昭和63年1月15日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第4巻第2号(通巻49号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

♡ファミリーコンピュータMagazine

320 YEN

1988 NO. 2
1月15日号

●ホッカホッカのお楽しみ
特製ロゴステッカー

ニューゲームズ

●激突！PC Engine
R-TYPE

●4大ゲーム攻略
殺意の階層
スケバン刑事Ⅲ
ファイナルファンタジー
ファミリーサーキット

●直送ニューゲーム6本
独眼竜政宗
パリ・ダカール ラリー・スペシャル
アルカノイドⅡ
仮面ライダー倶楽部
ガンスモーク
横浜港連続殺人事件

●内容肉迫第2弾
ドラゴンクエストⅢ

●特別大型4ページ企画
ゲゲゲの鬼太郎2 新聞2

創刊50号記念
●3号連続特別企画
特製システム手帳全員プレゼント

Nintendo®

任天堂スポーツシリーズにアイスホッケー登場。
世界の強豪6ヶ国が集まっての肉弾戦の始まりだ。
3タイプのプレイヤーから、チームをどの様に編成するか
また、フォーメーションをどう組むかは君次第。
君のチームは、パワフルそれともスピーディー？
プレイスピードも5段階に選べて、これぞ氷の上の格闘技だ!!

アイスホッケー
ICE HOCKEY

FMC-ICE 片面ソフト
希望小売価格 2,500円
1月21日(木)発売予定

夢いっぱいディスク DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ディスクライターでの書き換えは、2月2日(火)からです。
ディスクカードにNINTENDOと刻印のあるものに限ります。

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 札幌営業所(011)621-0513 岡山営業所(0862)52-1821

ファミリーコンピュータ Magazine 1988 NO.2 1月15日号
昭和63年1月15日発行 第4巻第2号(通巻49号) 第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳 編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店 編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ☎03(459)1700(代)
特別定価 320円
雑誌 27713—1/15

© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和63年1月15日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第4巻第2号(通巻49号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

320 YEN

1988 NO. 2
1月15日号

●ホッカホッカのお楽しみ
特製ロゴステッカー

ニューゲームズ

●激突！PC Engine
R-TYPE

●4大ゲーム攻略
殺意の階層
スケバン刑事Ⅲ
ファイナルファンタジー
ファミリーサーキット

●直送ニューゲーム6本
独眼竜政宗
パリ・ダカール ラリー・スペシャル
アルカノイドⅡ
仮面ライダー倶楽部
ガンスモーク
横浜港連続殺人事件

●内容肉迫第2弾
ドラゴンクエストⅢ

●特別大型4ページ企画
ゲゲゲの鬼太郎2 新聞2

創刊50号記念
●3号連続特別企画
特製システム手帳全員プレゼント

おお!!なんということじゃ。そなたたちに大変な危機がおとずれておるではないか。敵はオチューじゃ。オチューのするどいキバの前に、そなたたちのパーティは、一人、そして二人、倒れてしまうのじゃ。

しかし、さすがわしの見込んだ若者だけのことはある。傷つきながらも強敵を打ち倒し、喜んでおるぞ。

時には、逃げることも勇者にとって必要なのじゃ。

白魔法使いが元気ならば、体力回復の魔法を唱えるが良い。たちどころに体に力がみなぎるのじゃ。

苦しくなったら、町へ行くのじゃ!町の者は、皆そなたたちの味方。必ず助けてくれようぞ。

なにおぐずぐずしておったのじゃ。
わしがあれほど、去年の暮れはファイナルファンタジーで決まりと申したではないか!
でも安心せい。先に旅立ったものも苦戦が続いておるそうじゃ。
若者は短気じゃから、ろくな装備もなしに奥地へ進んだのであろう。
そろそろ、そなたの出番じゃ。今月末には追加ソフトもショップに出そろうはずじゃ。
さあ、行くのじゃ!最後の旅立ちへ。
そなたこそ、選ばれし者。最強、最後の勇者なのじゃから……。

賢者いわく
「最後の旅立ちの日は近い。さあ、勇気をふるいおこすのじゃ!」

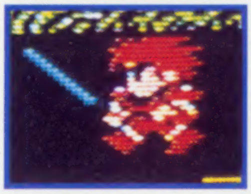
1月下旬(またせて)、待望(すまなんだ)の追加決定!!

ファイナルファンタジー

2Mメガ + 64KキロRAMラム

標準小売価格　5,900円　バックアップ機能つき

なんと、そなたはすでに噂の飛空艇を手に入れておる。これから先、どのような困難が待ちかまえているかも知らずに気持ちよさそうに飛んでおる。



武器は充分装備しておるかの?魔法も店で買わねばならんぞ。わしはそれが心配じゃ。もちろん、カヌーなしで遠方へ旅立つなどもっての他じゃ!

通信販売ご希望の方は、商品名・住所・氏名・電話番号をご記入の上、必らず現金書留で商品代金を㈱スクウェアまでおつりのないようにお送り下さい。尚、送料は弊社で負担させていただきます。
※電話でのお問い合せ、受付け時間　月～金、10:00～12:30、14:00～18:00(土、日、祝はお休み)
ファミリー コンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。　●イラストレーション/天プロダクション

SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1 TEL.03-832-0857

テレフォン ドッグニュース　ファイナル ファンタジーのヒントと情報が聞けるよ!　Tel.03-221-6000

NO.2 1988 1月22日号

お楽しみ2大とじこみ付録

●今号は中国、四国、九州のマップ公開

ゲゲゲの鬼太郎2 新聞第2号

大型4ページ

●全33タイトル！ 月イチ連載でおくる特別企画

ニューゲームズ特製ロゴステッカー

109 **超ウルトラ技+1**
〈優勝技〉エキサイティング ベースボール／塁をドンドン回ってホームへ帰る&プロ野球ファミリースタジアム'87／全球団対戦パスワード・時空勇伝デビアス／隠れエンディング

124 **超新作ゲーム先取り大作戦**
信長の野望／覇悪怒組／魂斗羅／アシュラナータ／忍者外伝／風雲少林拳2／MR. GOLD／赤影／プレデター／小公子セディ ダンジョンズ&ドラゴンズ ほか㊦ゲーム特集など

66 ●ファミマガ特製システム手帳を全員にプレゼントしちゃうのだ
創刊50号記念特別プレゼントのお知らせ

46 ●サンダーブレードでバリバリ爽快っ！
ぼくたちゲーセン野郎

82 ●新作ゲームを120名に
ファミマガ読者プレゼント

48 ●R-TYPEついに登場
PC Engine・FAN ピーシー・エンジン・ファン

120 ●サードパーティが参入したぞ
SEGA・FAN セガ・ファン

75 ●冬のプレゼント情報満載
ファミマガJournal ジャーナル

122 ●今売れているゲームはこれだ
速報!!ゲームベスト20

78 ●ゲームの悩みを素早く解かす
30秒Q速解答

130 ●ゲーム発売日がひと目でわかる
新作カレンダー

ゲーム別さくいん

赤影……127
アシュラナータ……126
アルカノイドII……30
ウルティマ……79,115
エキサイティングベースボール……109,113
仮面ライダー倶楽部……34
カルノフ……113
ガンスモーク……38
京都龍の寺殺人事件……111
ゲゲゲの鬼太郎2……とじこみ
魂斗羅……125
殺意の階層……51
沙羅曼蛇……117
JJ……118
時空勇伝デビアス……114
上海……118
小公子セディ……128
SDガンダム……114
スーパーマン……79
スケバン刑事III……67
スターウォーズ……78,112
ダンジョンズ&ドラゴンズ……128
独眼竜政宗……16
トップルジップ……115
ドラゴンクエストIII……6
忍者外伝……127
信長の野望……124
覇悪怒組……125
パリ・ダカール ラリー・スペシャル……42
ファイナルファンタジー……59,111
ファザナドゥ……78,113
ファミリーサーキット……72
ファミリースタジアム'87……110
ファミリーテニス……119
風雲少林拳2……127
プレデター……128
マイクタイソン・パンチアウト!!……116
MR. GOLD……126
メット・マグ……115
桃太郎伝説……116
横浜港連続殺人事件……24
ランボー……79,116
ロマンシア……118

☎03(459)1700

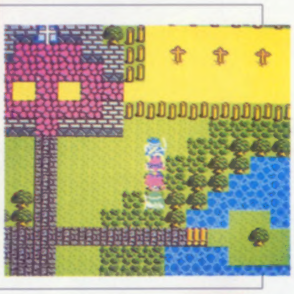
読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いてあることのみで、ゲームの解答やヒント等については いっさいお答えしておりません。

●Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田憲生 ●Senior Editors／工藤陽子・山本直人 ●Editorial Staffs／市原絹代・坂井薫・平良一男・高垣聡・日高律子・湊博道 ●Assistant Editors／荒田茂樹・岩井浩之・岡崎栄子・黒井敏典・斉藤義久・佐藤善一・沢谷龍子・島田政幸・高崎克彦・千葉隆司・馬場博・原野光一・平島健・深川悟郎・丸山玲子・増田栄治・守屋貴章・山本晃央・吉田高央 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Contributors／田尻智・藤田久美子・ゲームフリーク・スタジオユイナル・東邦出版㈱ ●Staff Photographer／浜野忠夫
〈制作〉 ●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／青砥純子・池田伊知郎・岩崎隆介・小川隆・大森優子・倉田園子・栗原央江・住田博幸・松尾礼子・保坂一彦 ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrator／佐々木けい子 ●Finish Designers／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

©徳間書店 1988 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

CONTENTS もくじ

6
●戦闘シーンを詳細に徹底解説だ
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
内容肉迫第2弾



直送ニューゲーム6本

16

●あの政宗が、ウォーシミュレーションになって登場したぞ
独眼竜政宗

24
●神宮寺三郎が挑むミステリーアドベンチャー第2弾
横浜港連続殺人事件

30
●帰ってきたドゥを崩し去れるか
アルカノイドII リベンジ・オブ・ドゥ

34
●ちょっとコミカルなライダーが大活躍
仮面ライダー倶楽部

38
●2丁拳銃でバババンとぶっぱなせ
ガンスモーク

42
●過酷と意外さがウリモノのラリーゲームだ
パリ・ダカールラリー・スペシャル

4大ゲーム攻略

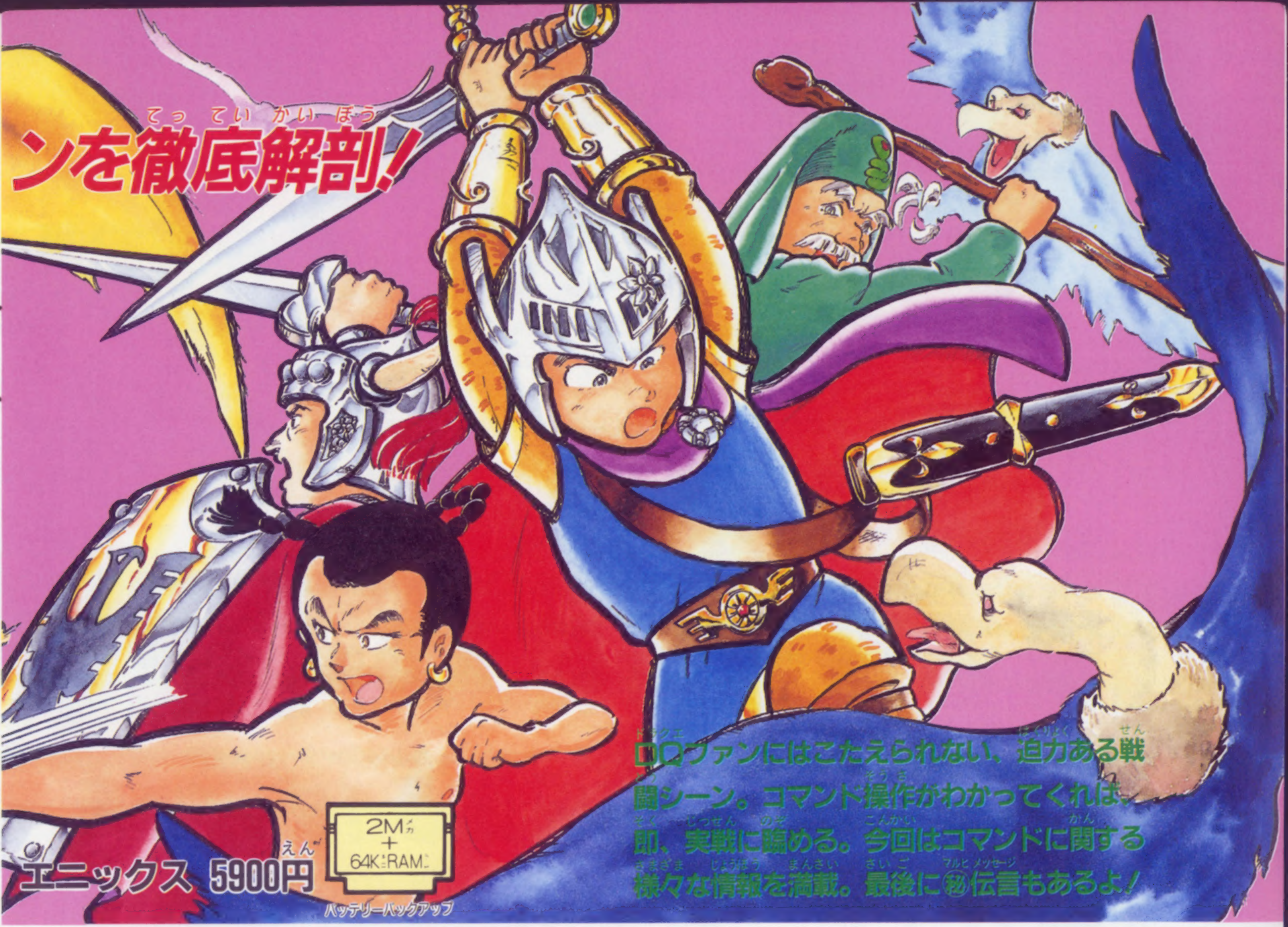
59
●ボスキャラ以外の全キャラを完全紹介!
ファイナルファンタジー モンスターデータ集

67
●3人娘におくる必殺必中の完全攻略マップ!
スケバン刑事III 攻略術

72
●ゲームの基本と応用をこまかく解説
ファミリーサーキット 徹底攻略ガイド

51
●謎が謎呼ぶ殺人事件を探究解明!
殺意の階層 捜査メモ

ファミリーコンピュータ Magazine



ンを徹底解剖！

エニックス 5900円

2Mメガ + 64K RAM
バッテリーバックアップ

DQファンにはこたえられない、迫力ある戦闘シーン。コマンド操作がわかってくれば、即、実戦に臨める。今回はコマンドに関する様々な情報を満載。最後に㊙伝言もあるよ！

これだけは知っておきたい

戦いの前の予備知識

IIIの戦闘は、基本的にはIIと同じだ。ただし、主人公の仲間が増え、職業によってキャラクタの能力が異なることなどで、新しく加わったコマンドや、改良されたコマンドがある。実戦の前にやっておきたい並び方のチェックや、戦闘シーンでの画面の見方などを知っておくといいぞ。

並ぶ順番を確認しよう

IIIでは、列に並ぶ順番を好きなように入れ替えることができる。先頭には戦いに強いキャラを、一番後ろには弱いキャラを置くのが理想的だ。

順番を替える場合、コマンドの「つよさ」を選ぶ。次に「ならびかえ」を選ぶと、全員の名前が出てくるから、それを並べたい順に登録しよう。

まいける	えにくす	たいそん	まとんな
H 22	H 32	H 43	H 17
M 21	M 15	M 0	M 20
そ： 6	ゆ： 5	せ： 6	ま： 5

僧侶はあまり強くなさそうだから、勇者と戦士を前に持ってきたいな

はなす　じゅもん
▶つよさ　どうぐ
そうび　しらべる

「つよさ」を選ぼう

つよさをみる
▶ならびかえ

並び替えは「ならびかえ」で

まいける
▶たいそん
まとんな

1　えにくす
2
3
4

左は現在の順番。右が新しい順番だ

えにくす	たいそん	まいける	まとんな
H 32	H 43	H 22	H 17
M 15	M 0	M 21	M 20
ゆ： 5	せ： 6	そ： 6	ま： 5

1～4まで登録したら、このように！

©エニックス　イラスト／石倉淳一

内容肉迫第2弾

実戦に備えて、戦闘シー

ドラゴンクエストⅢ
そして伝説へ…

2月10日発売予定

ウィンドウは変化する

敵が現れると、戦闘画面に切り換わる。戦闘画面の基本コマンドは、呪文が使える職業と使えない職業とで異なる。また、同じ職業でも列の先頭になった場合と、そうでない場合ではコマンドが変わる。つまり、左の表のように、職業別で2種類、並び方で4種類のウィンドウがあるんだ。

	先頭の場合	先頭じゃない場合
勇者・魔法使い・僧侶・賢者	たたかう じゅもん にげる どうぐ	たたかう じゅもん ぼうぎょ どうぐ
戦士・武闘家・商人・遊び人	たたかう にげる ぼうぎょ どうぐ	たたかう ぼうぎょ どうぐ

画面の見方はⅡと同じ

戦闘画面はⅡとほとんど同じだ。画面の上のほうに仲間のステータス表示があり、下のほうで戦いの展開が表示される。パーティの人数が4人に増えたことで、ウィンドウが大きくなり数も増えたけど、操作は複雑になっていないよ。

左から順に、先頭、2番目、3番目、一番後ろの順。上から、名前、現在のHP・MP・職業・LVを表示。

出現した敵の名前と数が表示される。画面中央の写真と対応。

キャラの名前と戦闘手段。呪文や道具を選ぶと次のウィンドウに。

痛快うんちく漫画

くわしい、よくわかる

これがIIIの戦闘シーンだ！

さて、ではいよいよ実戦に入るが、動いていない画面を誌面で再現するのはたやすいことじゃない。そこで、みんなに少しでも流れを理解してもらえるように、漫画仕立てにしたぞ。勇者・戦士・魔法使い・僧侶の4人ははたして敵に勝てるかどうか…。

1 勇者は3人の仲間とアリアハンを旅していた…。

2 すると、そこに…

敵が現れるとこの戦闘画面に。敵はおなじみのアルミラージと…。

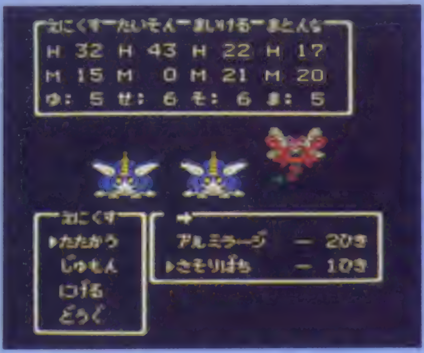
3

先頭から順に、コマンドを設定していく。「えにくす」は、「戦う」を選んだぞ。

4

戦闘シーンの初期画面がこれだ。敵が現れた後にこうなる。戦うか、逃げるか、または薬草などの道具を使い戦いに備えてから戦うか、画面上部のステータスウインドウで確認してから決めよう。

5



攻撃のコマンドに決めたら、次に、どの敵を攻撃するのかを決めるのだ。全ての敵にかかる呪文を選んだ場合だけ例外。

6

オレに任せろ！ う〜 腕がなるぜ

2番目のキャラ、戦士の「たいそん」も「戦う」を選んだぞ。

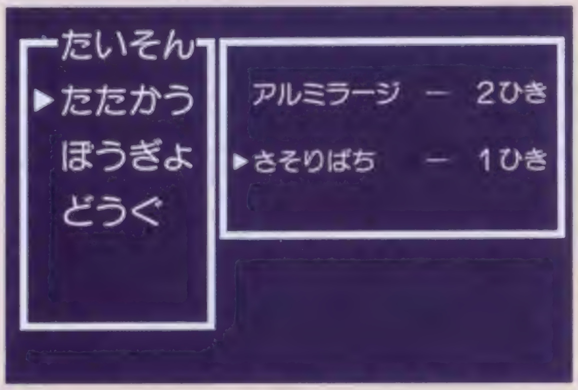
7

オレの相手はこいつだっ！

初登場のモンスター さそりばち

ハチの胴体に、さそりの尻尾がくっついたようなモンスター。強いかな。

8



2匹のアルミラージはあとの2人に任せて、「たいそん」は「えにくす」と2人で、さそりばちを倒すことにした。

9

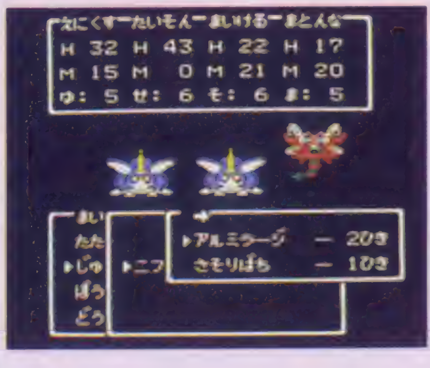
ならば私も呪文で加わりましょう

僧侶が得意なのは、ホイミ系や、ザオリクなどの治ゆの呪文だが、攻撃の呪文だってバギ系や、ザラキ系などが使える。

10

呪文で戦うことを設定すると、現在使える呪文のウィンドウが出てくる。その中から、どの呪文で攻撃するか決めるのだ。

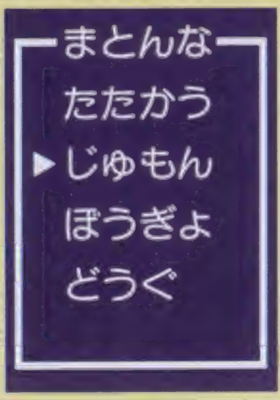
11



呪文を決めたら、勇者や戦士と同じく攻撃する敵を決める。「まいける」はアルミラージに。

12

私だけ戦わないわけにはいかないわねえ…



一番後ろにひかえている、魔法使いの「まとんな」も呪文で戦うことにした。これで全員戦うことが決まった。

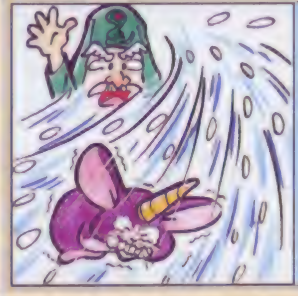
ここで新しい呪文の紹介です

呪文はいくつものグループに分かれていて、イオ系、ギラ系、バギ系、ヒャド系、メラ系などがある。メダパニという呪文も加わった。1匹の敵に対して有効なパルプンテのような呪文で、敵の頭が混乱して仲間を攻撃したりする。

メラは、魔法使いが最初から使える呪文で、敵1匹に対して火の玉を投げて攻撃するのだ。

メラ ま

ヒャドは、ヒャド系の代表格。吹雪をまき起こし、敵を震えさせる。ガードが固いメタル系の敵には効くかな？

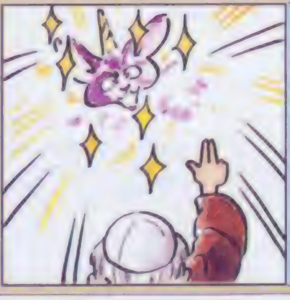


ヒャド ま

これは、魔法使いがかける守備の呪文。この呪文をかけられたキャラの守備力がアップする、頼もしい呪文だ。

スカラ ま

ニフラムは、敵を光の中に葬ってしまう呪文だ。僧侶が使える攻撃の呪文にはメガンテもある。



ニフラム そ

13 僧侶はニフラムの呪文
魔法使いはヒャドの呪文を
それぞれ選んだ！

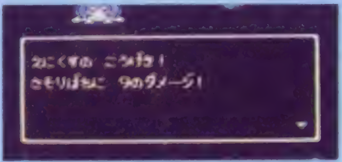
14

「まとんな」は、ニフラムの呪文をアルミラージにかけることにした。これでつかり戦闘体制は整った。

何度も言うようだが
オイラ初登場
なんだぜ

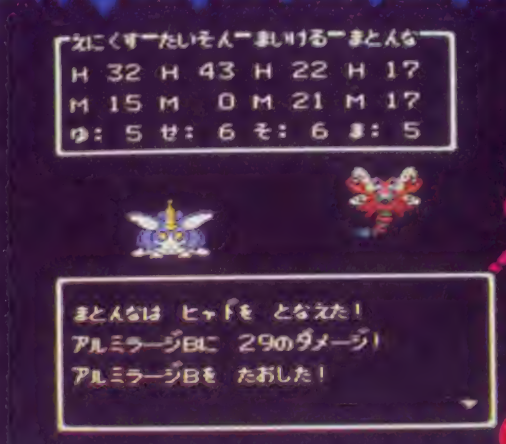
簡単にやられてたまるか！ **17**

しかし… 続く勇者は、 **16**



さそりばちをしとめることができなかった…。

戦闘開始！

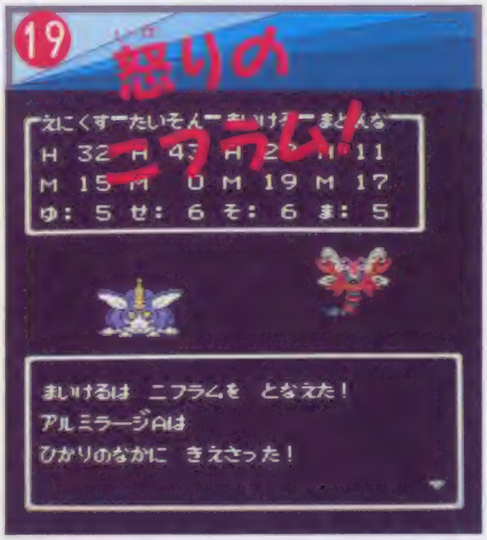


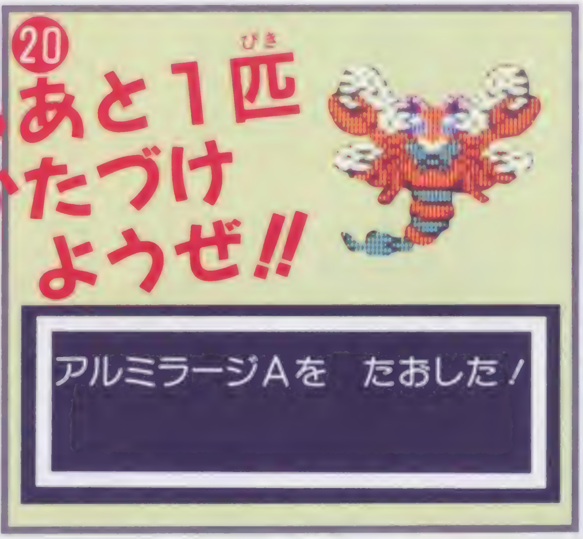
いきなり！ **15**

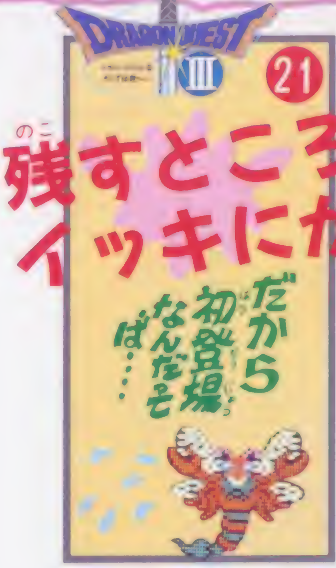
まとんながやられた **18**

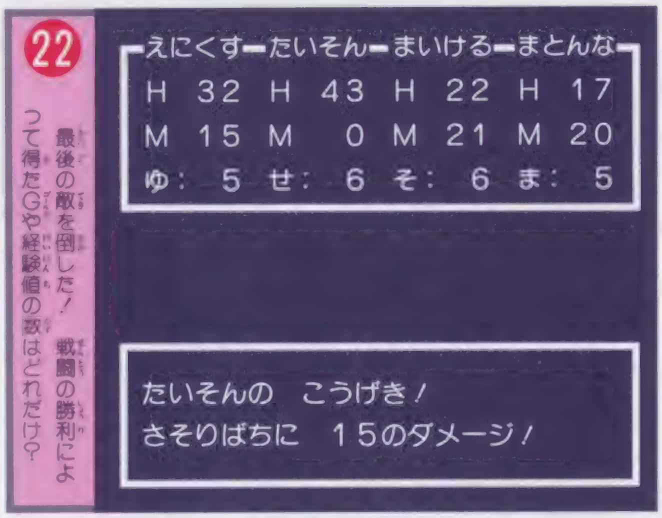
アルミラージAの こうげき！
まとんなに 6のダメージ！

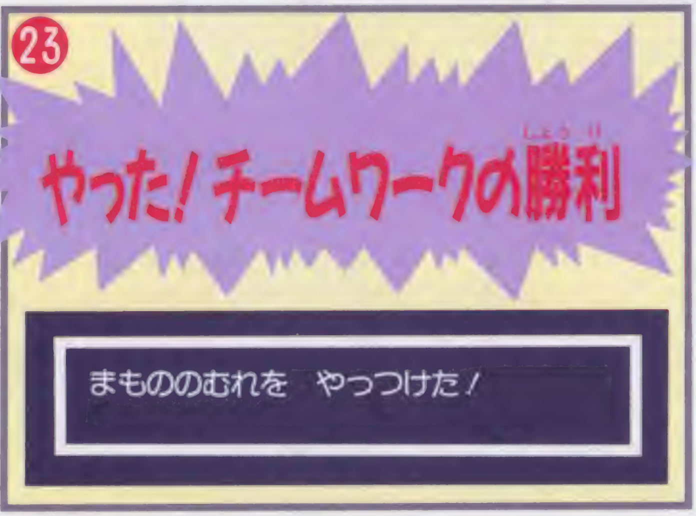
敵の反撃

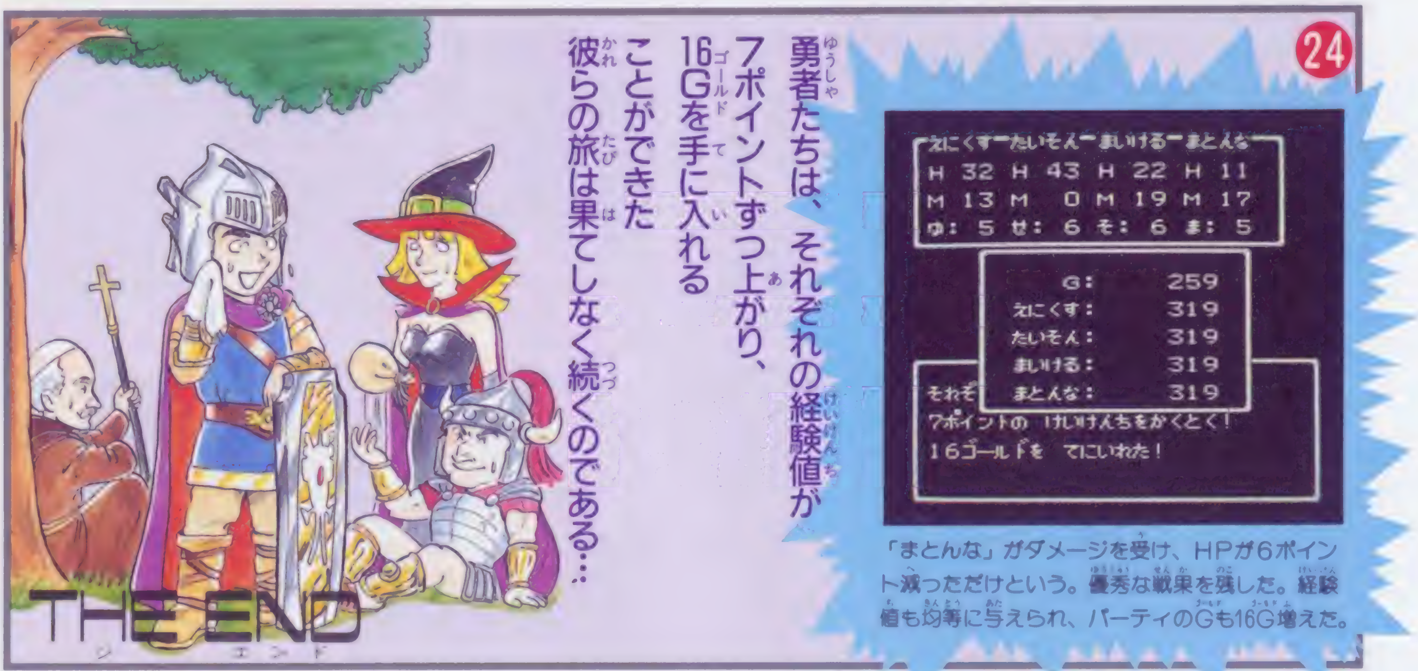

怒りのニフラム!
えにくす たいそん まいける まとんな
M 15 M 0 M 19 M 17
ゆ: 5 せ: 6 そ: 6 ま: 5
まいけるは ニフラムを となえた!
アルミラージAは
ひかりのなかに きえさった!


残すところあと1匹
イッキにかたづけ
ようぜ!!
アルミラージAを たおした!


だから
初登場
なんだぞ
ば・・・


最後の敵を倒した! 戦闘の勝利によって得たGや経験値の数はどれだけ?
えにくすー たいそんー まいけるー まとんな
H 32 H 43 H 22 H 17
M 15 M 0 M 21 M 20
ゆ: 5 せ: 6 そ: 6 ま: 5
たいそんの こうげき!
さそりばちに 15のダメージ!


やった! チームワークの勝利
まもののむれを やっつけた!


勇者たちは、それぞれの経験値が7ポイントずつ上がり、16Gを手に入れることができた
彼らの旅は果てしなく続くのである・・・
えにくすー たいそんー まいけるー まとんな
H 32 H 43 H 22 H 11
M 13 M 0 M 19 M 17
ゆ: 5 せ: 6 そ: 6 ま: 5
G: 259
えにくす: 319
たいそん: 319
まいける: 319
まとんな: 319
それぞ
7ポイントの けいけんちをかくとく!
16ゴールドを てにいれた!
「まとんな」がダメージを受け、HPが6ポイント減っただけという。優秀な戦果を残した。経験値も均等に与えられ、パーティのGも16G増えた。
THE END

おぼえて、らくらく

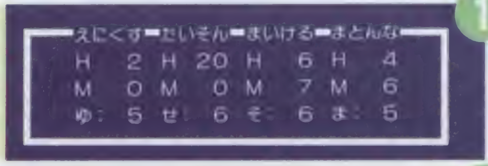
短編 うんちく4本立て

コマンド操作を覚えよう!

IIIで新しく加わったコマンドがある。戦闘に関係ないところでは商人だけにある、道具の値打ちを「見る」コマンド。戦闘中には、仲間を攻撃するコマンドや、武器を取り替えるためのコマンド操作がある。キャラクタの状態もより明確に表示されるようになった。

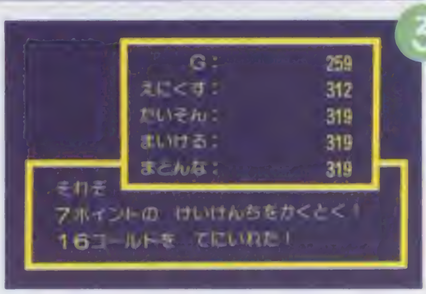
戦いでやられたやつはソンするぜ

「えにくす」が危ない! 死んでしまうと、どうなるのか!?



IIIでは、LV表示のところに「しに」と出てしまうのだ。

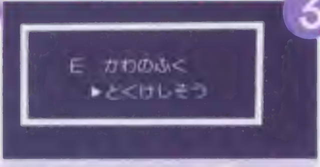
死んでしまったキャラだけ、この戦いで得た経験値が加算されない。早く生き返らせないと差がつくばかり。Gはパーティ全体の額。



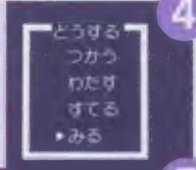
商人のコマンドだけが特別なのだ

列の2番目にいる「ままり」の職業は商人。

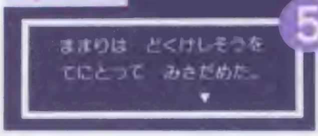
「道具」を選び「ままり」に合わせよう。



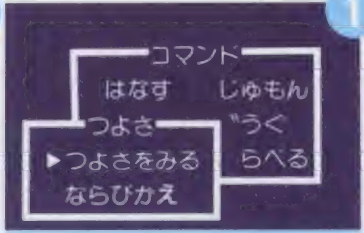
出てきた道具のウィンドウの毒消し草を…。



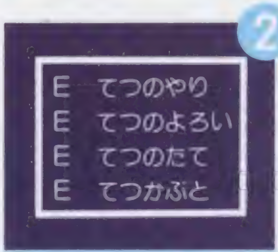
これこそが商人だけのコマンド「みる」なのだ。



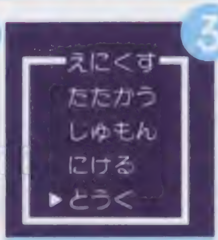
よりどりみどり武器を取り替えよう



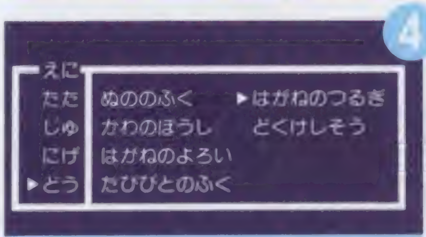
「強さ」のコマンドを選び、「強さを見る」にすると、ステータス表示に。



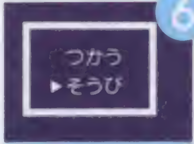
その中には、現在装備しているものの表示もある。



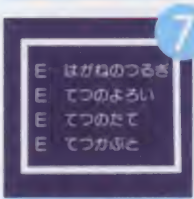
ところで、戦闘中に「道具」を選ぶと。



装備しているもの以外の全アイテムが表示される。鉄の槍を鋼鉄の剣に替えてみる。



鋼鉄の剣を選んで「装備」に合わせた。



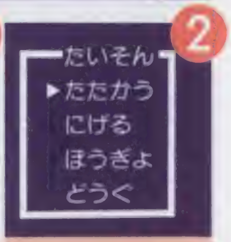
「強さ」を見ると、装備が確認できる。

IIIでは戦闘中にも武器を取り替えることができる。ただし、それは自分の持ち物の中でだけだ。仲間同士で武器を交換するのは、戦闘シーン以外でしかできない。

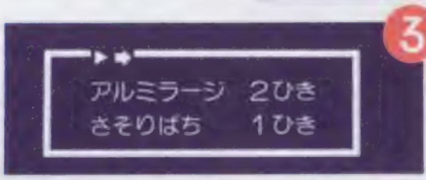
パーティアタックとはこういうもの

ゆ：ねる

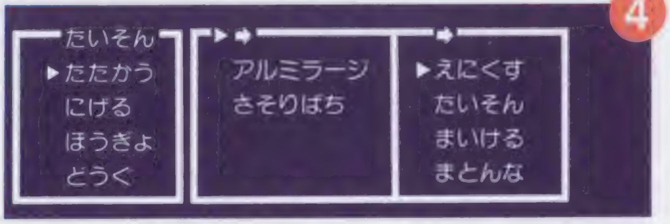
敵にラリホーをかけられて「えにくす」が眠ってしまった。死んでしまった場合と同じように、LVのところに「ねる」と表示されている。



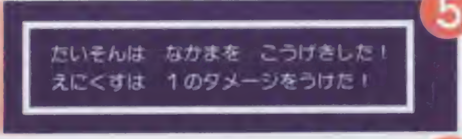
「えにくす」が眠ってる分、頑張るぜ。



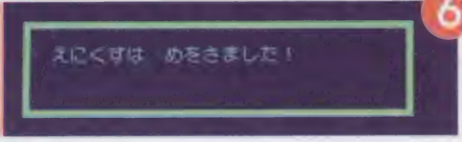
おおっ！ 何を血迷ったかと思ったら、これぞ、仲間を攻撃するためのコマンド。敵の名前より上にある矢印を選んで攻撃すると、眠っている仲間を起こせるぞ！



矢印を選んだ結果、戦闘画面の下の部分はこのような形になった。メンバー全員の名前が表示されている。自分で自分を攻撃することもできるのかな？ そんなバカな…。



「えにくすよ、目を覚ませ！」と心で祈り攻撃する。



やったぁ！ 思いが通じて「えにくす」が起きたぞ。

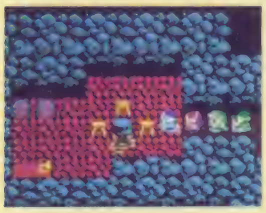
3つのポイントをおさえる

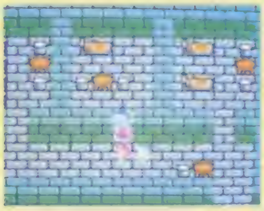
しっとくと、べんり

アリアハン大陸を総チェック

ゲームのスタート地、アリアハンの町、塔、ダンジョンは、長〜い冒険の旅ならしの場である。この大陸を網羅しないことには、世界をまたにかける冒険に出ることもできない。町にはいろんな場所があり、たくさんの人がいる。町で情報を集め、未知の土地へ進め。

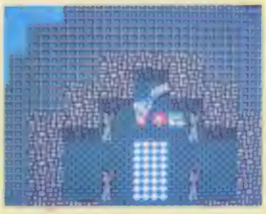
ダンジョン

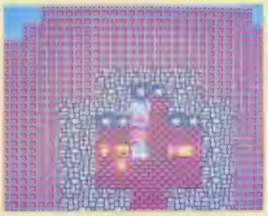


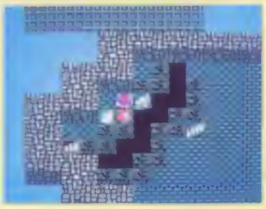


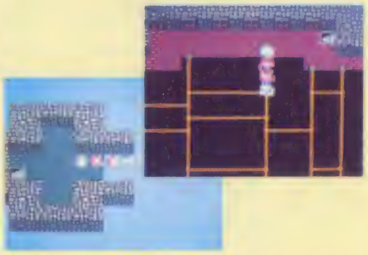
アリアハンの町から本島へ渡り、テケテケテ… と海沿いを歩いてくると、このダンジョンにたどり着く。中にある宝箱は、一度空けるとふたが空いたまま同じ場所にあるから、それを目印に迷わないようにして出口に向かうと塔に出るぞ。

塔









アリアハンの町から海を隔ててそびえ立つ塔。その中には、人が住んでそうな気配があったり、綱渡りが仕掛けてあったりと、ますます怪しい存在だ。上の階に行くにつれ敵も手強いぞ。

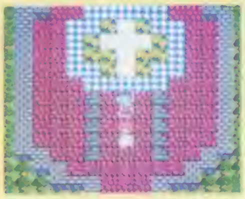
城

主人公がいるのは、この城がある町。ゲームのスタートもここ。

酒場

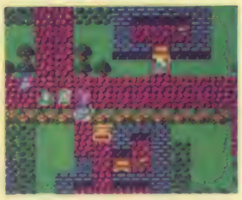
アリアハンの町の左上の一角にある。1階が酒場、2階は冒険者の登録所になっている。

教会



町の右上にある教会。お世話になりそうな所。

道具屋



お城を出て左側にある。下の方には宿屋が見える。

レコーディング現場を直撃！

3月7日にアポロンから発売される、2枚組LP「交響組曲ドラゴンクエストIII そして伝説へ…」のレコーディングを取材してきた。

ステージでは黒のタキシードでキメるN響のメンバーも今日はラフに

作曲・指揮は、DQシリーズの全作品を手掛けた、おなじみのすぎやまこういちさん。

演奏は、前作までのNHK交響楽団（N響）のピックアップメンバーで構成されていた東京弦楽合奏団ではなくて、なんと、N響のフルオーケストラなのだ。前作にも増して音に磨きがかかったぞ。

左のリストでわかるようにIIIで初めて登場するシーンの音楽が、ちゃ〜んと収録されているんだ。5曲目のメドレーの「幽霊船」、8曲目の「おおぞらをとぶ」なんかがそう。

11曲目は、2枚組のうち2枚目の表になり、プログラマーの中村光一さんがプレイするゲームの音がそっくり入る。

曲目リスト

1. 序章
2. 王宮のロンド
3. 世界をまわる（街〜ジパング〜ピラミッド〜村）
4. 冒険の旅
5. ダンジョン〜幽霊船〜塔
6. 鎮魂歌〜ほこら
7. 海を越えて
8. おおぞらをとぶ
9. 戦闘のテーマ〜アレフガルドにて〜勇者の挑戦
10. そして伝説へ…
11. ゲーム オリジナル サウンド ストーリー

1〜5はA面、6〜10がB面、11はC面で裏は未収録

すぎやまこういちさんのここが聞きどころ

IIIも、I、IIの流れを汲んだ中世のヨーロピアンクラシックです。特徴としては、3曲目の「世界をまわる」という曲のジパングや、ピラミッドがそれぞれの国のイメージに合わせた曲調になっていることです。今までになかった場所の音楽も、それぞれの雰囲気がよく表されていると思います。楽しみにして下さいね。そして、なんと言っても違うのが9曲目の「勇者の挑戦」で、最後の敵と戦うシーンの曲なんですが、これまでのボス格の敵の恐ろしさを強調した感じではなく、主人公の勇気やパワーが感じられるような曲作りにしました。王様に会うシーンではバイオリンの素晴らしいソロ演奏もあり、快心の一作になりました。

すぎやまさんの隣の横顔は、あの中村光一さん。応援に駆けつけたんだ

なんたってゲームが好き。DQ大好きのすぎやまさんなのだ

ATTENTION!

アテンション

㊙電話番号でDQIIIの音楽を!!

ファミマガ特別電話企画第1弾は、右のリスト1の「序章」。おなじみのDQオープニングテーマが、1/6〜2/10までの間、発売前に聴けるわけだ。本誌を買って家へ帰ったら、中とじの新聞を広げてみよう。

●電話番号は、今号センターのとじこみ特別付録「ゲゲゲの鬼太郎2新聞②」のどこかにあるよ！

●もう1曲『冒険の旅』の電話番号は次号で！

独眼竜政宗

時は戦国、嵐の時代！
東北統一のデッカイ夢を胸に
男、政宗18歳が、今
波乱万丈の人生に出発つ！

待ちどおしいぞ、このシミュレーションは！

主人公・政宗とその側近・小十郎

伊達政宗、もちろん、ゲームの主人公。"独眼竜"と呼ばれる、18歳で米沢城主となり、東北制覇の野心に燃える熱血青年武将だ！

片倉小十郎、政宗の良き相談役をつとめる。なかなかユーモラスな男だ。ゲームの進行役として、ナレーターもしているんだよ

3月発売予定
ナムコ
価格未定
1M+1M
バッテリーバックアップ

ゲームは小十郎の語りで始まるぞ！

時代の流れはアクション、シューティングからRPG、そしてシミュレーションへ！

テレビの時代劇ブームも手伝って、ファミコンでも歴史物シミュレーションが続々発売予定になっているけれど、このゲームは一味違うのだ！ アニメーション効果とアイコン使用で画面もグッとくだけて、迫力あるものになっているぞ。

ゲームの目的は、政宗が周辺諸国を制圧し、東北地方を統一すること。

政宗とその側近の小十郎が対話する形式でゲームは進んでいく。政宗は、もちろんキミだ！

※このゲームはシャープマイコンテレビＣ１では使用できません

©㈱ナムコ

政宗はこれら東北の強者たちを制圧できるか

ストーリーは、東北の城下町、米沢（今の山形県南部にある都市）に始まる。そこに、東北地方統一の野望を胸に立ち上がった18歳の若武者、伊達政宗がいた！

時は永禄十年（1567年）。当時の東北は山形の最上氏をはじめ群雄割拠し、世はまさに戦国。では最初に、側近の小十郎から、並びたつ12人の強者を紹介してもらおう！

東北の強者たち

注1　時間の経過とともに敵の戦力も変化するのを忘れるな

注2　弱い国から当然たたけ！

注3　政宗軍は、その根拠地と隣り合った国とだけ戦えるんだ

注4　弱い敵でも戦えばダメージ受ける

これを見ると、現在の政宗の力では倒せそうもない強敵もいる。政宗は、いかにしてこれらの群雄を制圧していくのか!? それでは、政宗が、側近の小十郎とその戦略を練る様子を見ていこう！

兵法の一。画面の見かたを知らず動くなかれ

政宗 小十郎！ 小十郎はおらぬか！
小十郎 はっ、殿ここに。
政宗 この戦乱の世を治め、東北を統一できるのはわししかおらん。出陣の用意をせい。
小十郎 なにいってんですか、殿。大きなことをいうのは、画面の見かたを覚えてからにして下さいよ！

政宗 なんじゃ、それは？
小十郎 わかりやすいよう左の図にまとめておきましたよ。何か行動を起こしたいときは、アイコンを使って私に命令して下さい。セレクトボタンでわが国の兵力が表示されますからそれも参考にして下さいね。下のウィンドウにメッセージが表示されますから。
政宗 スーピースーピー……。
小十郎 殿っ！ 寝てる場合じゃないでしょうがよう!!

戦力表示

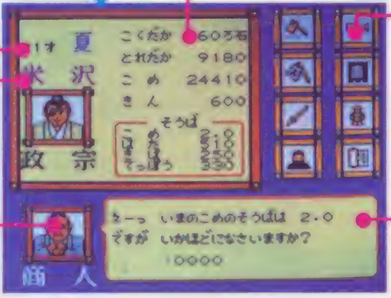
1つの戦いで鉄砲を使える回数

兵の訓練度
旗本の数
騎馬隊の数
足軽の数
戦力総数
(出陣可能な数)

情報表示

こくだか 開墾するほど値が上がり穫れ高も一緒に上がる
とれだか この量だけの米を、秋に手に入れることができる
こめ 持っている米の量。金に換えたり、兵に与える
きん 持っている金額。これが少ないと東北統一なんて夢
そうば 米・兵などの値段で、季節によって変わっていく

セレクトボタンで



政宗の年齢と季節

アイコン1回使用ごとに季節が変化するよ

コマンドを、どの領地で使用しているのかを示す

アイコン

8種から選びゲームを進める

メッセージ・コマンド使用画面

アイコンの使用で変化し、コマンドやメッセージなどが現れる

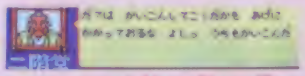
メッセージの話し手

○顔の表情が、いろいろと変化するんだよ

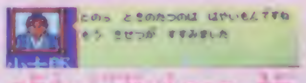
○歳をとれば、顔もふけるってね

政宗と小十郎の対話を中心に進行だ

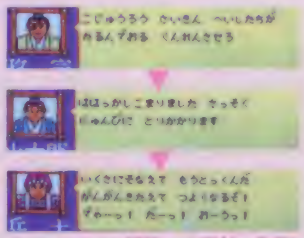
小十郎に出す命令やその結果や情報などは、すべて会話を通じて知ることができるのだ。



○アイコンを使用した後に、敵の反応がある。スパイでもいるの？



○最後に小十郎が出てきて、季節の移り変わりを告げるというワケ

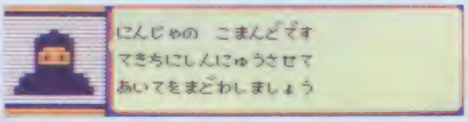


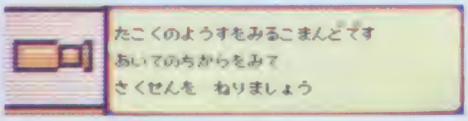
○このように政宗が小十郎に命令することでゲームは進んでいくよ

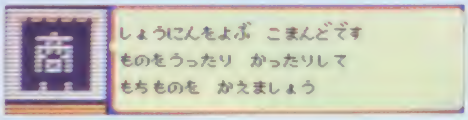
アイコンは8種類あるぞ！

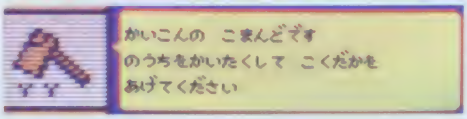
ゲームはほとんど8種のアイコンを使い進めるんだ。"他国のようすを見る"と"えとせとらモード"は、使っても季節は過ぎないよ。

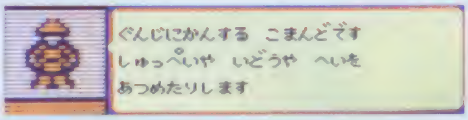
○小十郎チャンが説明してくれるんだぜ

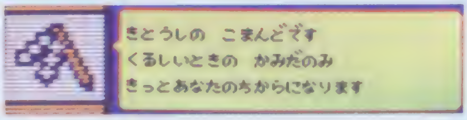


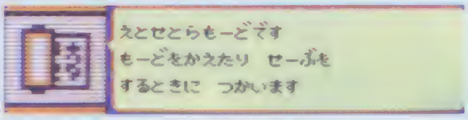


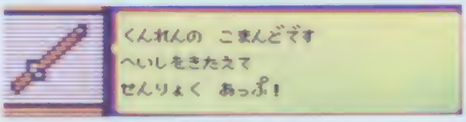












ほうっ、そうだったのか

兵法の二。貧しき国は豊かな国にかなわず!

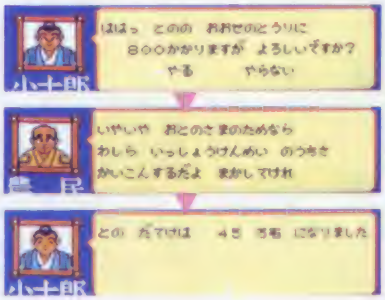
小十郎　殿、起きて下さいよ。
政宗　ふわぁ、なんじゃい。
小十郎　戦をするには兵が必要。兵を買うには金が必要。金を得るには開墾して土地を増やし、多くの米を得て売らねばなりませぬ。
政宗　むにゃむにゃ、やっといてねえ～小十郎ちゃ～ん。
小十郎　殿が命令を下してくれなきゃ始まらないでしょう。
政宗　はい、はい、はい、やりゃあいいんでしょうヨ!
小十郎　がんばって下さい。

うるさいなあ今、考えてるところじゃないか……!!

お殿様のためなら死ぬまで開墾

政宗　それじゃ、開墾から始めることにしようかのう。
小十郎　はっ、承知しました。開墾は少し費用がかかりますが、1回に石高は5万上がり、穫れ高も上がるので、秋に得る米の量が増えるのです。

オラ、がんばるだ!!



○耕せ耕せ開墾だぁ～! おらっち農民の武器はくわ。命は豊かな大地。誇りは良く実った稲なんだ

こくだか	403石
とれだか	4280
こめ	10000

▼

こくだか	453石
とれだか	4820
こめ	10000

石高とともに穫れ高も増えたぞ

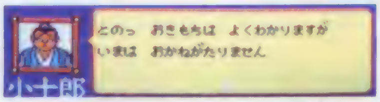
○ヘッヘッヘッ。これで秋には、お米がザークザク。う、よだれが

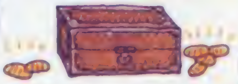
兵を買い集めて武力を強化せよ

政宗　兵を集めるには、どうすればいいのじゃ。
小十郎　足軽は軍事命令のアイコンにより、金100で1小隊雇えます。その他の隊は商人から買うことができます。こちらの値段は、相場によって決まるので注意が必要です。
政宗　相場? なんじゃい?
小十郎　左で説明します。

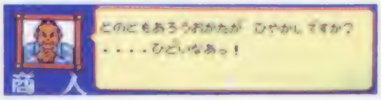
○いつもいつも買ってやってるんだからさー。たまにはよ、勉強してマケるぐらいしろよ～。なんて言ってもムダなんだよねー

カネがないと





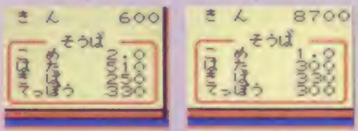
買わないと



変動相場を利用して目指せ成金

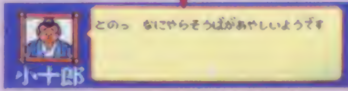
米、旗(旗本隊)、馬(騎馬隊)、鉄砲(鉄砲隊)、の4種類の値段が季節ごとに変わっていくぞ。
安いときに買い、高くなったら売って財テクで金を増やそう。相場の暴落には気をつけようね。

売り?買い?



○○相場を良く見て的確な判断を下せ! 相場師としての俺の血が騒ぐぜ! フッ

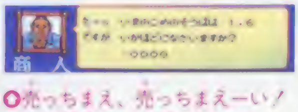
キョーフの大暴落!?



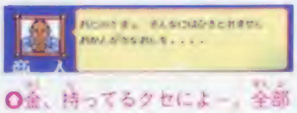
○なにっ。まさか暗黒の木曜日の再来では。天よ地よ! 世界はどうなるの?

米を売って金を得て、富国強兵

政宗　小十郎。兵ばかり買い過ぎ、金がなくなってきたぞ。
小十郎　そういう時は、商人に米を売ればいいのですよ。
政宗　よし、全部売ろう。
小十郎　だめですよ殿。多過ぎると引き取ってくれません。それに、春には兵たちに米を与えねばならないのです。もし与えられないと、兵たちの一部は逃げてしまいますよ。
政宗　わがままなヤツらだな。



○売っちまえ、売っちまえーい! だけど相場はよく考えろよな～!



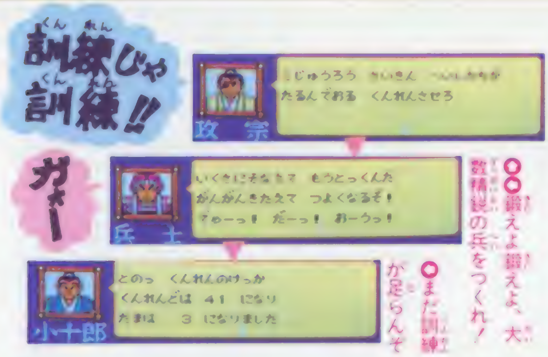
○金、持ってるクセによー。全部金に換えてくれてもいいだろがよ

兵法の三。戦にそなえ常に兵を鍛えるべし

政宗　もういいだろ。国も豊かになったし、兵も集めたし、そろそろ出陣するぞ！

小十郎　まだですよ殿。兵を集めたといっても、訓練しなければ他国の兵には勝てませんぞ。訓練によって鉄砲隊が使える弾の数も、決まってくるのですからね。

政宗　あーめんどくせえ！



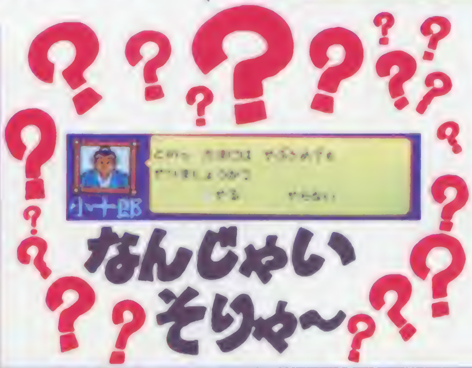
○鍛えよ鍛えよ、大数精鋭の兵をつくれ！

○まだ訓練が足らんぞ

小十郎　ところで殿、やぶさめでもやりませんか？

政宗　"やぶさめ"？

小十郎　訓練の一種ですよ。詳しくは左を見て下さいな。

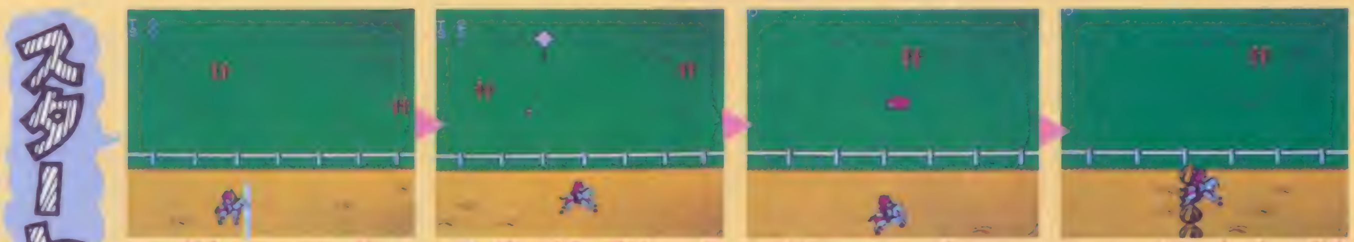


やぶさめ

訓練のアイコンを使うと、たまに「やぶさめでもしませんか」と出るぞ。"やぶさめ"とは馬に乗り、的やいのししに矢を当て、得点とタイムを競う競技だ。成績しだいでは、訓練度が大きく上がるから、頑張ろう！

○最初に、訓練度を上げるために必要な時間と得点が表示されるぞ

スタート



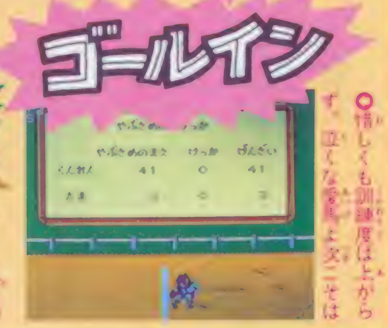
○さあ各馬、といっても1頭しかいないが、ゲートインしましたっ

○揺れ動く不安定な馬上から、小さな的を矢で射抜くのだ。ビシュ

○高得点のいのししが出てきたぞ。後でいのしし鍋にでもしようぜい

○ヒラリと障害を跳び越える白馬大穴丸。乗るオイラは白馬の騎士

ゴールイン



○惜しくも訓練度は上がらず。泣くな愛馬よ又こそは

コース上には障害物が、たくさんある。うまくジャンプでよけないと、落馬してタイムロスとなってしまうぞ。

○イッテー、腰打っちまった―兵。俺のほうが重傷だよバカタレー―馬

○小十郎は本当にうるせえやつだよなあ！

便利なお助けモードの、お東方

えとせとらモードのアイコンを使うと、政宗の母君であるお東方が登場する。ここでゲームセーブかクイックモードにするかを選ぶのだ。

ゲームセーブは春にしかできないけど、バッテリーバックアップだから簡単だね。

クイックモードは文字が表示されるスピードが速くなり、わかりきっている説明を省くこともできるという、とっても便利なものなんだ。

お東方のおな～りぃ～

○念を押されると弱いな。やーめよーかなー、どーしよーかなー

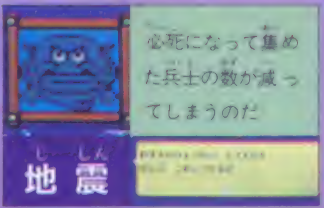
○母ちゃん、俺はいそいでるんだから、早くしてくれよったらさ～

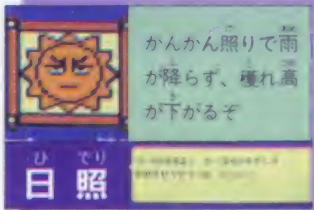
兵法の四。障害を予期せし者は勝利へ近づく

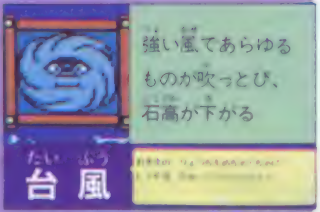
小十郎　あっ殿、だめですよ。なに戦の準備してんすか～。
政宗　まだ～。イライライラ。
小十郎　戦も大切ですが、その他にも天候のせいなどで兵や石高を失うことがあるので、よく覚えておいて下さい。
政宗　はい、はい、はい、はい。

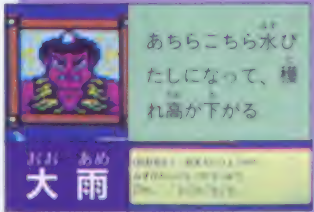
①自然現象

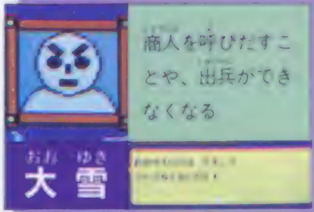
自然現象には6種類あり、豊作以外は不利なことばかりだ。突然襲いかかってくる嫌なヤツで、完全な予測はできない。でも、天候だから季節に関係ありそうなのはわかるよね。

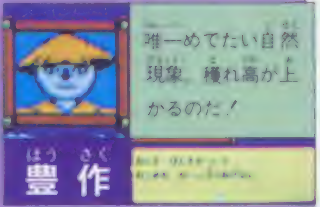








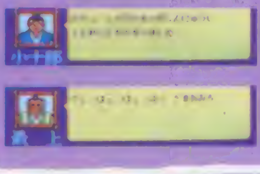




こいつはイイヤ！

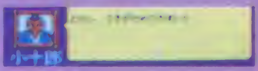
②敵の忍者

敵国の忍者が潜入した！　うまくしとめなければ、兵士の数や穫れ高などの値が下がってしまうぞ。



③敵の攻撃

敵国の来襲！　急に敵国が襲いかかってくることがあるので、常に兵士の数や訓練度に注意すること。攻めこまれても軽く追い返せるぐらいにね。

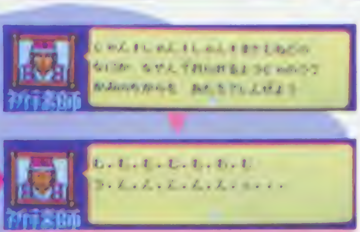


④お東方

お東方の長いおしゃべり。アイコン使用が1回休みに！

兵法の五。祈とう師で困ったときの神だのみ

小十郎　殿、祈とう師ですよ。祈とう師を呼びましょう。
政宗　あ……ん、何それ??
小十郎　祈とう師を使うと、石高や足軽が増えたりするんですって。しかも無料！
政宗　戦、戦、戦、ムラムラ…。

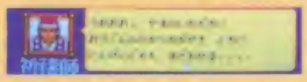


金山を発見
足軽が増える
穫れ高が上がる
石高が上がる
ハズレ！

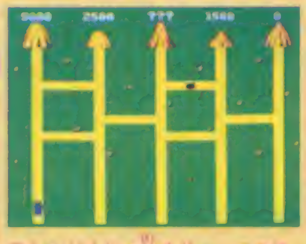
○神の力かどうか知らんが、何をうなってるんだ。便所でもあるまいに

金山

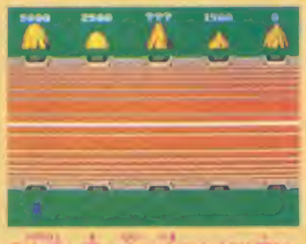
祈とう師を使った結果、金山が見つかることがある。金山は5種類あり、それぞれで得る金額が違うのだ。金山に到達するまでの道は"あみだ"になっており、そのパターンは数種類。スタートの位置を一瞬のうちに決めなきゃならないぞ。



○ほんまかいな～



○あみだくじの始まり～。このまま進むと落とし穴に落ちちゃうよ



○左端か真ん中の山にたどり着けるといいけど。もしも右端だと～

金はどこだ!!

着いたけど0だよ～

兵法の六。隠密潜入と敵状視察で敵を知れ！

政宗　もう出陣できるだろ。

小十郎　でもその前に、忍者を送って敵国の力を弱めたり、敵国の兵力を調べたほうが…。

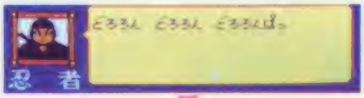
政宗　わっかりましたよ！

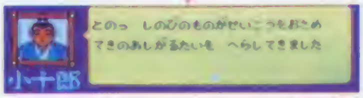
闇にまぎれて潜入。忍者隊進め

小十郎　殿、やりましたぞ！敵国に送り込んだ忍者が成功を収めました。忍者は敵の石高・足軽・鉄砲隊・穫れ高を下げることができるのです。

政宗　しかし、1回につき金5000は高えよなー！

小十郎　ケチですね〜、殿も。





○よーやった、よーやった。その忍の者にほうびをとらせるぜよ

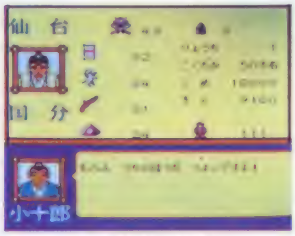
戦に卑怯はなし。弱い国を襲え！

小十郎　さて殿、弱い国を探しましょう。戦は本陣（政宗のいる国）に、隣り合っている国としかできませんからね。それらの国を重点的に見ていくとしましょうか。

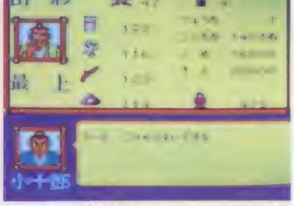
政宗　わしはめんどうじゃ。おぬしにまかせたぞ。

小十郎　殿、一国の主たるものが、なにをおっしゃいますか。一緒に見るんですよ！

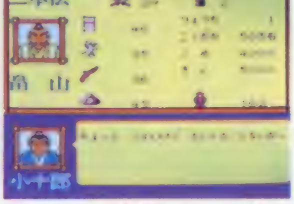
政宗　うるさいのう、全く！



○エッ。この程度の兵力しかないのー。攻めに行っちゃおうかなー



○ヘッ、余裕見せてられるのも今だけさ。最後に笑うのはこの俺ヨ



○まっ、この程度ならすぐに追い着けるさ。たいしたことないねっ

兵法の七。当たって砕くのだ、敵国の兵隊を

政宗　戦だ戦だ楽しいなっと。

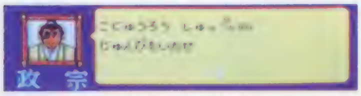
小十郎　殿、いよいよ初陣です。引きしめていきましょう。出兵させる兵力・隊列・各隊の特徴などを、考えてから…。

政宗　ラ〜ンラランラ〜ン。

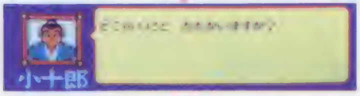
小十郎　主、間違えたかな…。

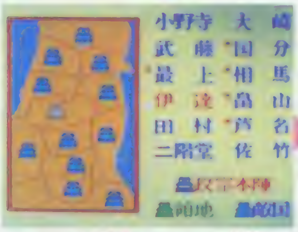
志願者はおるか。いざ出陣じゃ〜

小十郎　では出兵する数を決めましょう。全部、半分、各隊ごと決められますが米が少ないと出兵数が制限されます。

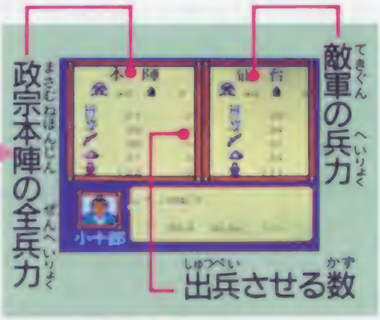


○○さーて、いよいよ初陣だっ。やっぱり初戦は絶対に勝てそうな国を選んで、勢いをつけようぜ。[illegible]ちゃん俺はヤルゼ





○やっぱり国分あたりが、初戦の相手としては妥当な線ですねっ



○○全兵力を投入して出陣だ！目指すは仙台の国分。皆の者、この政宗に命をあずけてくれるな！

進撃開始！

各隊の特徴を把握し、有効に使え！

1番攻撃力が強いのは鉄砲隊の射撃。白兵戦は騎馬隊・旗本隊・鉄砲隊・足軽隊の順に強い。

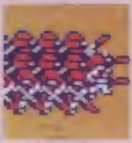
騎馬隊

○1度に2歩進め攻撃力大

鉄砲隊

○離れた場所から一斉射撃

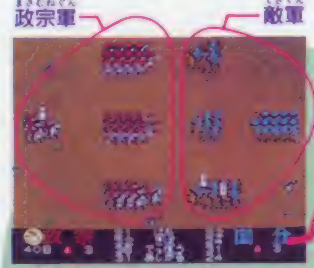
足軽隊

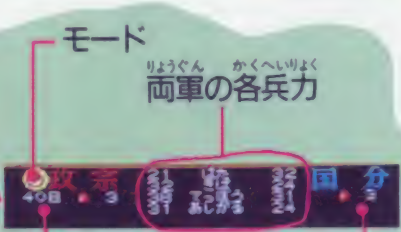


○安いが弱い　ただの雑兵さ

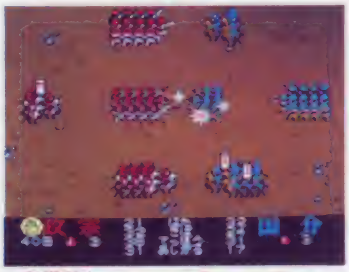
敵国の旗本隊をぶっつぶせぇ！

政宗　一気につぶせ〜！
小十郎　ムリですよ、こちらの隊を1度動かすと、次は敵国の番になりますから。
政宗　思いっきりぶつかれ〜。
小十郎　鉄砲隊だけは敵隊とくっつかなくても、鉄砲で攻撃できますよ。弾が残っているうちは、ですけどね。
政宗　皆殺しにしろ……！
小十郎　旗本隊だけでいいの。勝利すれば領地・米・金・兵隊など得られ負けるとその逆。逃げる領地がないとOVER。

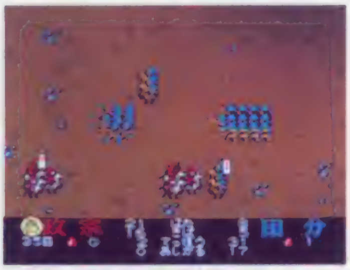




○両陣営とも見合って見合って〜。我こそは伊達政宗なるぞ。いざっ



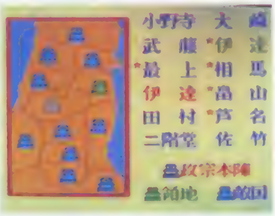
○足軽同士のぶつかり合いだ。進めぇー

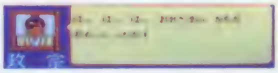


○被害は大きいが、旗本隊さえつぶせば

○傷だらけの勝利。騎馬隊で旗本隊を狙ったのが大成功の要因だね

十年ははやいわい





○東北統一の第一歩を踏み出したぞ。あと10ヵ国落としてみせる

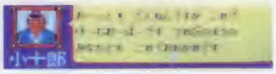
兵法の八？ ナムコット新聞のインタビュー

政宗　ム・ム・無念じゃ〜。
小十郎　しっかりして下さい殿、次がありますよ。次こそは必らずや。ネッ、殿！

ナムコット新聞

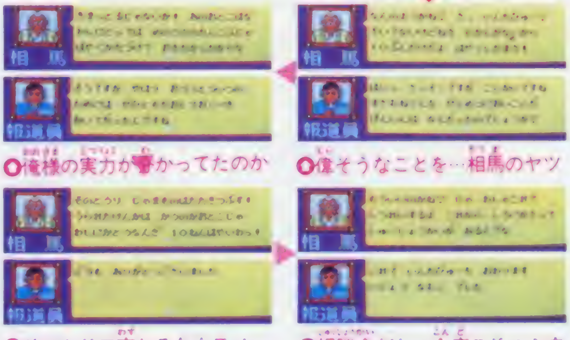
政宗　見てみろ、小十郎、相馬の誇らしげな顔を。聞いてみろ、あの自慢げなコメントをよ〜。
小十郎　殿……。

○ナムコット新聞、報道員付き



○おーっと！　残念です。そんな悲しいこと言わないでよう

ヒーローインタビュー



○偉そうなことを…相馬のヤツ
○俺様の実力が分かってたのか
○祝勝会だと、今度こそつぶす
○そのセリフ忘れるなよテメェ

次には必ず勝ってやるからな!!
…政宗談

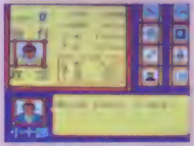
こお〜んなこともできるんだぞ！

自軍の隊列を変えて戦を有利にしたり、領地に本陣を移動させたり、オートで戦もできるぞ。

隊列決定!!

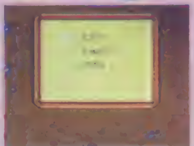
○兵力が劣っていても、隊列しだいでは勝利の可能性もでてくるのだ

移動だ〜



○奪った領地へ本陣を移動できるのだ

手動　自動



○めんどくさいから、自動にしようかなー

旗本隊

○構えー、狙えー、打てー！　どうだい鉄砲の威力はよ

○この隊が倒れると敗北だ

※画面は開発中のものです

探偵　神宮寺三郎

横浜港連続殺人事件

探偵 神宮寺三郎 シリーズ第2弾

探偵・神宮寺三郎が新たな謎に挑戦する!

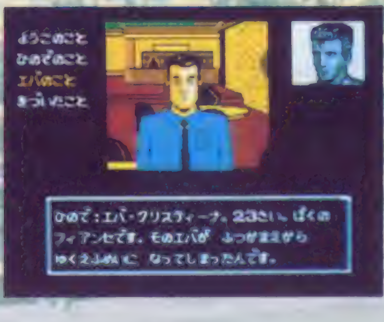
本格派のアドベンチャー推理ゲーム！　私立探偵・神宮寺三郎が異国情緒の街、横浜で起きた難事件に挑む。犯人は誰だ？　横浜を舞台に神宮寺三郎の頭脳が冴える

2月26日発売予定　データイースト　5500円

1M + 1M

日之出　仁

中南米航路の貨物船の2等航海士。行方不明の婚約者を捜している。



捜査依頼

事件の始まりは港に浮かんだ水死体

俺は日之出という青年の依頼で横浜にやってきた。2日前に行方不明になった婚約者の、エバ・クリスティーナを捜し出して欲しいというのだ。

日之出の泊まっているホテル・ニューゴールドで詳しい話を聞いたところ、エバは中米のバラカ共和国の領事館で秘書をしており、同僚のイリスという女性が、エバのいなくなった次の日の朝、水死体で発見されたという。

不安にかられた日之出が、加賀山署の捜査課長・伊勢崎に相談し、熊野警部の紹介で俺が事件の解決にのり出すことになったわけだ。

横浜はいろいろと思い出のある街だ──だが、過去の感傷にひたっている暇はない。とりあえず、俺はホテルに日之出と洋子を残し、捜査を開始した。

© DATA EAST CORP.

協力者

私立探偵・神宮寺三郎と協力者たち

キミは「新宿中央公園殺人事件」をおぼえているかな。『新宿』事件を解決したのが私立探偵の俺・神宮寺三郎と助手の洋子、淀橋署の熊野警部の3人だ。

俺たちは仕事を離れてつき合っており、俺と熊野警部は5年前に新宿で発生した事件で捜査に協力して以来のつき合いになる。親子ほども年のちがう俺たちだが、今では妙に気の合う飲み仲間だ。

洋子はバツグンの直感力とアメリカ留学の経験を生かした語学力で、俺の捜査の手助けをしてくれる。俺が解決した事件の中でも彼女のヒントによって解決したものが数多くある。

密室殺人、完全犯罪、迷宮入り寸前のどんな難事件でも俺たちにまかせてくれ。必ず犯人をあげてみせる!

神宮寺三郎

29歳、新宿歌舞伎町に事務所を構える私立探偵。シャープな推理と行動力で数々の難事件を解決!

御苑　洋子

神宮寺三郎探偵事務所の美人助手、23歳。英会話など語学が得意で思わぬヒントを与えてくれる。

熊野　参造

新宿淀橋署の警部。捜査畑30年のベテラン刑事。今回の事件では淀橋署で神宮寺の連絡を待つ。

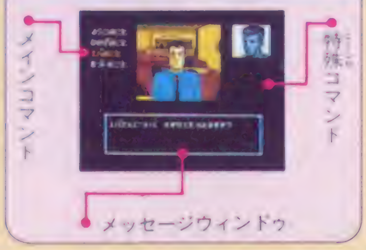
コマンドを操作して殺人事件の核心にせまれ!!

十字ボタンでコマンドを選び、Aボタンで決定。Bボタンで解除。メインコマンドを決定すると、同じ場所にサブコマンドが表示される。

たとえばホテルのロビーで"とる"→"コーヒー"の組み合わせでコーヒーを頼んだり、いろいろなことができるぞ。

コマンド	説明
そうさにいく	場所を移動するときに選択する
ききこみ	まわりの人に何か聞くときに使う
ひとしらべる	その場にいる人を詳しく観察するぞ
ものしらべる	証拠品や自分の持ちものを調べる
なにかみせる	持っている証拠品を相手に見せる
まわりみる	捜査に行った先をじっくり観察する
よぶ	人を呼ぶ。場所によってダメな事も
とる	発見した証拠品を手に入れる以外にコーヒーや写真もとることができる
れんらくする	電話をかけるときに使う。場所によっては、かけられないこともある
たばこすう	捜査が行き詰まったときに使うと、何か新しい推理がひらめくことが…
そうさやめる	捜査を一時中断するときに選ぶ。コンティニューのためのパスワードが出る
特殊コマンド	捜査が進むと、メインコマンドに対応して現れる。捜査の方針等を決めるためのアドバイスで、決定は取り消せない

画面のみかた



行動開始

事件前日の被害者の行動を調べろ!

俺は最初に、日之出の先輩で警察の捜査課長をしている伊勢崎に会い、それからエバと、水死体で発見されたイリスの足取りを調べてみることにした。シラミつぶしにあっていけば、何かわかるかもしれない——。事件の解決には、何よりも足を使った聞き込み捜査が早道だからだ。

フィヨルド

バー・フィヨルド。ここで俺は伊勢崎に会うことができた。伊勢崎の弁によれば、エバの同僚、イリスは密輸グループの一味と深くかかわっていたらしい。伊勢崎は密輸グループを追っており、今回の事件もその密輸グループに関係があるとみているのだ。

伊勢崎 伸

密輸事件を追う加賀山署の刑事。なかなかの切れ者という評判。

ここには、他にマスターのピエールがいた。しかし、スペイン語とバラカ語しか話せない彼とは話が通じなかった。

ピエール

バー・フィヨルドのマスター。無口だが、まじめそうな老人。

ホテルNG

ホテル・ニューゴールド。海岸通りにある、依頼人の日之出が泊まっているホテルだ。エバが行方不明になった日の前日も日之出はここに泊まっていたという。

ひょっとして、聞きこみ捜査を続ければ、何か手がかりがつかめるかもしれない……。

ホテルに連絡係として、洋子を残していくが、有能な彼女のことだ。きっと、うまくやってくれるだろう。

それから、ひとつつけくわえると、ホテル・ニューゴールドはコーヒーがとてもうまいので有名だ。ロビーでボーイに頼めば、持ってきてくれるぞ。コーヒー好きの俺にはたまらない味だ。

○ホテルに残っていた洋子が、日之出から新しい情報を聞き出してくれた!

○つい捜査に熱が入り、フロントで他人のメッセージをひったくってしまった

○熊野に連絡を入れてみたが……

中華街

横浜の名所・うまい店が立ち並ぶ中華街にやってきた日之出とエバは、ここで食事をしながら日之出の田舎で結婚式をあげるという話をしていたらしい。

ここでも聞きこみをしてみたがエバと日之出を見かけた人はいないという。

はたして、本当にいなかったのだろうか?

まだ、この街には謎が隠されているようだ。

○事件の前夜、日之出とエバはここで食事をしていたという……

しかし、俺はこの界隈を通ると必ず、ハラの虫が鳴り響いてしまう。

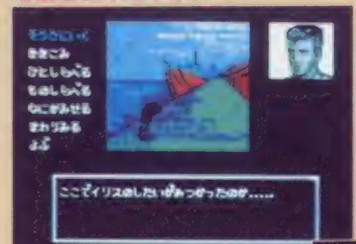
ところで、イリスもエバと同時刻に中華街にいたという話があるが、死ぬ直前、彼女はどこにいたのだろう。

○ここが有名な中華街。聞きこみ捜査もいっこうに成果があがらない……

探偵 神宮寺三郎 横浜港連続殺人事件

山下埠頭

バラカ共和国領事館員、イリス・ハートの死体が発見された山下埠頭だ。しかし、イリスとエバの事件の接点は?



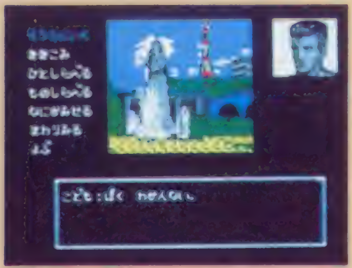
○伊勢崎の話では、イリスの死因は単なる溺死だったというが……

ここでも、聞きこみをしてみたが、全くのムダに終わった。日之出は中南米航路を運航する貨物船"さくらぎまる"で6カ月の航海を終えて、エバと埠頭で再会したというのだが……。

○今日のタバコはやけににがい――犯人の目星も未だつけられないのだ

Y公園

山下公園でも手がかりがつかめなかった。被害者・イリスの写真をもって聞きこみをしてみたが……。



○聞きこみの相手をまちがえたようだ

マンション

エバの住んでいた元町のマンションにも行ってみた。

しかし、エバのいなくなった日の朝から彼女を見かけた人間はいないらしい。日之出も何度か行ってみたが、部屋にエバが戻っている気配はないという。

ここは人通りも少なく、聞きこみもできなかった。

○人が通らず、聞き込みはできなかった

エバ・クリスティーナ

日之出の婚約者。バラカ領事館勤務、23歳。2日前から行方不明。

イリス・ハート

エバの同僚。バラカ領事館に勤務。28歳。――2日前に死亡。

そして、日之出はエバと連れ立って食事に行った。

しかし、伊勢崎の調べではイリスが中華街で食事をしていた時間とピッタリかさなるという?

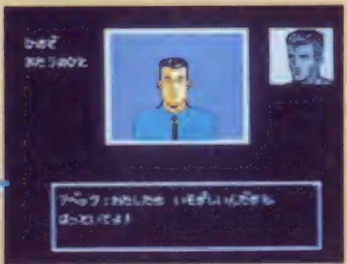
M公園

日之出の話によれば、ここ港の見える丘公園で散歩したあと、バー・フィヨルドへ行ったという……。

――ひょっとしたら、その日、バー・フィヨルドで、日之出とエバを見かけた人間がいるのでは?

○恋人たちのデートコースの定番に……

港の見える丘公園は、恋人たちのデートコース。中には禁断のカップルも……♡



○日之出の写真を見せて、現場の聞きこみ捜査をしたところ、変なカップルが……

○アレレレレッ……なんかヘンだぞ!

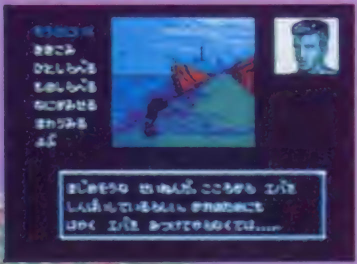
現場報告

俺が足で集めた情報を総合すると、エバの失そうと、イリスの死亡は何か1つの事件になりそうだ。

エバとイリス、それに日之出を含めた3人の前日の行動が一致することに注目したい。

それにバー・フィヨルドのマスター、ピエール。彼とコミュニケーションをとるためには、通訳が必要だが。

最後に日之出とのデート中にエバが見たというクルマの主は何者なのか?

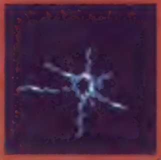


○この事件は思っていたよりも難事件だ。だが、一刻も早く事件を解決しなくては

新事実！

事件の背景に、密輸組織が関係か？

さらに捜査を進めると、いろいろなことがわかってきた。エバとイリスの事件の裏にはバラカ共和国がからんでいるらしい。エバが見たという紺色のベンツはバラカ共和国のロバート領事の物なのか？ さらに危険なことに拳銃が台湾を経由して流れているらしい。捜査は危険度を増した。



領事館

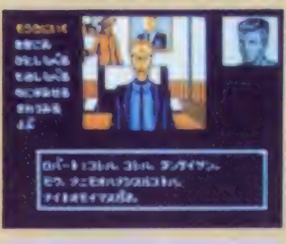
何といっても、うさん臭いのがこのバラカ共和国領事館だ。特にロバート領事の言葉が気にかかる。

エバの見たという紺色のベンツがロバート領事の物ではないとしたら、いったい？

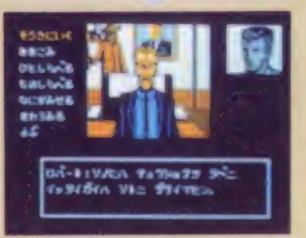
ひょっとしたら、この男も事件に関係があるのでは？

バラカ共和国の領事でエバの上司。BMWとポルシェを所有する。

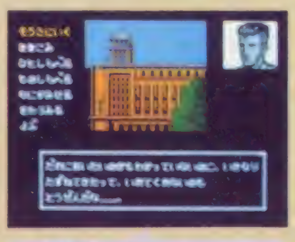
ロバート・K・バスク



○それでもメゲないで食いさがってはみたものの……



○やっと会えたロバート領事。しかし、アリバイを主張する



○領事館に行っても、ロバート領事を知らないと入れない

戸塚の店

俺は伊勢崎の話を聞き、手がかりを求めて戸塚という男が経営する宝石店にやってきた。なかなかリッチな店だ。

聞けば戸塚という男は2年ぐらい前から、急にはぶりがよくなりだしたらしい。

戸塚に会ってみようと、店の中に入ろうとしたが、カギがかかっていた。どうやら定休日のようだ。

ここで聞きこみをしたが、戸塚を知る人間はいなかった。

彼に会えば、何か新しい事実がつかめそうな気がする。

○どうも怪しい雰囲気の店だ

青狼会

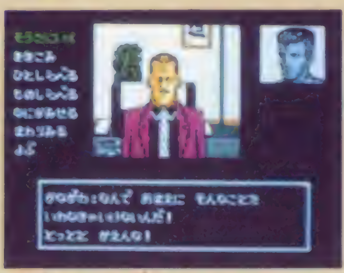
新興暴力団・青狼会。伊勢崎の情報では、ここの組長が密輸に一枚かんでいるらしい。

さっそく神奈川に会ってみたが、見てのとおりの調子でタバコをふかそうとすると禁煙しているとかで、どなられて、聞きこみのため伊勢崎の写真を見せると無惨にもやぶかれてしまった！

暴力団青狼会の組長。拳銃密輸の張本人らしい。恐暴な性格。

神奈川　二郎

○意外に子供っぽい面もあったりして



○前日のことを聞こうとすると――

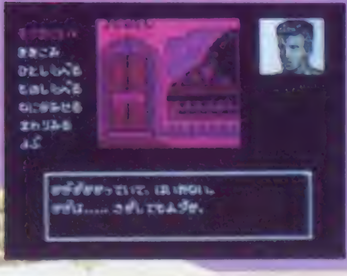
捜査結果

――ロバート領事、そして青狼会の神奈川という新しい人間が浮かび上がってきた。この二人の詳しい証言が得られれば、事件の全貌がつかめるかもしれない。

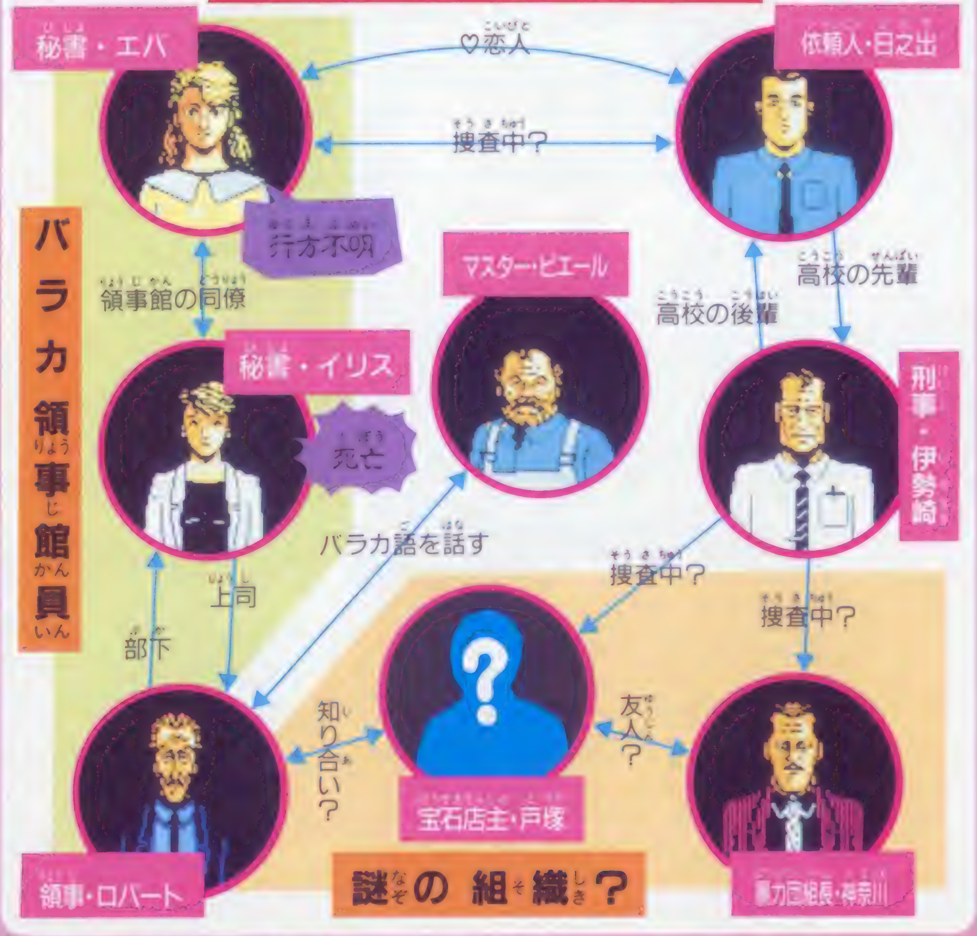
戸塚の宝石店が閉められているし、まだまだ行ける所や意外な人物が隠れていそうだ。

どうも、この事件の背後にはドス黒いものが流れているようだ。それにしても、早く事件を解決して日之出とエバを幸せにしてやらなくては…。

○今回の事件で一番ショックを受けてい [illegible]



事件の関係者



捜査結果

探偵・神宮寺三郎 —捜査ファイル—

今までの捜査をまとめて、わかりやすいように表にしてみた。人の動きを描いてみたので、捜査の参考にしてくれ。

人と人は矢印、仲間と思われるものは色で分けてある。

もし、判明したことがあったらキミが描きこんでくれ！

神宮寺から君へ

現在のところ、一番怪しいのは密輸組織の存在だろう。どういった人間がかかわりをもっているか、組織の詳しいことは何ひとつとして明らかにされていない。おまけに組織とイリス、エバの接点もあいまいなまだ……。

しかし、執拗な捜査を続ければ、それらの情報を得ることができるだろう。

このゲームには人に関する謎、そして場所の謎がある。

しかし、それを一つ、一つ、つきくずしていくのが、アドベンチャーゲームの妙味なのだ。少しぐらいのつまずきでゲームをやめないでほしい。キミの捜査の健闘を祈っている——。

とうとう洋子にたしなめられてしまった

俺は少し疲れてしまった。コーヒーの飲みすぎと、タバコのすいすぎだろうか。後は君自身で事件を解決してくれ。

前作がさらにグレードアップしたぞ!

すでに「アルカノイド」をクリアしてしまったキミにおくるタイトーの自信作、「アルカノイドII」がいよいよ発売だ!!

2月中旬発売予定

タイトー

5900円

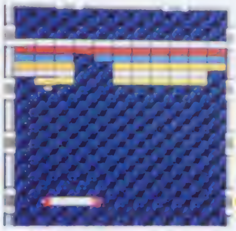
1Mメガ + 512Kキロ

（専用コントローラ付）

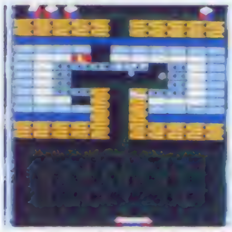
たかがブロックくずし、されど……

前作が好評だった「アルカノイド」にひきつづき、2月に「アルカノイドII」が発売される。基本的には前作と変わらず「ブロックくずし」なんだが、IIは総画面数がなんと66面！ 他にVSモード・エディットモードもあるんだ。

○ご存じバウス。今回もこのバウスを操作していくんだ



○前作の「アルカノイド」だ。ナツカしいなぁ



○これが、今回の面だ。色彩も前回よりキレイでしょ!?

ゲームは3種類

IIでは、全部で3種類の異なったゲームで遊ぶことができるようになった。

○全部で3種類あるゲームを、ここで選ぶ。どれにしようかな？

コントローラは

前作と同様、IIにも専用コントローラがついているぞ。十字ボタンではちょっと苦しい微妙な操作も、このコントローラを使えばバッチリだ。クリアに大きく役立つぞ！

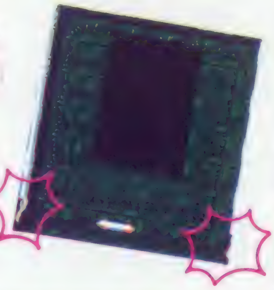
○ボリュームで左右操作するんだよ

前作の専用コントローラもこのIIで使える。VSモードに使うと便利だ。

©TAITO

Ⓡと Ⓛ、それぞれの面があるんだぜい!

メインゲームでは、各ステージをクリアしたあと、左右に脱出口ができる(写真左)。右に脱出するとⓇステージ、左に脱出するとⓁステージにいくのだ。同じラウンドでもⓁとⓇではまったく違った画面でむずかしさも変わってくる。各ステージごとにⓁとⓇの選択ができるようになっているので、なるべく簡単なラウンドにいくのが次の面に進むための重要なポイントになる。カンを頼りに進め!



○画面の下の両わきが脱出口なんだ

アイテムでパワーアップ

S	スピードダウン	ボールのスピードがダウンする
B	ブレイク	左右の出口から脱出せよ。面クリアだ
C	キャッチ	ボールがキャッチできるんだ
P	プレイヤーエクステント	バウスが1機追加される重要アイテム
L	レーザー	ボタンでレーザービームが発射できる
E	エキスパンド	バウスの長さが1.5倍に延びるぞ
☆ D	ディスラプション	前回とは違いボールが8個に分裂する
☆ I	イリュージョン	バウスの幻影でもボールが返せるんだ
☆ N	ニューディスラプション	ボールが画面に常に3個に保たれる
☆ R	リダクション	バウスが縮み、その間の得点が2倍に
☆ T	ツウィン	バウスが2機に分裂する
☆ M	メガボール	ボールが、すべての壁を破壊するぞ

☆印はⅠにはなかったもの

うっとうしい敵キャラ

NEKKRE	BOYOYO	WAKUSE
ネックレスのようだが……ジャマだ!	いきなり急落下してくるキケンなヤツ	キレイでカワイイ。でもやっぱりジャマ

新しい壁

⊠⊠	リバイバルウォール	ボールを何度消しても再び現れる壁だ
←□→	ムービングブロック	ボールが1度当たると左右に動く壁

VSモード

このモードは、全部で5ステージある。1対1で戦うモードと1人対コンピュータで戦うモードと2種類あるんだ。

1 ○壊れない壁をうまく利用しよう

2 ○ブロックを壊すべきか、それとも…

3 ○左右のブロックをまずねらえ!

4 ○反射神経が勝負を決めそうな面だ

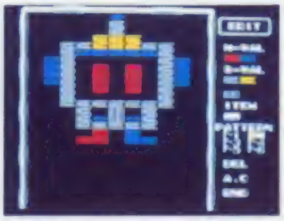
5 ○この面の勝者がゲームの勝者だ!

エディット

このモードは、ゲームをするキミが、オリジナルの面を作り、その面で遊ぶことができる。ブロックの種類や色を工夫してみんなで楽しい画面を作ってあそぼう!

○まず「EDIT」を選択しよう。そうすると画面が切りかわるよ——

○この何もない空白の画面に、キミのアイディアで絵を作ろう!



○ワタシが作った「ファミマガ君」のつもり。似てないカナ?

画面大公開!!

ンそうに見える画面も、それぞれに工夫されていて、ムズかしくなっているんだ。今回はラウンド0から17までを、一挙に公開しよう。

長い旅が始まる

ラウンドは、0から34まであり、前作と比べてかなりムズかしくなっている。Ⓛ・Ⓡステージそれぞれを比べてみて、なるべくカンタンそうな面を探そう。最終面に出てくるナゾのボスキャラと戦うまでの長い旅はこれから始まる。

ラウンド0

おっと、いきなりモアイが登場した！ 思わず、これからが不安になってしまうスタートだナァ。

ラウンド1

このラウンドをクリアすると、Ⓛ・Ⓡそれぞれのステージへ行くことができるんだ。でも、最初からムズい!?

ラウンド2

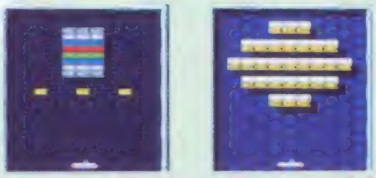
L R

○Ⓡと比べると、かなりムズカしそう

○なんだかカラフルな面だなあ

ラウンド3

L R



○ブロックの数が少なくてカンタンそう

○何か、すごく手間がかかりそうだ

ラウンド4

L R

○ゴチャゴチャしてて、ヤヤコしそうだ

○ケムシかな、それとも円盤かな？

ラウンド5

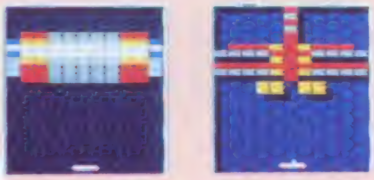
L R

○ゲゲッ！ 巨大なハチがあらわれた!!

○たった8コの壁を壊せばいいのに……

ラウンド6

L R



○バウスでバウスを壊すのは変な気分!?

○かわいらしいトンボくんの登場だ

ラウンド7

L R

○見た目よりはカンタンな面？カナ

○壊せない壁ばかりでやたらムズそう

ラウンド8

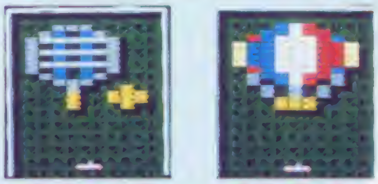
L R

○うひゃー！ 壁とバウスの距離が短い

○中央へと壊していけば良いのだが…

ラウンド9

L R



○右の壊せない壁がすごくジャマそうだ

○気球が空を飛んでいるように見える？

ラウンド10

L R

○こんな面、クリアできるんだろうか？

○とにかく根気がいりそうな面だ

ラウンド11

L R

○道は、左右のはしと、中央だけだ！

○まずは上にボールがいくようにしよう

ARKANOID II

あっ！と驚く

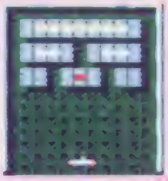
なにはともあれ、まずは下の写真を見て欲しい。思わず壊してしまうのがモッタイナイと思ってしまう画面の数々だ。また、カンタ

ラウンド12

L

○トホホ、ハートマークにギザギザが…

R



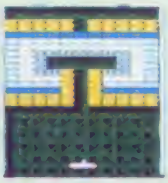
○なんか、タコの顔のように見えない？

ラウンド13

L

○思ったよりカンタンそうに見えない？

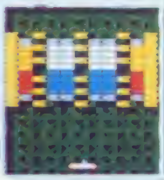
R



○リバイバルウォールで周りが…

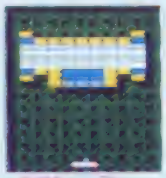
ラウンド14

L



○なんか、すごく時間のかかりそうな面

R



○中央から壊すべきか、それとも…

ラウンド15

L

○おとぎ話に出てくる家のような面ダァ

R

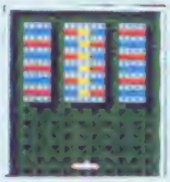
○アレ？　壊せない壁で囲まれてるぞ？

ラウンド16

L

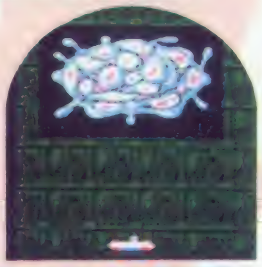
○中央を壊していきたいところだが…

R



○ボールの速度がやたら速くなりそうだ

ラウンド17



このラウンドになると、Ⓛ・Ⓡを共通して「FOON」というボスキャラが現れる。

FOON（フーン）

さらに続くのだ!!

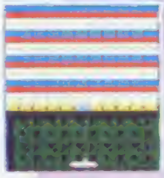
ラウンド18

この面もラウンド1と同じで、左右共通になっている。実は、これからが後半なんだ。

なおも続いて

ラウンド26

L

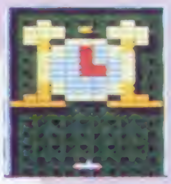


ラウンド24

L

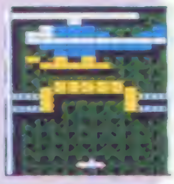
ラウンド29

R



ラウンド28

L



ラウンド31

R

ラウンド29

L

ラウンド19からは、ユカイな面がいっぱい。次号で全ラウンド紹介するからおたのしみに。

そして

ラウンド34

最終面には、あっと驚くボスキャラが待ってるよ。でも、まだヒ・ミ・ツ。

ボクらのヒーロー、ライダーが、
コミカルアクション&RPGになったぞ！

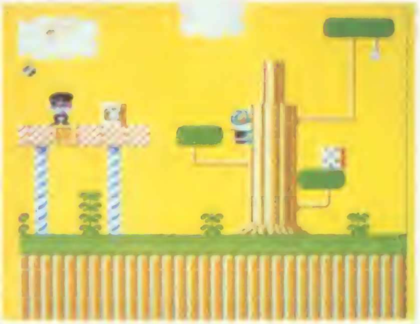
仮面ライダー倶楽部

1号・2号・V3、正義の戦士ライダーが、ショッカー相手に抱腹絶倒の大冒険

1月下旬発売予定

バンダイ
1M+1M
5500円

○1号・2号・V3の、どのライダーからでも始められる



○アクションモードでとんではねて！

○このバトルモードで戦ったり

○楽しいショップモードも

コミカルな、ライダーの冒険が始まる!!

ショッカー軍団の野望を砕くため僕らのライダーが、5つのエリアで汗をかきかきコミカルタッチで大活躍するぞ。各エリアでは、アクションモードを突き進み、バトルモードでショッカー軍団と戦い、ショップモードで必要なアイテムをそろえていくんだ！　1号・2号・V3から選んで、さあ、ゲームスタート！

©石森プロ・東映／BANDAI

3つのエリアを受けもつ、ライダー3人

1号・2号・V3の受けもつ3つのエリアは、どれでも自由に選べるぞ。3つのすべてを攻略すると、3人がエリア4で再会する。途中でお助けライダーも仲間入りするよ。

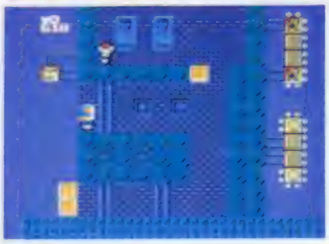
1号

●標準的な性格だけど、テクニックは抜群なんだゾ

●これが1号ライダーの担当するショッカーランドエリアなのだ

2号

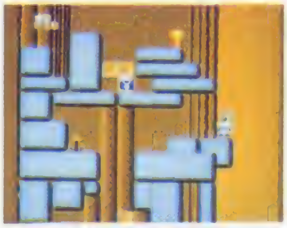
●2号はいちばんの力持ち。バトルモードでも安心だ!



●2号が受けもつショッカータウン

V3

●V3ライダーは、高～くジャンプするのが得意だヨ



●V3が受けもつショッカーマウンテン。V3って山男だったのネ

とってもかわいいのだ ライダーアクション!

遊んでいるワケじゃないゾ。これでも、本人は大マジメ! ショッカー軍団打倒の道は、ヒイコラ苦難の道なんだい! というわけでライダー・アクションをよ～くごろうじろ!

●今日も正義の味方は悪者ショッカーをこらしめに進むのダ!!

●Ⓐボタンでジャンプ! そのままⒶボタン連打でちょっとだけ空中を歩けるぞ

●天井に頭をぶつけるとヘコンじゃうよ!

●カメライダーのままではカッコ悪い。早く元に戻れ

●敵は上からパンチ!!

●ホッとひといきはいポーズ

●ブロックと敵以外をたたくと

●高い所へは──

●Ⓐボタンでしがみつき、必死で登っていくワケさ!

●仮面ライダーとくればやっぱりサイクロン号

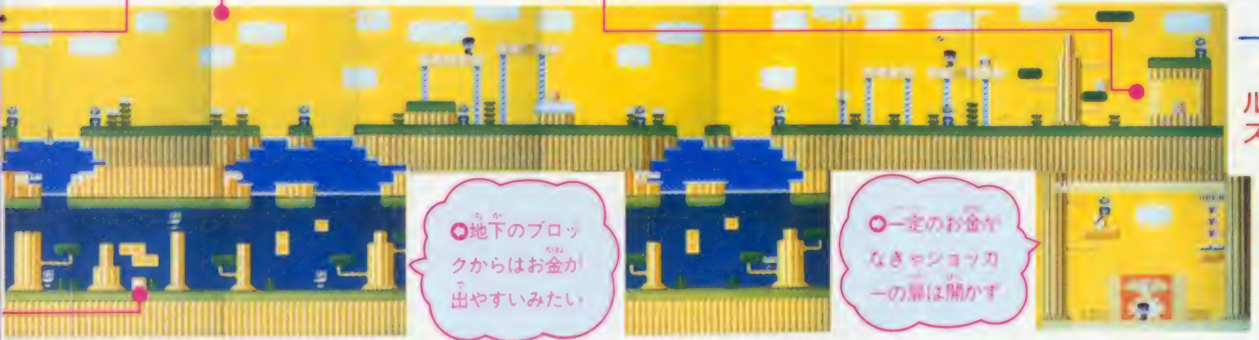
ショッカーランドのマップを見せちゃう

エリアはそれぞれ、いくつかのブロックに分かれている。お金を貯めてショッカーの扉を開くとブロッククリアだ。今回は、ショッカーランドのブロックその1を大公開!

○画面全体に広がる雲。すくっと通過できるよ

○高くジャンプすると天井にぶつかっちゃう

○バリアの裏の入り口からショッカーの扉へ



ループでスタートに戻る

○地下のブロックからはお金が出やすいみたい

○一定のお金がなきゃショッカーの扉は開かず

お店はイロイロ。お金がイッパイ必要なのだ

お金を貯めて…

このゲームでは、いろんなアイテムを買うためだけじゃなく、次のブロックに進むためにもたくさんお金がいるぞ。だから、とにかくいっぱいお金をかせがなきゃナラナイ!

アイテムは自動販売機で、必要なものを買おう。また、銀行に預金するとカードでお買い物ができる。カジノで一獲千金をネラうのもいいけど、ショッカーの扉を開くためのお金はしっかり貯めなきゃネ。

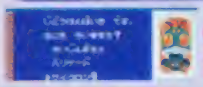
○セレクトボタンでライダーの能力が表示。サテ、何が必要かな?

このマークが、銀行と自動販売機のシルシだよ。

自動販売機で買えるアイテム

オイル	戦闘相手の移動速度を遅くできるよ
かいじんずかん	対戦する怪人たちの能力がわかる
バリケード	相手の動きを止めてくれるスグレモノ
サイクロン	「サイクロン体当たり」の大技を使える
ナイフ	これを投げると相手に大きなダメージ
パワードリンク	飲むとライフが最大値にまで回復する
カプセルボール	相手をカプセルに閉じ込めてしまえる

自動販売機

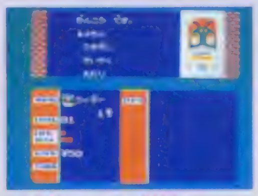


○普通の自動販売機だ

○謎の自動販売機だよ

○カード専用販売機だ

銀行



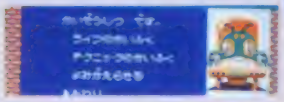
○預金しとけば安心だよね

敵の落とし物も

お金やアイテムは、敵を倒すと手に入ることもある。ありがたく頂いておこうネ。

○ラッキー、オイルを落としていったぞ。拾っちゃえ!!

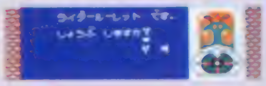
改造室



○ライフ・テクニックの回復ができるんだ

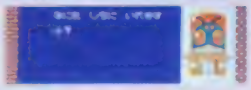
ここは改造室だ。ライフが少なくなったら駆け込もう。

カジノ



○勝てば金は倍、負ければ半分だ

質屋



○いらないアイテムをお金に

これはカジノと質屋のシルシ。お金を稼ぐチャンス。

仮面ライダー倶楽部

こわせるブロック。ナニが出るかは運しだいかな?

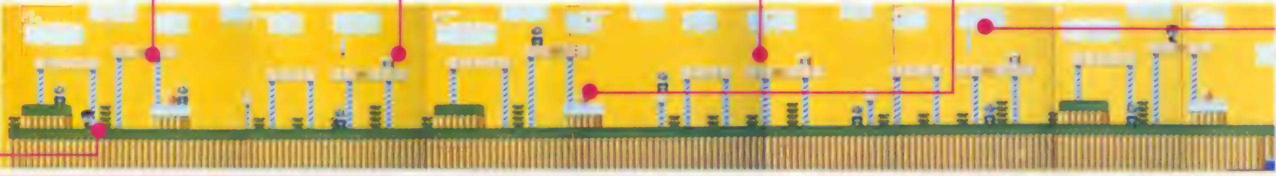
お金が出たり 爆弾。逃げろ

お店の入り口のシルシ。出入り自由だよ

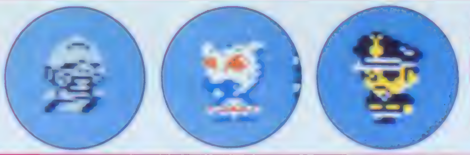
触れるとダメージを受ける。うざったいネ

なにやら謎がありそうな岩なんだけど……

スタート



敵は上からパンチでやっつけてもイイ



いろんな敵キャラがいるよ

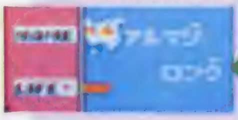
改造室のマークはこれ。経験値が増える

バトルモードは、RPGふう画面で押し相撲

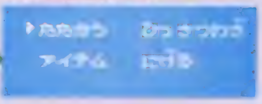
アクションモードで敵と出会うと、バトルモードになることがある。ここでの戦いは、RPGふうの画面で、なんとショッカー軍団相手に押し相撲をするぞ。だけど、強い怪人は、アイテムや必殺技を使わなきゃ勝つのは難しいのだ。

敵に触れると

バトルモードに

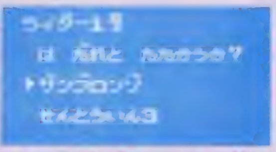


ライダーと敵キャラの能力が表示される



最初に選べるコマンドはこの4つ

戦う



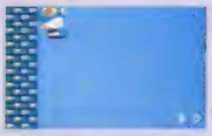
誰と戦うかをまず選ぶ

勝負は押し相撲なんだぜ

Aボタンをたたけ!!

ヤッター! 倒したゾ

倒せば敵に見合う経験値が



ワーン、やられたよー

残念、やり直しだ

必殺技

タイミングを計ってBボタンを押す。テクニックを消費する。

ザコなら一発のライダーチョップ

威力が大きいライダーキック

アイテム

タイミングよくアイテムを使え!

強敵に使うのが効果的なやりかた

逃げる

強い敵は、逃げるが勝ちってコトも。逃げられなきゃ戦うしかないネ

西より現れし荒野の1人

今、ファミコン界はロールプレイングゲーム、アクションゲームが大流行!
だから……なのか。
ひたすら撃って撃って撃ちまくるというシューティングの原点を備えた「ガンスモーク」が、今ここに……。
キミはヒックスビルの町を救うことができるか!?

大きくきれいな夕日がいま沈もうとしている

町に向かって誰かが近付きつつある。いったい誰だ?

夕日に背を向けて現れた人物は正義のガンマン○○○○だ!

無法者を倒して町を救うのはこのオレだ!!

GUN.SMOKE™

カン・スモーク

2年程前、ゲーセンではシューティングゲームの全盛期を迎えていた。
その中でヒッソリと静かなブームを呼んでいたのがこの「ガンスモーク」。ついにファミコンに移植されたぞ!!

1月下旬発売予定

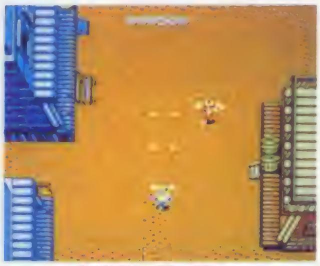
カプコン

3300円

両面

名の無いガンマンは荒野をさすらう

ヒックスビルの町を支配してしまったウィンゲートファミリーを倒すために1人のガンマンが立ち上がった。しかし、名前は無いのだ。



○この2丁拳銃で敵を倒すのだ！

手配書を見つけろ!!

6人のアウトローから成るウィンゲートファミリーに立ち向かうガンマンはおたずね者の顔を知らないのだ。やつらを倒すには何とかして指名手配書を見つけ出さなければいけない。

でないと、ボスに会うことができず、同じ画面のループ地獄に入ってしまうぞ！

○これを手にいれないとボスに会えない

良き友サンダーボルト

○愛馬サンダーボルトはバリアになる

うわぁやられたぁ

○こんなやられ方をするなんて、無念だ……

○Bボタンで左側2方向に弾を撃つ　○A、Bボタン両方で正面へ弾が飛ぶ　○Aボタンで右側2方向へ弾を撃つ

砂金袋		お金はアイテムを買うとき必要だからたくさん取っておきたいね	バレット		町の人から買った武器に使う弾。武器を持っていないと意味なし
ブーツ		プレイヤーの足が速くなる。最高4つまで取ることができる	白馬		敵の攻撃に3回まで耐えられる。バリアみたいなもの
ライフル		弾の射程距離が延びる。最高4つまで取ることができる	ガイコツ		負アイテム。取るとブーツ、ライフルが減ってしまう
赤ヤシチ		これは1UP。カプコンのゲームではお馴染みのアイテムだね	青ヤシチ		これを取ると一定時間無敵になれる。無敵ってやっぱイイよね

荒野にちらばるアイテムを拾え!!

道中あちこちに放置してある樽を撃つと、いろいろなアイテムが出現する。急いで取ってパワーアップだ。

○この樽にはいろいろなアイテムが入っているのだ

アイテムは買えるモノもある

○○左下の武器を売ってくれる人

マシンガン

○ボタンを押しっぱなしで連射になるのだ

ショットガン

○5方向に弾を同時発射できる。まさに便利

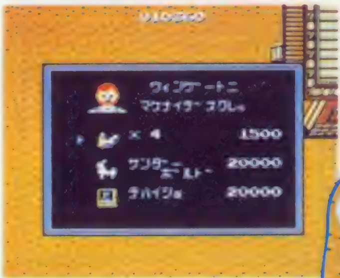
スマートボム

○1度だけ攻撃から身を守ってくれ、敵を全滅させる

マグナム

○強力な破壊力と貫通力を持っているゾ

ヒックスビルの人達はキミの味方だ。お金さえあれば、キミにアイテムを売ってくれるぞ。でも、味方からお金を取るとはなんてヤツ。



○○サンダーボルトが欲しいけど、高いなぁ

ステージ4までドーン と紹介!!

このゲームは町の面、荒野の面、インディアンの草原の面、険しい崖の面、森と川の面、ウィンゲート要塞の面の全部で6ステージから成り立っていて、各ステージのボスも個性豊かである。今回はステージ4までのゲーム画面をドーンと紹介してしまうぞ！

画面を見ているだけで思わず自分が西部劇の主人公になってしまったような感じ。最近、西部劇ってはやらないけど、これは男のロマンだよね。

ステージ1

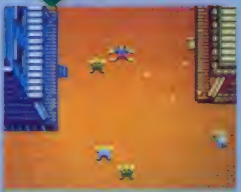
いかにも西部劇に出てくるって感じの町並みだね。ここではウィンゲートの幹部の1人、バンディット・ビルを倒さなければいけない。バンディットはマシンガンを持っているうえ、動きがすばやいので気を付けるべし。タイミングをうまくつかんで撃て！

やった！ 敵を倒したらお金が出てきたぜい

ゾロゾロ下っぱばかり出てくる

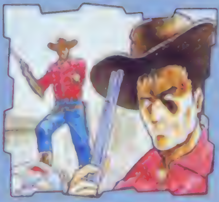
いよいよバンディット・ビルのお出ましだぁ

バンディットのマシンガンをうまく避けて……



[illegible]とができれば簡単に倒せるぞ！

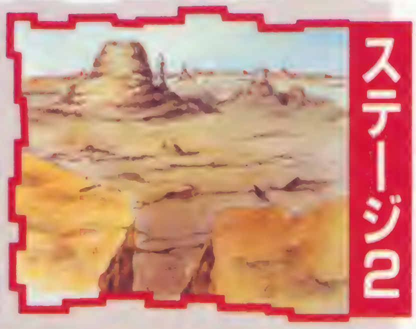
いっちょ上がり！ どんなもんだい!!



バンディット・ビル

[illegible]

ステージ2



果てしなく続いていく荒野のステージ。ところどころに生えているサボテンが情緒を誘うのだ。ここのボスは2丁のブーメランをあやつるカッター。こいつは体が大きいくせに動きはなかなかすばやいのだ。その上ブーメランが襲ってくるなんてモウたいへん。

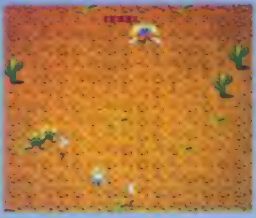
崖の上からやってくる敵に注意しないとやられてしまうぜ

荒野をひた進むガンマンに休息は無い。戦いの中に喜びを感じるのだ

カッター

いかにも強そうなやつだ。両手に持ったブーメランが不気味

次から次へと出現するザコキャラめ、えーいこれでもくらえっ



飛んでくるブーメランをうまくかわして

オレにかかればカッターなんか、たったの4発で倒せるのさっ

GUN.SMOKE
ガン・スモーク

ステージ3

あの独特の三角テントが集落している地帯はデビルホークの治めるインディアン・ステージ。いろんなタイプのインディアンがいるから、それぞれの動きのパターンを覚えることが大切だね。

○三角のテントから敵が出てくる、出てくる、出てくる

○5方向に炎が…… こんなのよけられないよぉ

デビルホーク

○不思議な魔術で炎を放つ

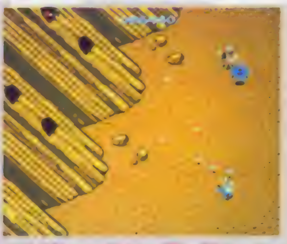
○[illegible]

○インディアンたちは動きが敏捷だ、ウソつかない……

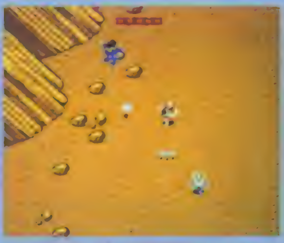
ステージ4

なぜかアメリカの西部に日本の忍者がいるのだ。

ここの地帯はけわしい崖のため、道が狭まっているところが多い。敵の攻撃をよけるのがムズいステージである。



○正面から忍者、左の崖からも攻撃が……、まさにピンチ



○4方向に散る爆烈弾はよけるのか大変だぜ、この[illegible]

ニンジャ

○むむ、きさま伊賀者か？

○[illegible]

○愛馬サンダーボルトがいればもう恐い者はなしだぜい

まだまだ強者がひかえている

全部は紹介できなかったけどステージ5のファットマン、最終ステージの首領ウィンゲート、と気の許せないやつらが待ち構えているのだ。

ファットマン

○体中をヨロイで固めた強者だ

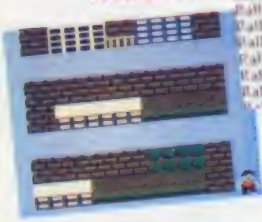
ウィンゲート

○冷酷無比な首領ウィンゲートだ

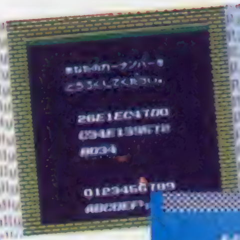
このゲーム内容はわりと単純である。しかし、単純であるがゆえにとってもハマりやすいゲームである。シューティングの好きな人へお勧め！

異色のカーレースゲーム!

キミはパリ・ダカールラリーに出場することになった。レースのスタート地点であるパリへ出発する前に、まず日本でスポンサーなどを捜したりしなければならない。アドベンチャーゲームも入った異色のカーレースだ!!



○ゲームはまず東京の街の中から始まるのだ



○パスワードの入力画面だ

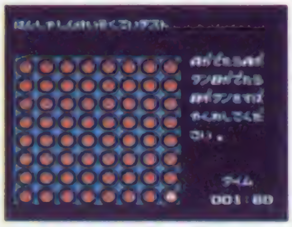
○これがパリ・ダカールラリーのタイトル画面だぞ

○エリアをクリアした後はボーナス面になる

○各エリアのチェックポイントを通ればエリアをクリアだ

○横スクロールのレースの面もあるんだ

○これは縦スクロール面のレース模様だよ



○ナビゲーターを選ぶため、反射神経テストをしているところだよ

©CBS/SONY INC, TSO

ゲームは東京から始まるよ

このゲームのスタートは東京から始まる。東京はアドベンチャーゲームになっていてキミは街の中の建物をくまなく回りレースへ出場するために、スポンサーとお金、車、そしてナビゲーターを獲得しなくてはならない。

これから紹介する場所や人人の会話は、レースへ出場するために重要なものばかりだ。これらのシーンをクリアしなければ、パリへ行けず、レースに出場することができないのだ。がんばろうネ！

東京の街は建物がそびえたつ

カーマニアクラブ

カーマニアクラブでは、スポンサーになってくれそうな会社を教えてくれる。

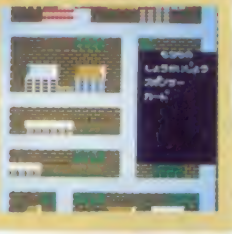
また、プレイヤーに紹介状も書いて渡してくれるということだけれど。

4階建てのビルがカーマニアクラブだよ

株式会社りんく

この会社にあるものを渡せば、カードをくれる。だけど暗証番号がわからないと、銀行でお金を下ろせない。

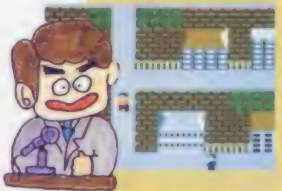
このでかいビル全部が株式会社りんくの建物。繁栄していそうな会社だ



マップ上でAボタンを押すと、今持っているアイテムが表示される

いけだ課長を捜せ！

りんくの社員のいけだ課長という人が暗証番号を知っているらしい。街中を歩いている人々に話しかけて捜し出せ。


街の中で走りまわっているいけだ課長を捜さなくては

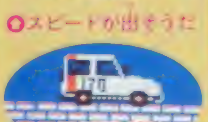
みつとも銀行へ

カードと暗証番号があれば、銀行へ行ってお金を下ろそう。500万円が銀行に入っているよ。これでラリーで使う車を買うことができるのだ。

車を購入しよう

カーショップでは2タイプの車のうちどちらか1台を選ばなくてはいけない。ラリーにピッタリの車を選ぶとよいかもね。

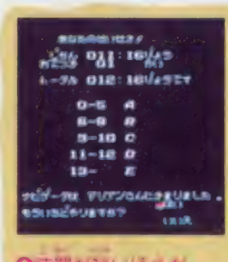
スピードが出そうだ



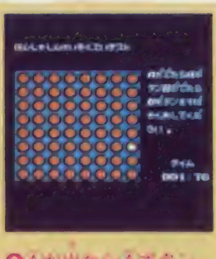
がんじょうそうだネ

ナビゲーター捜し

ラリーではレースを共にするナビゲーターが必要だ。自分の反射神経に合ったナビゲーターをここで選ぶのだ。



時間が短いほうが、ランクは上なのだ


Aが出たらAボタン Bなら Bボタンを押す

レースへ出発！

ラリー協会へ

さあ準備は整った。あとはパリでのレース出場を待つだけだ。この過酷なレースを無事に走り抜けられるかな？

広大なエリアを大紹介だ!

このレースは全部で7つのエリアに分かれていて、縦スクロール面がエリア1・2・5・6・7で横スクロール面がエリア3・4である。

各エリアに共通していえる目標は、規定時間内にエリアのチェックポイントを通過するということだ。

クリアすると

各エリアをクリアすると、ボーナス面になる。ガソリンと時間を補給しよう。

○車の上のトランポリンでジャンプ

GAME OVER

車が3回クラッシュするか穴・溝に落ちるとゲームオーバーになってしまうよ。

○コンティニュー機能付タ

エリア1

エリア1はパリの街中を走るのだ。途中で道が細くなるところがあるので気をつけよう。十字ボタンの上下で、スピードのアップ、ダウンをし、左右で、車線を変更する。後ろからくる車は速いので追突されないように。

○街の中をすり抜けして走っていく

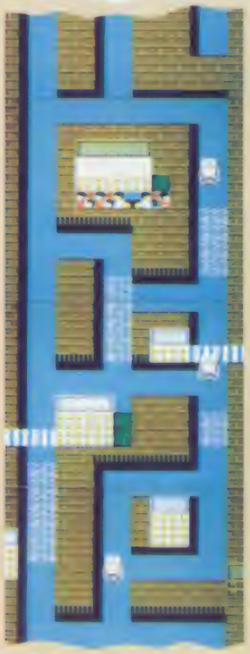
○後ろから敵が—

○クラッシュ

エリア2

エリア2もパリの街中を走るのだけど、建物が入り組んでいて迷路になっている。敵と衝突しないように注意しながら迷路を抜け出そう。

ここでの車の操作は、十字ボタンで移動。Ⓐボタンでガソリンをまいて、近づいてくる敵の車をよせつけないようにするんだ。



○ガソリンをまいて敵の車から逃げよう

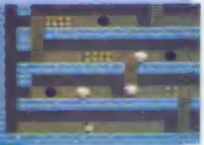
○ゴールです! みんなの声援をうけながら走るのだ

エリア3

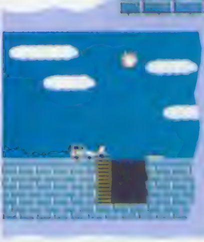
このエリアは、途中道がくずれているところが数カ所ある。その場面にきたら、車を降りて橋をかけなくてはいけない。移動は十字ボタンだ。Ⓐボタンでは、邪魔な敵を撃ってしまおう。

○こまったなあ。これでは先へ進めない

○向こう側へジャンプして橋をかけた!



○地下に行くことも



○ファー落ちる 助けてくれー

エリア4

このエリアの後半はなんと海の中を走ってしまうのだ。移動の方法はエリア3と同じ。サメやエビが敵キャラで出てくるぞ。海底火山もあるよ。

海の中を移動していたら、海底火山に出くわした。岩が、危ないっ

車を降りて向こう岸へ行き橋をかけなくてはいけない。魚が邪魔をするよ

エリア7

エリア7は最終エリアだ。これをクリアすれば感動のエンディングが待っているよ。海岸線を走るエリアだけど、道が狭いので海に飛び出さないようにしよう。

エリア5

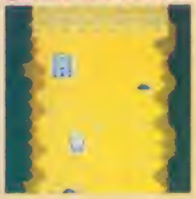
エリア5はやっとラリーらしく砂漠の面になりヘビやラクダが出てくる。途中には川を渡るシーンがありイカダに乗って移動するところもある。難しいから気をつけよう。

砂漠の中を進んでいく途中、ラクダと会った。キャーめる〜

エリア6

エリア6は、砂漠のシーンなのだけれど敵はなんと戦車とジェット戦闘機そしてヘリコプターなのだ。Ⓐボタンで地上の敵、Ⓑボタンで空中の敵をやっつけよう。どんどん弾を撃ちながら進んでいけば、クリアは簡単にできるゾ。

突然、戦車が現れた



ビューッと戦闘機が

※画面は開発中のものです

今度の体感ゲームはエアーコンバットアクションゲームなのだ！

SEGA

サンダーブレード Thunder Blade

○ヘリコプターの操縦感覚を味わうことができる

コクピットがスムーズに回転

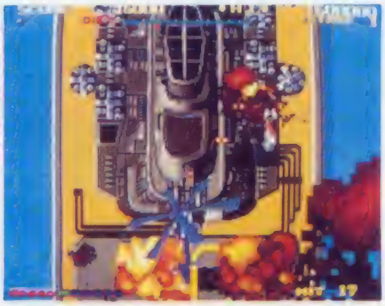
本当本物のヘリコプターを操縦するのは、大変難しいといわれているのは知っているだろう。的確で素早い判断力と微妙なバランス感覚が必要とされるのだから「操縦してみたい」っていったって「ハイそうですか」というワケにはいかない。

でも、少年よ。夢を捨ててしまうのは、まだ早過ぎる。ぼくたちゲーセン野郎には、『サンダーブレード』でヘリコプター操縦の疑似体験っていう奥のテがあるんだからさ。

この『サンダーブレード』は、ヘリコプターの操縦感覚をリアルに味わうことができるシミュレーション体感ゲームだ。

プレイヤーは、コクピット中央部の操縦桿と左側に付いているスロットルレバーで、ヘリコプターを操縦しながら敵地を爆撃していくんだ。操縦桿を前後に倒すと、ヘリは上昇、下降して、左右に倒すと旋回するぞ。

また、スロットルを前後に倒すとスピードを変えることもできるんだ。気分はもうパイロットだ！



○巨大空母を爆撃するんだッ！

○ビルの狭間をうまくくぐり抜けろ！

HEAVY BARREL

データイースト

ループレバーを使って遊ぶコンバットゲームだ

『怒』とか『ゲバラ』などのコンバットゲームでおなじみ、ループレバーを使って遊ぶニューゲームがまたでたぞ。銃で敵兵を撃ちながら先へ先へと進もう！

○アイテムを取れば攻撃力アップ

Mr.HELIの大冒険

アイレム

かわいいヘリのコミカルシューティングゲーム

『アールタイプ』に続いてアイレムが贈るシューティングゲームはコレ。岩盤を撃ち壊していき、キラキラと輝く水晶を手に入れよう。パワーアップの素だ。

○集めた水晶でパワーアップアイテムを買うことができるんだ

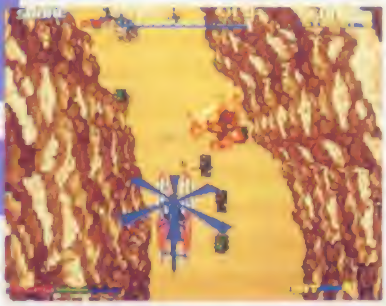
操縦はあくまで慎重に！

『サンダーブレード』は、全部で4ステージあって、各ステージは、ビル街、ジャングル、洞窟などの3シーンで構成されている。

とにかく、いいかげんに空を飛んでいると、すぐビルの壁にブチ当たってコナゴナになったり、岩壁に突進して墜落して海のもくずとなってしまって消えてしまう。操縦はあくまでも慎重に、細心の注意を払ってゆっくり先へ進む心がけをもとう。

キーポイントは、スロットルレバー。いつもそっと手を掛けておいて、峡谷や洞窟なんかの狭い場所では、小まめに減速をすることだ。

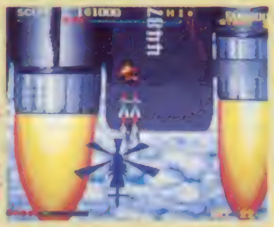
それと、ヘリの武器であるチェーンガン（マシンガン）と、対戦車ミサイル（タンクバスター）は、使う数に制限はないんだから、常に押しまくっておくのを忘れちゃいけない。攻撃は最大の防御なのだから。疲れたら負けだ！



○[illegible]時に操縦が難しいんだよ

○高空を飛んでいると気持ちがいい

田尻智の Thunder Blade（サンダーブレード）が好き！



○ジェット機へも突撃！

思い返してみれば、去年のゲームセンターの花形は、やっぱり体感ゲームだった気がするんだよね。

で、なんで体感ゲームというものが、そんなにウケたのか考えてみると、それはコクピットがグリングリン揺れるとか、目が回ってクラクラするとか、コクピットがでかくてド迫力があるとかそういうこと以前に、ゲーム自体が非常にシンプルになっているからだと思うワケ。

だって、テーブルゲームのほうは、パワーアップアイテムを集めなきゃなんないとか、隠れキャラクタがどうしたこうしたなんて、ゲームひとつ遊ぶのにもすごくめんどくさいじゃない。もう、フツーのゲーム少年少女じゃ太刀打ちできないところまでイッちゃってるんだよね。

その点、体で感じるコトがウリの肉体派、体感ゲームはテーブルゲームに比べると、ずーっとわかりやすいし、とっつきやすいと思う。遊園地のコースターに乗る感覚に近いノリもあるからかも知れない。

だからさ、『サンダーブレード』はちょっとね。ヘリの操縦のリアルさを追求したあまり、体感ゲームならではのシンプルな軽いノリが失われてしまった気がするんだ。ゲーム自身の難しさもさることながら、ヘリの操縦が結構難しくて、やられてばっかりなんだもん。ヘタなヒトでも、ゲームオーバーになった後にある程度の満足感が得られるようなモノにして欲しかったな。

智 田尻

○これは第4面スタートのときに出るデモ画面だよ

○各面のスタートのときにでてくるデモ画面がこれだ

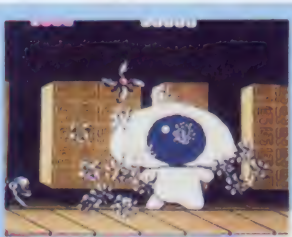
○[illegible]

ミュータントナイト

ユーピーエル

鬼太郎のオヤジのような主人公がねり歩く

突然変異で生まれたミュートロン君が、地球の平和のために悪いロボット達と戦うぞ。途中パワーボールを取ると彼が巨大化したり分裂したりするよ。



○主人公が巨大化するといっても限度があると思うくらいにデカイ

ラビリンスランナー

コナミ

パパイヤ姫を助けるために1人の男が旅立った

愛しのパパイヤ姫がさらわれてしまった。さあ、助けに行こう。途中、敵を倒してアイテムを集めることで、ショット、レーザー、ボムの3種の武器が使える。

○敵のキャラクタが小さいよ

New Game Corner

©SEGA・DATA EAST CORP.・IREM CORP.・UPL・KONAMI

HEシステムの超新作ソフト情報

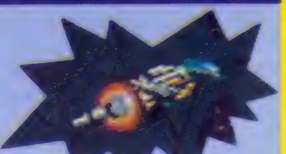
PC Engine FAN
ピーシーエンジン・ファン

注目最新作の情報をバシバシ見せちゃうPC-Engine FAN。88年の幕開けは、話題の『R-TYPE』の登場だ。正月ボケを思わずふっとばすようなリアルなグラフィックの数々をたっぷりと見てくれ。それじゃあ、ど〜〜〜んといってみるぞ！

オドロシューティングの登場だ！

アール・タイプ

PART I　3月中旬発売予定
PART II　4月中旬発売予定
ハドソン　価格未定



究極のシューティングだ

ゲーセンでの大ヒット作、「R-TYPE」といえば、キミたちもよく知ってるよね。ファン待望のこのゲームが、いよいよPC-Engineソフトとして完成したぞ！　PC-Engineでは初めての本格的シューティングゲームで、撃って撃って撃ちまくる事が大好きなキミには、うってつけのゲームだぜ。

ゲーセンの「R-TYPE」とは違い、PC-Engineでは、PART I、IIとに分かれている。今回は、PART Iの写真を見せちゃおう。全体的に気味が悪く、オトロオトロしい異次元空間の中を、キミの操る「R-9」で次々とあらわれる敵を撃破していこう。画面は、PC-Engineならではのキレイなグラフィックで、かなりの緊張感が味わえるぞ!!　敵キャラは、大小さまざまで、次次とおそいかかってくるぞ。

キミは必殺の武器「波動砲」をうまく利用しながら、パワーアップアイテムを集め、各ステージをクリアするのだ！

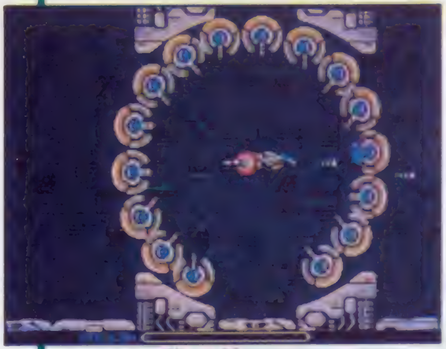
●タイトル画面、シンプルさの中にも迫力があるなあ

●このレーザーさえあれば、自分の前方にいる敵はへっちゃらだぜ

●広い範囲の敵が倒せるぞ！

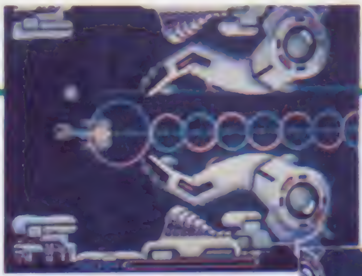
©1988HUDSON SOFT／©1987IREM CORP.

超有名オトドロ



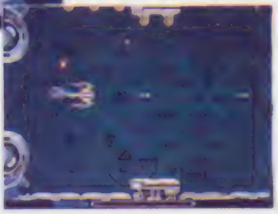
○こうなってしまえば、もうほとんど無敵だぜい

○うわっ！周りを囲まれてしまった！

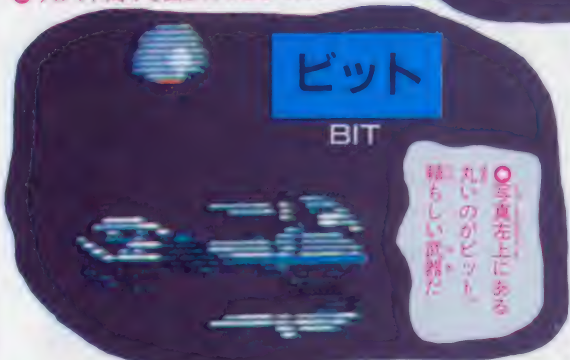


○横と後ろの攻撃さえ気をつければ、あとは楽に進めそうだナ

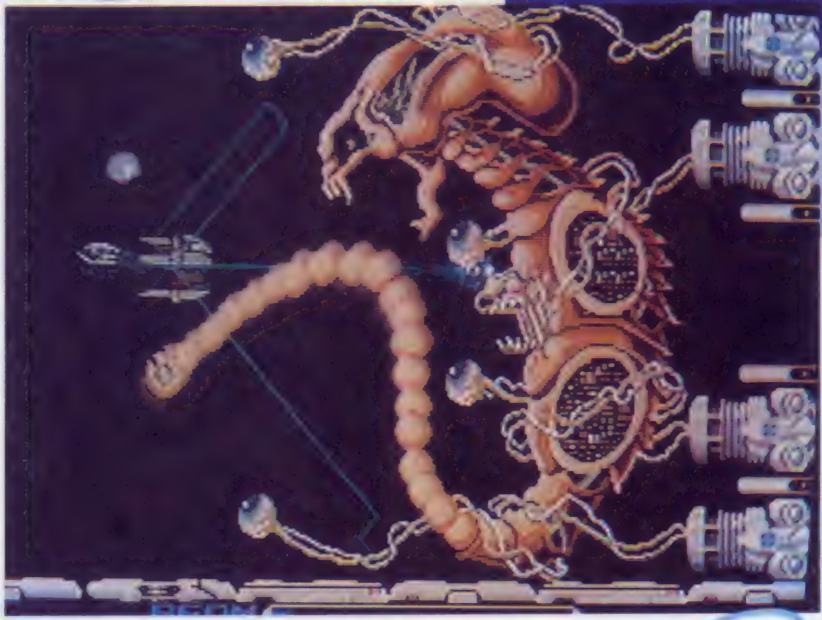
○今回の主役。小さいけど頼れるヤツだぜ



○出た!! 超巨大ボスキャラだ！



○写真左上にある丸いのがビット。頼もしい武器だ



○変なヤツが襲いかかってきた！ 困ったぞ

○たくさん敵がいるけど、大丈夫かな？

アイテムをうまく使え！

ゲームの魅力のひとつは、その独特なパワーアップにある。ゲーム中の決められた地点で登場するPOWアーマーを攻撃することによって、6種類のパワーアップアイテムが出現する。「フォース」と呼ばれるそのアイテムを、うまく利用しよう。

「フォース」の中でも、3種類のレーザー砲は、R-9の前後につけることができる。これを利用し、前方や後方の攻撃をしよう。また、分離させて、遠くにいる敵を、簡単に倒すこともできる。ラウンドクリアに役立てよう！

もうひとつ、忘れてはならないのは、「波動砲」だ。行く手をさえぎるジャマな敵も、一カ所にかたまった時に「エイッ」とばかりに撃破することができる。この時は、キミに忘れることのできない爽快感を与えてくれるぞ！

PC Engine ピーシーエンジン

「妖怪道中記」の発売はのびたけど、ますます充実するぞ！

新作カレンダー

発売中	ビックリマンワールド	ハドソン	4500円
	上海	ハドソン	4500円
	THE功夫	ハドソン	4500円
	カトちゃんケンちゃん	ハドソン	4900円
	ビクトリーラン	ハドソン	4500円
1月下旬	邪聖剣ネクロマンサー	ハドソン	4500円
2月	妖怪道中記	ナムコ	価格未定
3月中旬	R-TYPE I	ハドソン	価格未定
4月中旬	R-TYPE II	ハドソン	価格未定

発売が予定されているもの

ハドソン
- ジャングル王
- ダイナマイトボウル
- アミューズ殺人事件
- BIGゴルフ
- BIGサッカー
- 5人用ブロックくずし
- マージャン

ナムコ
- ドラゴンスピリット

ENTERTAINMENT FOR USERS　エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

2月号 プラス 好評発売中

特別定価390円
（毎月8日発売）

特別付録 ハイドライド3 プレイヤーズマニュアル

3大ゲーム 完全攻略

シャロム 魔城伝説 完結編

イース

ウルティマIV

ゲーム・プログラム

1画面プログラムのアラシが吹き荒れている。人によっては5分で打ちこめ、ユニークでショッキングな1画面プログラムが13本！ ほか、ちょっと長めの充実プログラムが2本、デンと構えています。

新作ソフト徹底研究

沙羅曼蛇・エルスリード
ドラゴンバスター
アルカノイドII
忍者くん～阿修羅の章～
アンドロギュヌス・ソフィア
刑事〈大打撃〉
プロ野球FAN

ゲーム十字軍

今回はQ＆Aの大特集なのだ。「ディーヴァ」「バブルボブル」のきわどい部分や、あっとおどろく超新作の質問が載ってるぞ。もちろんウル技だってしっかりある。コナミ特集や謎の新コーナーの登場でまたしても内容充実だ。

MSX・FAN・NET

MSX専用通信LINKS内で、掲載プログラムのダウンロードサービスを実施中。新しく始まった『A1クラブ』の「アシュギーネ」コーナーではアシュギーネに関するクイズを募集中。応募はMSX・FANまで。

第2弾 好評発売中！

MSX・FAN1月号増刊
MSX プログラムコレクション50本
ファンダム・ライブラリー②

『MSX・FAN』掲載中のゲームプログラムのリストを8～12月号のものを収録！

定価780円　第1弾好評発売中 定価780円

●打ちこむのがめんどうな人にはROM版を用意。ROM版については徳間コミュニケーションズから5,800円で2月中旬販売予定。

MSXマークはアスキーの商標です。
©コナミ/日本ファルコム/ポニーキャニオン/T&Eソフト

徳間書店

【ソフトハウス連続殺人事件】

殺意の階層〈攻略法〉

幾重にも層をなす事件の背景。残虐な階層の上に築かれた、悪の欲望とは!?

今回はミステリー・アドベンチャーでシブくキメてみた。有能プログラマーの死をてはじめに、ゲームソフト会社内で次々起こる殺人事件の犯人は一体誰なのか!? 攻略法を同時進行タッチで、スリリングに紹介していこう!

よーし、犯人はおまえだ!

城ケ崎で西河の死体が発見された——。オープニングのコマンドを見た時、推理する闘魂と称される筆者の血は騒いだ。「オレが誰よりも早くホシをあげてやる!」

勇んで現場に出かけた筆者は、画面に現れた最初の人物を見てピンときた。ハマ〇ーなる政治家にも似た悪人ヅラ。

「よーし、わかった。おまえが犯人だ!」……だが、筆者の鋭すぎるカンは、時代の3歩ばかり先を進んでいたようだ。彼は中村警部という捜査陣のひとりだった。この最初の現場では、はやる気持ちを抑えておとなしく警部の報告を聞いておくのがよさそうだ。まだ、ここではウォーミングアップとして、全てのコマンドを試して捜査しておくのがいいだろう。

崖上のサクとその汚れを調べ、崖下の死体を調べると、不審な点に気づくはずだ。そして青いディスク、手帳という2つの証拠品を手に入れ、全ての証言を聞き、あらゆる手がかりを捜査したところで主人公の警部に推理させてみよう。筆者はすでにうすうすカンづいてはいたが、やっぱりこれは他殺だった!

そこにパワーソフト社の社長が現れる。「よーし、おまえが……」いや、はやまるな。社長の捜査依頼を聞こう。

○……という具合にスタートする

○遺留品をはじめ、周囲をくまなく調べてみよう ここでの捜査は、ほんのトレーニングだ

○まだすべてを試す余裕が…

青いディスク

これを使うには、開発用コンピュータが必要なのだが……。

手帳

謎の暗号が記されている。存在を忘れてしまいそうになる頃、重要なカギになる。

©ハル研究所/ハイパーウェア

1987年12月

この月に出たゲームはコレだ!

月1連載 ファミリーコンピュータMagazine 特製ロゴステッカー

[illegible]

みんなの要望に応えて、毎月、発売された全ゲームのロゴステッカーをあげちゃうよ! 今回は'87年12月の分だ

■中山美穂のトキメキハイスクール
任天堂 12月1日発売

■サンタクロースの宝箱
データイースト 12月4日発売

●上海 サン電子 12月4日発売

■ドレミッコ
コナミ 12月4日発売

●ランボー
パック・イン・ビデオ 12月4日発売

●アウトランダーズ
ビクター音楽産業 12月4日発売

●ドラゴンスクロール
コナミ 12月4日発売

●JJ
スクウェア
12月7日発売

■エキサイティングベースボール
コナミ 12月8日発売

●バーディ・ラッシュ
データイースト 12月9日発売

●ファミリーテニス ナムコ
12月11日発売

●トップガン コナミ 12月11日発売

●京都龍の寺殺人事件
タイトー 12月11日発売

●鉄道王 デービーソフト 12月12日発売

■極楽遊戯
ソフエル 12月12日発売

●銀河の三人
任天堂 12月14日発売

●エキサイティングボクシング
コナミ 12月16日発売

●ロックマン
カプコン 12月17日発売

●カルノフ ナムコ 12月18日発売

■ナゾラーランドスペシャル
サン電子 12月18日発売

●タイトーグランプリ
タイトー 12月18日発売

●ファイナルファンタジー
スクウェア
12月18日発売

●パチ夫くん
ココナッツ・ジャパン 12月18日発売

■ウルトラマン2
バンダイ 12月18日発売

●スティックハンター
ケイ・アミューズメントリース 12月22日発売

●ゲゲゲの鬼太郎2
バンダイ 12月22日発売

●ファミリースタジアム'87
ナムコ 12月22日発売

●メタルギア
コナミ 12月22日発売

●ウィザードリィ
アスキー 12月22日発売

●マグナム危機一髪
東芝EMI 12月25日発売

●スーパーマン
コトブキシステム 12月26日発売

●アタックアニマル学園
ポニーキャニオン 12月26日発売

●ファミトレ 突撃!風雲たけし城
バンダイ 12月28日発売

©Nintendo・MUSICAL PLAN LTD. ／DATA EAST CORP.・SUNSOFT／ACTIVISION INC.・KONAMI・真鍋譲治／白泉社／タツノコプロ／ビクター音楽産業株式会社・スクウェア・DATA EAST CORP.・㈱ナムコ・TAITO CORP.・dB-SOFT・ソフエル・CAPCOM・DATA EAST CORP. ／㈱ナムコ・SUNSOFT／SEKAI BUNKA SHA・COCONUTS C·DREAM・K. AMUSEMENT LISING CO.・水木プロ／東映動画／BANDAI・ANDREW GREENBERG, INC. & ROBERET WOODHEAD, INC SIR·TECH SOFTWARE INC. ／アスキー・TOSHIBA EMI／I.S.J.・PONY CANYON・KEMCO／DC COMICS INC. ／FIRST STAR SOFTWARE INC.・円谷プロ／BANDAI・TBS／BANDAI・TM&©1987 PPC Used Under Authori・RANBO® :FIRST BLOOD™PART II ©1985 by Carolco International N.V. ALL Right Reserved. ®A Registered Trademark, ™a Trademark, are owned by Carolco International N.V. and used by ©PACK・IN・VIDEO CO., LTD. under authorization.

まずは関係者の性格をつかめ！

パワーソフト社へ

さっそくパワーソフト社へ捜査に向かうことになった。会社では、社長から社員たちの紹介を受けることになる。この事件の捜査はほとんどこの社内で行われ、ここで出会う人物たちは全て参考人であり、ハッキリ言って事件の容疑者でもある。"ケイコ場で流した汗と涙は必ず報われる"が相撲の格言であるように、"人を見たらドロボーと思え"はアドベンチャーを解く上での大切な格言だ。筆者は「おまえが犯人だ！」という、はやる功名心を必死で抑えた。

ところで、捜査の前にすこぶる重大な注意がひとつある。それは、パワーソフト社内での捜査は、3日間しか許されないことだ。しかもその1日とは、朝9時から午後5時までの8時間。そして、プレイヤーがコマンドを1つ使うごとに（移動する時も同じ）3分が経過するという、あわただしい仕掛けになっている。つまり、困ったことに、1日の制限時間内に全てのコマンドを使う余裕がないのだ。

だから、筆者のように鋭い直観と推理を働かせ、限られた回数内でコマンドを使用し、重要なポイントだけを調べるようにしなくてはならない。だが、捜査の初めにはどこから手をつけていいか途方にくれてしまうだろう。そこでまず社員各人の性格をつかむことが、大いに役立つのだ。

社長を始め社員たちは、他人に無関心だったり、ゴシップ好きだったり……と、それぞれかなり明確に性格分けされている。その性格をついた聞きこみをすれば、相手は期待通りに答えてくれ、はたしてキミの"汗と涙が報われ"てしまうのだ。

まぁ、汗と涙を流すほどのことはないけど、各人の性格は、ここでの社長による社員紹介で簡単につかめるはずだ。……が、それでもつかめない人のために、下に性格別一覧表をあげておくぞ。

●各人のセリフから性格を判断しよう

登場人物の性格別一覧表

富野 裕（社長）

かなり怒りっぽいタイプであるようだ。ふれられたくない話題が出ると、急にムッとしたりもする。

松丘順次（企画）

一見、クールだが、会社にはいろいろと不満を持っているようだ。身内の事情についてはくわしい。

石橋邦彦（営業）

かなりの女ズキとウワサされている。いいかげんな性格で、他人への思いやりなど持ちあわせない。

富野美沙子（営業）

捜査には協力的だが、自分のことばかりで、他の人のことはあまり話題にしない。

諸尾託也（グラフィック）

典型的なアニメ・ファン。ひとごとには無関心。自分のことについても、ほとんど語らない。

森田陽祐（営業）

硬派のスポーツマン。"男らしさ"が全ての基準という、かたくなな信条を持っている。

吉川慶子（事務）

可愛い顔して、けっこう男遍歴があったりする。が、平凡なOLタイプと言っていいだろう。

長島理歌（販売）

ひとことで言って、ルンルン娘。な〜んにも知らない、ただキャピキャピなギャルである。

片桐花枝（事務）

ゴシップ好きで、かなりの情報通。しかも、よくしゃべる。"社内の歩く週刊紙"と呼んでいい。

西河正人（プログラマー）

生前は、ロマンチストで、恋愛にはいちずな性格だったらしい。遺留品のみが彼の思いを語る。

さっそく、ガイシャの部屋を調べよう。

パワーソフト社内での捜査スタート。筆者はまず、ガイシャ（被害者）である西河の部屋をのぞいてみた。

おっ、壁に長方形の白い跡が……。なにやらポスターかパネルでもかかっていた跡のようだが……。

おっ、机の上にはコンピュータがある。そうだ、遺留品として、青いフロッピー・ディスクがあったっけ。これを使ってみよう、しめしめ…。

と、筆者は微笑をかみ殺しながら、ディスクをかけてみた。だが——だめだった。プログラムディスクを入れないと作動しないらしい。

しようがないので、机をあさってみることにした。「みる・しらべる」「つくえ」……つと。おぉー、黒いディスクを発見した。やったー！……と思った瞬間、あっ、しまった。

ますは西河の部屋をガサ入れた

喜んだひょうしに、またしても同じコマンドを使ってしまった。すると、紙きれを見つけたではないか。"机は2度調べてみること"これは要チェックだ。後にも、このパターンに出くわすかもしれない。

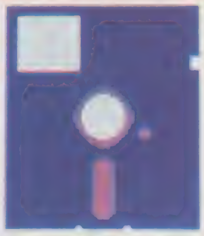
ともかく、紙きれを調べてみると、それは、石橋の書いた借用書だった。石橋は、西河から金を借りていたようだ。

「よーし、犯人がわかった！」犯人の目星をつけた筆者は、他の部屋にと向かった。だが、もうあせらない。ここで社内の人間関係を調べておくのもいいだろう。

そこで前ページの性格判断によって、社内の情報に精通している人物の所へ出向いてみたのだ。

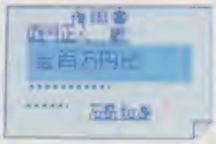
借用書発見！ 石橋は西河から金を借りていた。事件は、借金の返済に困っての犯行か!?

黒いディスク



この黒いディスクを見つけたら、手近にあるコンピュータにかけてみよう。すると、ある音楽が流れてくる。この音楽も、ゲーム終盤、すっかり黒いディスクのことを忘れかけそうになった頃、重要な手がかりのヒントになる。このゲームでは、さまざまな音楽も効果的に使われているぞ。

借用書



この借用書によって、石橋は殺された西河から多額の借金をしていたことがわかる。カーマニアの石橋のことだ、車を買う費用にでもあてたのだろうか。とにかく、これは大きな手がかりになりそうだ。この借用書をもとに、石橋を問いつめることができる。この事件は、金がからんだ殺人だったのか……。

パワーソフト社内

社長室

パワーソフト社の社長、富野裕の部屋だ。ここを訪れれば、いつも社長に会うことができる。

しかしここには、コンピュータは置かれていない。したがって、ここではフロッピー・ディスクを使うことはできないようだ。

また、ここでは特に取らなければならない物もない。それより、この部屋では主に、社長に人について問い質したり、新しく発見された証拠の品を見せることで、ゲームは進んでいく。

さらに、ここにある物で、社長が剣道を行う際に使う品をよく観察しておくこと。すると、社長に関することで、ある事実がわかるはずだ。

いかにも社長室だ。筆者は、はち植えが気に入ったので取ろうとしたが、だめだった……

美沙子の部屋

ある条件がそろわなければ、女性のタンスなどむやみに開けられるものじゃない

美沙子は小ぎれいな部屋にいる。鏡や照明、はて、なぜタンスなどという代物まで置いてあるのだろう？ タンスを取ろうとすると、断わられるのだが、あきらめてはいけない。ゲームが進んで、ある条件がそろうと、このタンスの中の……。

それより前の段階で、美沙子は重要なカギをにぎっている。実際に、ある部屋のカギをにぎっているのだが、その部屋では事件を急展開させる大きな手がかりを手に入れることができる。

ところで美沙子はあまり他人の話は話題にしたがらないが、身内の話についてはよく話をしてくれる。身内の話が出たら、訪れてみることだ。

手がかりは、社内の人間関係にある。

案の定、その人物は、社内の人間関係についてさまざまなことを教えてくれた。あまりいろいろなことをしゃべってくれるので、ついつい長ばなしをしてしまったが、この人物には、社員全員のことをひと通り聞いておく方がいいだろう。この後、それぞれの人物に会って、話題となったポイントだけ聞けばすむからだ。それでずいぶん時間の節約になるはずだ。

あまり大きな声では言えないが、捜査の手続きがあまり複雑でない反面、この第1日目の捜査がいちばん手間がかかるのだ。これほどシャープなヒラメキを持つ筆者も、実は、全てのコマンドを使って、それぞれ全員に話を聞こうとするうちに、時間ばかりが経ってタイム・アウト、1日目の捜査が打ち切りというヒドイ目に何度もあった。

森田は男らしく女にふられていた

次々に浮かびあがる複雑な人間関係。殺人事件と結びつく線はいったい、どこにあるのか!?

このゲームでは、その日のうちに調べられることは全て調べ、集められる証拠は全て手に入れておかなければいけない。中途半端な捜査のまま探偵事務所に帰ってしまうと、それで1日が過ぎてしまい、次の日、起きるべき新しい展開がなく、捜査途中でゲーム・オーバー……という無惨な結果になってしまう。"今日できることは、今日やっておこう"これは、とってもためになる教訓だ。

さて、捜査は続いている。社内の人間関係について、次のようなことがわかった。

美沙子は富野社長の娘で、父である社長が決めたある男性と婚約までしていた。森田はある女性に思いを寄せていたが、その女性にふられ、しかもその女性が他の男性とつき合い始めたので、その男性ととても仲が悪い。松丘は社長に不満があるらしく、仲が悪い。そして松丘もある女性と親しくつき合っている――等々。

他人のゴシップは愉快だ。筆者はこれらの情報をもとに社員各人に、それぞれの噂を確かめてみることにした。

そんなおり、またしても新しい手がかりを聞きこんだ。なんと、石橋は諸星からも金を借りていたのだ。ここで筆者は確信を持つにいたった！

筆者は叫んだ「よーし、わかった！」

恋愛関係が事件と結びつくのか!?

松丘の部屋

ガランとした部屋だ。机の上には、ソフト開発用のコンピュータが置いてある。

だが、ここでディスクを使おうとすると――。これはまあ、あきらめた方がいいかもしれない。また、ここでは物を取ったり、手に入れたりすることもあまり期待しない方がいいだろう。

松丘は自分のことは語りたがらないが、他の人物たちについては重要なことを知っている。この部屋では、他の部屋で情報を聞きこみ、条件を整えてから、いく人かの人物についての新証言をひき出すことに重点がある。

例えば、富野社長と松丘との関係、諸星とある人物とのこと、そして美沙子のこと……。美沙子に関連して、ある新しき人物も浮かんでくるのだが――！

この部屋では何も[illegible]ものがないので、筆者は[illegible]とした――

石橋の部屋

ゲームに新展開をもたらす、決定的な手がかりが隠されたおいしい部屋。だが、まだ何も取れない

この部屋にはなぜかカーペットがあり、そしてコンピュータが置いてある。

このコンピュータは開発用ではなく、ビジネス用だ。だから、開発用ディスクは使えなかったりもするが、使えるディスクもある。ズルい筆者は石橋を犯人とにおわせて、ここまで筆を進めてきたが、果たして本当に犯人なのだろうか?

ここでは、ゲームが進むにつれて、いくつか手に入る物がある。が、石橋がここにいるうちは、残念だが、それがどこにあるかもわからないし、それを取ることはできない。

そして、その証拠品のうちのひとつは、他の部屋から持ちこまれたものだ。この証拠品をもとに戻すと、暗号を解く決定的な手がかりになる。そう、あの短歌の暗号である。

さよこ? そいつは一体だれなんだ!?

○さよこ!? さよことは——!?

○この部屋は一回限りしか入れない

まだ第1日目の捜査である。筆者はもうすでに犯人の見当をつけていたが、さまざまな噂話の裏づけをすすめていた。その捜査の途中だった。ある人物が「さよこ」という名前をポロリと口にした。

さよこ? そんなやつぁ、マニュアルの登場人物にも載ってねえぜ! そいつは、いったい誰だ!?

あわてた筆者は、心当りのありそうな人物の何人かに、「さよこ」について問い質した。

するとどうだ、ちゃ〜んと知ってるではないか。それなら早く教えてくれりゃいいのに……。

その話によれば、さよこは美沙子の姉で、ある失意がもとで今はもう亡くなってるという——。

筆者は何人かの人物を回って、さよこの部屋が今でもそのまま残されているのをつきとめるや、妹の美沙子をたずねた。そして美沙子に案内されるまま、さよこの部屋に足をふみ入れた。オッ、机が!

そうそう、ここでは2度同じコマンドを……。

さよこの部屋で、新しい証拠品を見つけた。第1日目の捜査も終わりに近づいている——。

こうして、新しい証拠品として、日記とブローチを手に入れた。これをみんなに見せなくっちゃ。そうだ、何かを隠している社長にも——。そうこうするうち、第1日目の捜査も制限時間の午後5時が迫ってきていた。

日記

ノートだと思って調べてみたら、さよこの日記だった。この日記には、さよこの失恋の痛手がつづられていた——。

新しい証拠はみんなに見せなければ! いろいろな人物にこの日記を見せてみたが、特に新しい証言は得られなかった……。

ブローチ

これも、さよこの部屋で手に入れたものだ。どうやら、誰かからのプレゼントらしい。調べてみると、K・Iというイニシャルが彫りこまれている。K・Iのイニシャルといえば……! フッフッフフ……筆者の確信は、もうほとんど信仰にまでなったのだった!

会議室

慶子はなぜかいつも会議室にいる。なぜかはナゾだが、このナゾは明らかにはされないし、また事件にも一切関係はない。

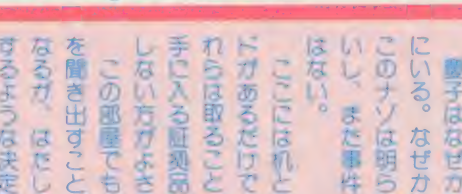
ここには机とホワイトボードがあるだけで、もちろんこれらは取ることができない。手に入る証拠品もあまり期待しない方がよさそうだ。

この部屋でも、慶子の証言を聞き出すことがポイントとなるが、はたして事件を左右するような決定的な証言が得られるだろうか? 噂話の裏づけとなるような話なら、いろいろと聞けそうだ。

ハッキリ言って、筆者は容疑者として慶子はノーマークだった。だが、ゲームの大詰めには、慶子も容疑者のひとりとしてリストアップされる。さて、筆者の判断は正しかったか? 大きなミスだったか?

○筆者も何度かここへ来たが、来るたびに、絵画が取りたいなと思った。だが、もちろん取れない

ショップ



○右上のテレビの上にあるのが、フェアリーコンピュータだ。ぜひ一度は、遊んでみたい

他の場面ではマイナー調のメロディが数多く流れるなか、唯一、この部屋だけは明るく軽快なメロディが流れる。

第2日目以降、筆者は捜査に疲れるたびに、好んで理恵のいるこの部屋を訪れた。ゲームの前半はノーテンキな受け答えばかりで、あまり証言としては役に立たないんだけどね(彼女の名誉のために言っておけば、もちろん中には役立つ証言もある)。

でも、この部屋にある"フェアリーコンピュータ"で、"スーパーマルクスブラザーズ"というゲームのテーマ曲が聞ける、なんて遊びもできることを、つけ加えておこう。

なんともキャピキャピな彼女だが、ゲームも後半にさしかかると、ある重大な証言をしてくれる。彼女の男女関係を洗っておくことだ。

しまった！油断したスキに第2の殺人が！

2日目は、樫畠に中村警部からけたたましい電話がかかってきたところから始まった。なんと、諸尾が会社にある自分の部屋で死んでいたというのだ！

しまった！推理する格闘者である筆者は、コブシを思いきりたたきつけて、くやんだ。犯人はわかっていたのだ。第1日目の捜査で、事件の犯人をあげておけばよかった！筆者が油断したばっかりに、こんなことになって……。

いつまでもくやんではいられない。諸尾の部屋へ急いだ。諸尾の部屋では、現場をたんねんに調べ、新たな証拠をひとつ手に入れた。これは、いったい何だ!?

諸尾が死んでいるのが発見された！ 事故か？ それとも——。あの石橋も姿を消している！

一応、死体の状態や死因なども鑑識官に聞いてみた。だが、鑑識官の話を聞くうちに不審な点があることに気づいた。事故だとも考えられたが、どこかおかしい。

さっそく、ここで見つけた証拠品をだれかに見せて、確かめてもらおう……。おっと、忘れていた。その前に、探偵の樫畠にあることをさせなければいけない。それは、最初の殺人現場でも使ったコマンドだ。すると——。

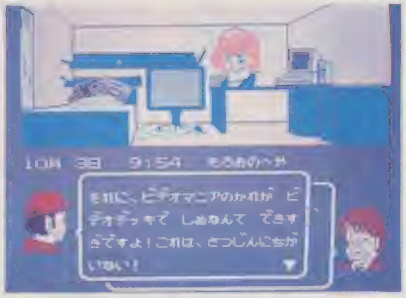
ウム、樫畠くんも筆者と同じく、諸尾の死を他殺と断定したようだ。

では続いて、社員たちにあたってみよう。筆者は次々に部屋をとび回り、証拠品を見せ、アリバイをたずね、不審な行動をした者がいないかさぐってみた。

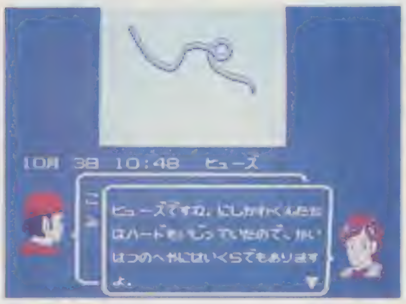
すると証言から、死亡推定時刻の各社員たちの行動や新たな事実がいろいろと浮かんできた。

そしてさらに驚くべきことに、あの石橋が会社から失踪してしまったのだ！

くそー！ 石橋のやつめ！



○本当は筆者のせいではない。事件は起こるべくして起こった！



○証拠品の提示、アリバイ、聞きこみ……、また忙しくなった

○な、な、なーんと、あの石橋が消えた！

事務室

頼りにすべきは年の功か？ それとも、花枝の性格のおかげか？ この事務室には、たびたび足を運ぶことになるだろう。あまり自分のことは語りたがらないけど、話好きのおばちゃんがいろいろなことを教えてくれる。

人物については、とにかくためになることをたくさん教えてくれる。"困ったときは花枝にきけ"これは、このゲームの格言にしてもいいだろう。

さらにここでは、ゲームの終盤、あるとても重要な手がかりを手に入れることができる。それまでは、まだこの部屋に届いていないのだが……。このヒントを忘れずに、ゲームの後半になっても、たびたびこの部屋に顔を出すこと。これを手に入れないと、樫畠くん、つまりキミの命が危ない！

○人については、花枝にきけ。ヒントについては、筆者にきけ！ 部屋もよく見回しておこう

諸尾の部屋

多分アニメのキャラクタだろうけど、ポスターがかざってある。それに開発用コンピュータとテレビ、ビデオデッキ——。この開発用コンピュータは、諸尾がいる間はディスクが使えない。なにしろ、諸尾は他人のことには一切、興味を示さないのだ。

そして、上の文章を読んだ人は知っているだろうが、このビデオデッキが、諸尾を死にいたらしめる凶器となるとは——！

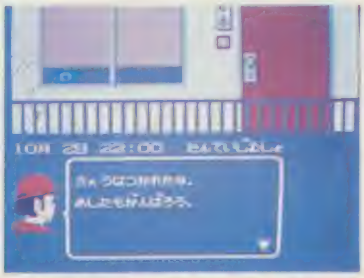
さらにつけ加えるなら、惨劇の起きた現場には、ビデオが散乱している。これらのビデオを調べることもできる。

あっ、そうそう。諸尾が生きている間には、石橋についての重要な証言も聞いておくこと。そうすると、真犯人のトリックや筆者のワナに、かからずにすむかも!?

○諸尾はビデオ・ファンでもあった ビデオの話になると、熱中する

殺意の階層

【ソフトハウス連続殺人事件】



○何も知らずに2日目の捜査を終えた

結末はキミ次第のマルチだ

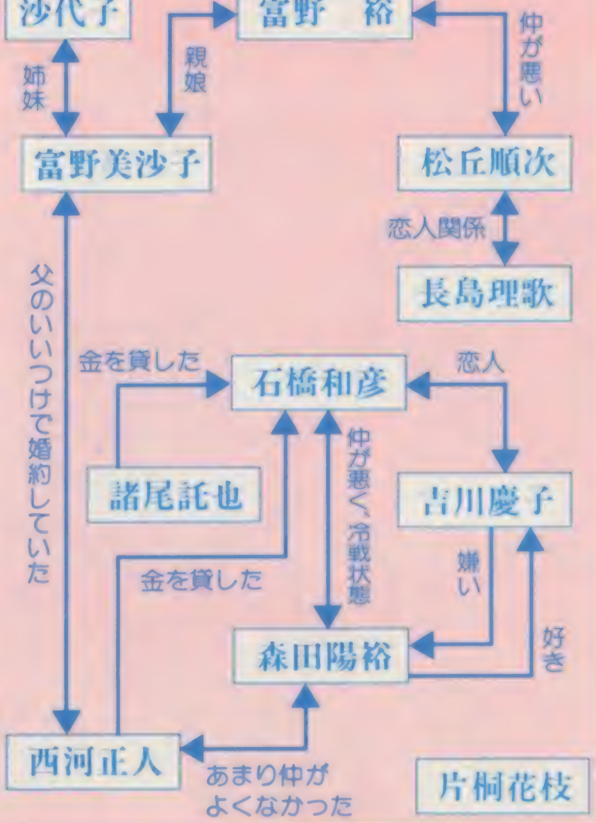
そして3日目、ついに第3の殺人が起こった。殺されたのは、な、なんと！　筆者が真犯人と目していた石橋だった――！　では、いったい真犯人は!?

ゲームの終了まぎわ、全ての手がかりが与えられたところで、プレイヤーがコマンド選択で動機やトリックを解明し、自分の推理だけを頼りに犯人を見つけ出すことになる。さらに犯人を解明した後も、キミは事件の背後に隠された恐るべき殺意の真相を明らかにしなければならない。ゲームはマルチエンディング。いくつかのエンディングがあり、キミが対応をまちがえたりすると、思わぬドンデン返しが！

○[illegible]

○[illegible]

これが社内の相関図だ！



森田の部屋

いかにも硬派・森田らしい部屋だ。精神主義者、森田にふさわしいかけじく、それに剣道着とエキスパンダー。筆者としては、あまり親しくなりたくもないが、敵にまわしたくもないタイプだ。

森田は何を聞いても、ぶっきらぼうで、男については全て男らしさを判断基準にする。そんな性格がわずらわしくもあるが、反面、スポーツマンらしくサッパリとして他意はないのかもしれない。

ところで、ゲームの後半になると、この部屋でもある事件が――！　そこでもある新しい証拠品を手に入れることができるのだが、これは犯人追及の決定的な証拠になると言っていい。新しい証拠品を見つけたら、徹底的に観察すること、それが事件解明の大きなカギのひとつだ！

○[illegible]

西河の部屋

○[illegible]

筆者はまず、この部屋から捜査を始めた。ここには開発用のコンピュータがあるので、青いディスクも使うことができる。青いディスクといえば、プログラムディスクが必要なはずだったが、そのディスクはどこだ!?

何件かの事件の後にこの部屋を訪れてみると、ある物がなくなっていることに気づくはず。それはたしか、他の部屋に……。

そういえば、短歌のナゾもまだ解けていなかったっけ…。ヒントは以上。後はキミたちの推理でナゾを解いてくれ。もうひとつおまけすると、あることをすると、ここだけで使えるコマンドがひょっこり現れる。コマンドに要注意だ。推理するファイターである筆者はそのとき、Bボタンを押す指に思わず力がこもった！

TVフィルター
FSⅡ
新発売
50%OFF

大好評！半額キャンペーン実施中!!

付けたその時から目が楽になる。7日間無料使用OK！

テレビゲームから目を守る

全国で大好評!! 目が楽だ！目が疲れない！

やっぱりこのフィルターは、最後の新兵器だとおどろいています。今このフィルターをつけて「D.D.S.女神転生」の最終エリアをといています。やりだしたら止まらないR.P.G.でも目が疲れず、2時間、3時間続けられますね。これでドラゴンクエストⅢもこわくない!?

福岡市城南区堤　川村　勉くん、おたよりありがとう。

※左画面にTVフィルターFSⅡを使用

※小売店の皆様へ

すごい売れ行き！販売店募集中!!

お問合せは、06-303-4152まで

仕様は、予告なく変更することがありますのでご了承下さい

TVフィルターFSⅡ

- 目に有害な紫外線を画面から100%カット
- 目に有害度の強い可視光線を約75%カット
- 近距離でも目の疲れを防ぐ特殊メタクリル樹脂採用
- ギラギラやチラツキをおさえ色の美しい鮮明画像
- TVフィルターFSⅡは脱着ワンタッチ！

型　名	F1415	F1617	F1819	F2021
材　質	メタクリル樹脂…水晶のような透明性を有し、重さはガラスの約半分で、耐衝撃強度は、強化ガラスより強い。			
外形寸法(mm)	270×330	310×370	350×420	380×470
サイズ	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
価　格	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
特別価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円

(送料400円は別途いただきます。)

商品到着後、7日以内なら返品できます。返送料は申し込み者負担でお願いいたします。

お申し込みは今すぐ、おハガキかお電話で!!

ハガキで

TVフィルターF.SⅡを申し込みます
希望する型名
●住所
●氏名(年令)
●電話番号

〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15 サンクレスト(株) F係

電話で

06-303-4152 (よい子に)

(株)サンクレスト

■受付時間
平　日 午前9時～午後7時
日祭日 午前9時～午後6時

●〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15

ファイナルファンタジー

発売中
スクウェア
5900円
2M+64KRAM
バッテリーバックアップ

モンスターマップ&モンスター大図鑑

クリスタルの輝きを取り戻す、４人の戦士の旅はどこまで進んだかな？ 手強いモンスターにやられ、なかなか進めないと嘆いているキミのために、今回はドーンと敵キャラのデータを紹介だ。戦う前に研究しよう！

©スクウェア

モンスターマップ

コーネリアの城と町から始まる4人の戦士の旅は、謎ときと戦いの旅だ。謎ときのほうはこれまでにいっぱいヒントを出したので、今回は戦いのためのデータ集だ。

「モンスターマップ」は4人の旅にそって、各地域ごとに出現する主なモンスターを集めたものだが、このほかにも"出るとビックリする"キャラもいるかもしれないネ。

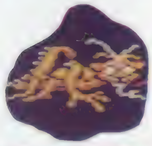
「モンスター大図鑑」のほうは、各モンスターのデータだ。どちらも地上、地下、海、川と分けてあるけど、川のモンスターが地上で出現したりする場合もあるよ。

城&ダンジョンのモンスター

火山

- ファイアー
- ファイアヒドラ
- ファイアリザード
- ファイアギガース
- ラーバウォーム
- ピロリスク
- レッドドラゴン

↑ファイアヒドラ



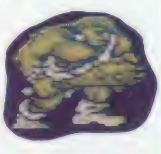
↑ファイアリザード

アースの洞くつ

- ウォーグウルフ
- ウェアウルフ
- オーガ
- オーガチーフ
- コブラ
- アナコンダ
- ブラックウィドウ
- タランチュラ
- ガスト
- ワイト
- レイス
- ガーゴイル
- ミノタウロス
- トロル
- マミー
- コカトリス
- ピスコディーモン
- ヒルギガース
- オーカーゼリー
- アースエレメント
- バンパイア
- リッチ

巨人の洞くつ

- ウォーグウルフ
- オーガ
- オーガチーフ
- タランチュラ
- キティタイガー



↑オーガチーフ

沼の洞くつ

- ウォーグウルフ
- ウェアウルフ
- スケルトン
- ブラッディボーン
- クロウラー
- ゾンビ
- グール
- シャドウ
- タランチュラ
- ブラックウィドウ
- サソリ
- グリーンスライム
- グレイウーズ
- ガーゴイル

↑ブラッディボーン

カオスの神殿

- ウルフ
- ウォーグウルフ
- ギーガスウォーム
- スケルトン
- ブラックウィドウ
- ゾンビ
- グール

↑ウォーグウルフ

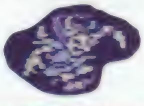
↑グール

地上のモンスター

旅の出発点、コーネリア周辺の敵はそんなに強くはないけど、レベルの低い最初のうちは苦戦しそう。とうぜん、旅をつづけるにつれ、敵もだんだん強くなり、戦いがいがあるんだけど、4人のレベルも上がるからへっちゃら!?

1 コーネリア～カオスの神殿

ゴブリン
ゴブリンガード
ウルフ
ウォーグウルフ
コブラ
オーガチーフ
キーカスウォーム
クレイジーホース
スケルトン
ブラックウィドウ
オーガ


↑ゴブリンガード

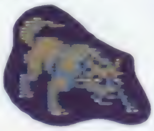
2 マトーヤの洞つく～港町プラボカ

ゴブリン
ゴブリンガード
ウルフ
ウォーグウルフ
ウェアウルフ
ブラックウィドウ
タランチュラ
ギーガスウォーム
オーガ
オーガチーフ
スケルトン
コブラ
リザード
クレイジーホース
ゾンビ
グール

↑タランチュラ

3 エルフの町～沼の洞くつ

ゴブリンガード
ウルフ
ウォーグウルフ
ウェアウルフ
オーガ
オーガチーフ
ギーガスウォーム
ブラックウィドウ
タランチュラ
コブラ
サソリ
グール
ガスト
シャドウ
ハイエナドン
キティタイガー


↑ウェアウルフ

4 ドワーフの洞くつ～アースの洞くつ

ウルフ
ウォーグウルフ
オーガ
オーガチーフ
ギーガスウォーム
ブラックウィドウ
タランチュラ
コブラ
グール
ガスト
シャドウ
ハイエナドン
キティタイガー

5 クレセントレイクの町～氷の洞くつ

ゴブリンガード
ウルフ
ウォーグウルフ
ウェアウルフ
オーガ
オーガチーフ
タランチュラ
コブラ
アナコンダ
サソリ
ガスト
アンクヘッグ
ミノタウロス
トロル

6 ドラゴンの洞くつ～試練の城

リザード
バシリスク
ヒドラ
オチュー
ヒルギガース
マンティコア
スフィンクス
キティタイガー
サーベルタイガー
ウェアタイガー
サンドウォーム
レモラーズ
バレッテ
アロザウロス

7 オンラクの町～砂漠

リザード
ヒドラ
オチュー
トロル
オーガメイジ
ヒルギガース
ヘルハウンド
キティタイガー
サーベルタイガー
レモラーズ
ワイバーン
ウィルム
デザートバレッテ

8 山頂の町～ルフェイン人の町

リザード
バシリスク
ヒドラ
オチュー
ウィンターウルフ
トロル
ミノタウロゾンビ
ヒルギガース
キティタイガー
サーベルタイガー
ウェアタイガー
サンドウォーム
レモラーズ
スフィンクス
バレッテ
デザートバレッテ
ワイバーン
ウィルム
アロザウルス
チラノザウルス

川のモンスター

北半球
ヒドラ
クロコダイル
ホワイトダイル
ピラニア
レッドピラニア
オチュー
ネオチュー

南半球
ヒドラ
ピラニア
オチュー
クロコダイル

海のモンスター

サハギン
サハギンチーフ
パイレーツ
ビッグアイ
シャーク

浮遊城

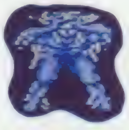
ビホルダー
マンティコア
ナイトメア
ブラックナイト
デスナイト
エアエレメンタル
スピリットナーガ
ブラックプリン
アースメデューサ
ラクシャーサ
マインドフレイア
バンパイアロード
ゴーキメラ
ガーディアン
ソルジャー
ダークファイター
ストーンゴーレム
クレイゴーレム

蜃気楼の塔

マミー
キングマミー
コカトリス
ピロリスク
サーベルタイガー
ウェアタイガー
バンパイア
メデューサ
ナイトメア
ヘルハウンド
キメラ
ブラックナイト
ガーディアン
ワイバーン
ウィルム
ブルードラゴン

海底神殿

ウミサソリ
シースネイク
シートロル
シャーク
ホワイトシャーク
ディープアイ
サハギンチーフ
サハギンプリンス
ウォーター
ウォーターナーガ
ストーンゴーレム


↑シートロル

試練の城

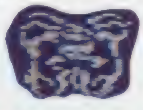
マミー
ミノタウロゾンビ
ホーンドデビル
キングマミー
メデューサ
ラクシャーサ
マインドフレイア
ドラゴンゾンビ

滝の裏

マミー
キングマミー
ピロリスク
ナイトメア
クレイゴーレム
グリーンドラゴン

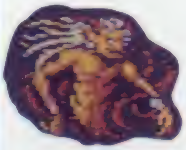
氷の洞くつ

ガスト
ワイト
レイス
スペクター
マミー
コカトリス
ヒスコディーモン
マインドフレイア
ブラッディボーン
ダークウィザード
レモラース
ウィンターウルフ
アイスギガース
ホワイトドラゴン


↑ダークウィザード

グルグ

リザード
オーガチーフ
オーガメイジ
サソリ
ミノタウロス
ホーンドデビル
スフィンクス
グレイウーズ
アンクヘッグ
ハイエナドン
ヘルハウンド
ヒルギガース


↑ファイアー

ボスキャラ以外すべてがのってる

モンスター大図鑑

地上&地下・城・塔編

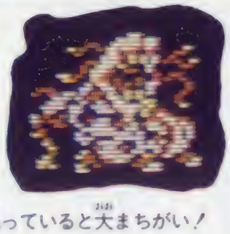
ウルフ			
24	6	20	8〜16
×			
ウォーグウルフ			
93	22	72	14〜28
×			
ウェアウルフ			
135	67	68	14〜28
×	毒		
ウィンターウルフ			
402	200	92	25〜50
○			炎

もとがオオカミの怪物だけに、1匹で出現することはほとんどなく、いつも集団で襲いかかってくる。倒すのに時間がかかるよ〜お！

ゴブリン			
6	6	8	4〜8
×			
ゴブリンガード			
18	18	16	8〜16
×			

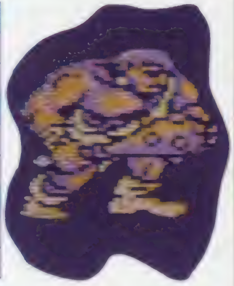
たぶん一番最初に出会う敵がゴブリン。ゴブリンガードはそれよりちょっと強い。どちらもほとんどコワクない？

ギーガスウォーム			
63	15	56	17〜34
×			炎
クロウラー			
186	200	84	1〜2
×	マヒ		



なりが小さく、こんなヤツ、と思っていると大まちがい！オーガとコンビで出現すると、おっかないんだよね。

オーガ			
195	195	100	18〜36
×			
オーガチーフ			
282	300	132	23〜46
×			
オーガメイジ			
723	723	144	23〜46
○			



でっかいだけあって力の強いオーガ族。とくにオーガは、最初のころ、お金と経験値をかせぐのにもってこいだ。

スケルトン			
9	3	10	10〜20
×			炎
ブラッディボーン			
378	378	144	26〜52
×			炎

見るからに弱々しいけど、血まみれのほうは強いゾ。

コブラ			
123	50	56	6〜12
×	毒		
アナコンダ			
165	50	80	22〜44
×			
シースネイク			
957	600	224	35〜70
×			稲妻

よっぽど毒消しを持っていないと、次々に毒にやられちゃいそう。

ブラックウィドウ			
30	8	28	10〜20
×			
タランチュラ			
141	50	64	5〜10
×	毒		

クモなんか相手に戦っていられるか！　なんて言っちゃいけないよ。けっこう強いし、しつこいんだから。

リザード			
153	50	92	18〜36
×			
ファイアリザード			
2472	1200	296	31〜62
○			冷気
バシリスク			
1977	658	196	30〜60
○			

1匹じゃ恐いのか、ヒルギガースなどとよくコンビで出現する。

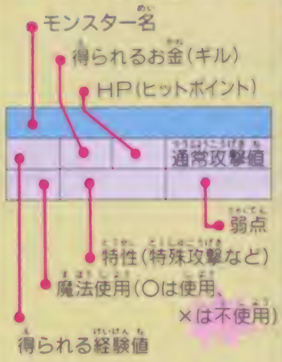
クレイジーホース			
63	15	64	10〜20
×			
ナイトメア			
1272	700	200	30〜60
○			冷気

旅の当初、でかいクレイジーホースが現れるとビックリするね。

サソリ			
225	70	84	22〜44
×	毒		
ウミサソリ			
639	300	148	35〜70
×	毒		

体は小さくても毒を刺し、攻撃力も強いサソリ族はクセモノだ。

●表の見方●



この図鑑では同じ仲間同士まとめてある。同じ仲間は名前こそちがえ、姿は同じで色違いというもの。写真はそれぞれ、データ表の一番上のキャラのものだ。

ガーゴイル			
132	80	80	12〜24
×			
ホーンドデビル			
387	387	94	10〜20
○			

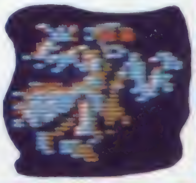
手を前にさしだした姿に、なんだか戦意を喪失してしまう？

シャドウ			
90	45	50	10〜20
×	暗やみ		炎
レイス			
231	231	86	22〜44
×	マヒ		炎
スペクター			
432	432	114	40〜80
×	マヒ		炎
ゴースト			
990	990	180	93〜186
×			炎

これも団体で出てくることが多い敵。ゾンビの仲間もそうだけど、アンデッド全員に効く魔法でやっつけちゃえ。

ゾンビ			
24	12	20	10〜20
×			炎
グール			
93	50	48	8〜16
×	マヒ		炎
ガスト			
117	117	56	8〜16
×	マヒ		炎
ワイト			
150	150	52	20〜40
×	マヒ		炎

少数で出てくるうちはかわいいものだけど、団体で出てくるとしちめんどくさい。すぐマヒさせられちゃうしネ。



個性の強い鳥の怪物たち。石にされたくなかったら逃げるのだ。

コカトリス			
186	200	50	1〜2
×	石		
ピロリスク			
423	500	44	20〜40
○			冷気

ビスコデーモン			
276	300	84	30〜60
×			
マインドフレイア			
822	999	112	1〜2
○	死		

いくら逃げようとしても絶対逃がしてくれないのがこいつら。粘り強く戦うしかないのだっ！

グリーンスライム				**ブラックプリン**			
84	20	24	1〜2	1101	900	156	49〜98
×	毒		冷気、炎	×	毒		炎

グレイウーズ			
265	70	76	30〜60
×			稲妻
オーカーゼリー			
252	70	76	32〜64
×			冷気、炎

見るからにのらりくらりしていて、じつに戦いにくいヤツら。スライムって弱いはずなのに…

トロル			
621	621	184	24〜48
×			炎
シートロル			
852	852	216	40〜80
×			稲妻

なんだかうす気味悪いモンスター。こんなやつにのしかかられたら、と思うとゾッとするね。手早く魔法で倒そう。

ミノタウロス			
489	489	164	22〜44
×			
ミノタウロゾンビ			
1050	1050	224	40〜80
×			炎

いかにも怪力の持ち主といったヤツらだけど、ゾンビのほうはアンデッドに効く魔法で倒せる。

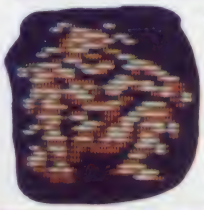
ヒルギガース			
879	879	240	38〜76
×			
アイスギガース			
1752	1752	336	60〜120
×			炎
ファイアギガース			
1506	1506	300	73〜146
×			冷気

オーガ族以上に図体がでかく力も強い。そのうえ特殊攻撃もあるゾ。

ラーバウォーム			
1671	400	280	50〜100
×			冷気
サンドウォーム			
2682	900	200	46〜92
○			
パープルウォーム			
4344	1000	448	65〜130
×			

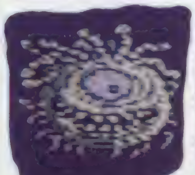
これまた気味の悪いモンスター。サンドの地震の魔法に気をつけろ。

マミー			
300	300	80	30〜60
×	眠り		炎
キングマミー			
984	1000	188	43〜86
×	眠り		炎



まあまあそんなところに座りこんじゃってどうしたの？ て言いたくなるんだけど、眠らされないようご用心！

ビホルダー			
3225	3225	162	30〜60
○			



こいつを倒せばがっぽりもうかる経験値&お金。魔法に注意。

キティタイガー			
438	108	132	22～44
×			
サーベルタイガー			
843	500	200	24～48
×			

こんなヤツににらまれるとふるえあがりそうだけど、大丈夫！"ニラミ"はきかない。どでかい虎を相手にするときは、ただ力で勝負するしかないのさ。

強さはほぼ同じでも、ラクシャーサは使える魔法がいっぱい。

ウェアタイガー			
780	780	160	30～60
×	毒		
ラクシャーサ			
603	800	110	20～40
○			

メデューサといえばもちろん石。旅の支度に金の針を忘れずに。

メデューサ			
699	699	68	20～40
○	毒		
アースメデューサ			
1218	1218	96	11～22
○	マヒ		炎

ハイエナドン			
288	72	120	22～44
×			
ヘルハウンド			
1182	600	192	30～60
○			冷気

今にも噛みつきそうなこの迫力！ 犬だって恐い。

アンクヘッグ			
1194	300	222	39～78
×			
レモラーズ			
2244	1000	320	73～146
×			冷気、炎

このムカデのおばけみたいなモンスター。最初見たときはびっくりしたけど、慣れれば平気！

マンティコア			
1317	650	164	22～44
○			
スフィンクス			
1160	1160	228	23～46
×			

姿形が美しいようでもあり醜いようでもあり…

バンパイア			
1200	2000	156	76～152
○	マヒ		炎
バンパイアロード			
2385	3000	300	90～180
○	マヒ		炎

この吸血鬼たちはさまざまな魔法を使い手強いゾ。

この恐竜どもの住みかは砂漠地帯に多いみたい。

アロザウルス			
3387	502	480	65～130
×			
チラノザウルス			
7200	600	600	115～230
×			

アロザウルスも含め、恐竜たちはみな大きくて力が強い。4人の力を合わせて戦うしかないね。

ワイバーン			
1173	50	212	30～60
×	毒		
ウィルム			
1218	502	260	40～80
×			

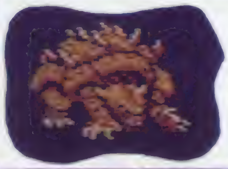
アストスは、ご存知、ダークエルフの王。このダーク族はみんな死の魔法を使うのでおっかないゾ。

アストス			
2250	2000	168	26～52
○			
ダークウィザード			
1095	1095	105	26～52
○			
ダークファイター			
3420	3420	200	40～80
○			

ホワイトドラゴン			
1701	2000	200	53～106
○			稲妻、炎
レッドドラゴン			
2904	4000	248	75～150
○			冷気、毒、石
ドラゴンゾンビ			
2331	999	268	56～112
×	マヒ		炎

白は氷の洞くつ、赤は火山、ゾンビは試練の城と、だいたい居場所が決まっている。弱点を攻めることだ。

パレッテ			
1428	300	256	60～120
×			
デザートパレッテ			
2610	1	352	98～196
×			



これも恐竜の仲間のようだけど、じつは、おかざめっていうんだって！

アースエレメント			
1428	300	256	60～120
×			炎
ファイアー			
2610	1	352	50～100
×			冷気

アースの洞くつで宝箱に近寄ろうとすると現れるアースエレメント。ファイアーはもちろん火山在住。

リッチ

2200	3000	400	40〜80
○	マヒ		

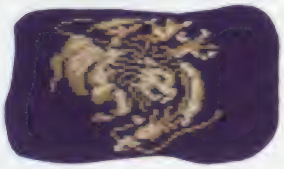
いわずと知れた土のカオス・リッチ。各種魔法を操り、力も強い。根気よく戦うことだ。

キメラ

2064	2500	300	30〜60
○			冷気

ゴーキメラ

4584	5000	350	40〜80
○			冷気



その翼がほしい！なんてまちがえないで。魔法や炎攻撃に注意。

ウォーター

1962	800	300	69〜138
×			冷気

エアエレメンタル

1614	807	358	53〜106
×			

たんなる"水"かと決してあなどってはいけない。強いんだから。

ガーディアン

1224	400	200	25〜50
×	マヒ		

ソルジャー

4000	2000	400	102〜204
×			稲妻

最終ラウンド近くに登場する怪物は、これも含めみんな強い！

人間の形をした怪物の中で最も大きく、圧倒されそう。魔法を使うのがやっかいだけど、力ずくで戦うしかないのだ！

クレイゴーレム

1257	800	176	64〜128
○	毒		

ストーンゴーレム

2385	1000	200	70〜140
○			

アイアンゴーレム

6717	3000	304	93〜186
○			

グリーンドラゴン

4068	5000	352	72〜144
○			冷気

ブルードラゴン

3274	2000	454	92〜184
○			炎

同じドラゴンでもこちらのほうがグッとレベルが上。強いゾ！

ウォーターナーガ

2355	2355	356	9〜18
○	毒		稲妻

スピリットナーガ

3489	400	420	7〜14
○	毒		

いくつもの魔法を操る魔法使いたち。魔法を防ぐ魔法を使え！

ブラックナイト

1263	1800	260	44〜88
×			

デスナイト

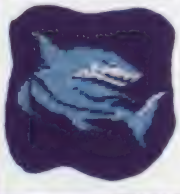
2700	3000	190	55〜110
○			

名前のごとくデスナイトの使う魔法は死（デス）の魔法ばかり！

海・川編

シャーク

267	66	120	22〜44
×			稲妻



ホワイトシャークと同様、人食いザメ。キバが鋭いゾ。

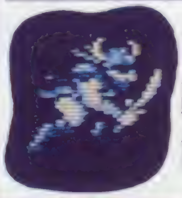
ビッグアイ

42	10	10	4〜8
○			稲妻

仲間にディープアイがいて、どちらもニラミをきかす。

パイレーツ

60	120	50	14〜28
×			



弱いのに1人で襲ってくる勇敢なヤツも。海賊も仲間。

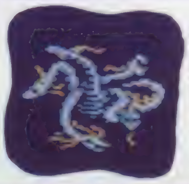
サハギン

80	30	28	10〜20
×			稲妻

サハギンチーフ、サハギンプリンスもいて集団で出現。

ヒドラ

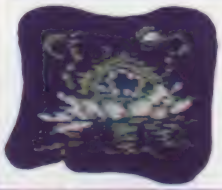
915	150	212	30〜60
×			



川の怪物とはいえ、ファイアヒドラは火山に出現！

オチュー

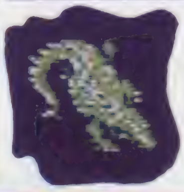
1224	102	208	20〜40
×	毒		稲妻



オチュー、ネオチューとも食肉植物。もちろん人間にも襲いかかる。

クロコダイル

816	900	184	42〜84
×			稲妻



ホワイトダイルとともにワニ族だが、やや小型のワニ。

ピラニア

240	20	92	22〜44
×			稲妻

川には川のモンスター。レッドピラニアは沼にも生息。

ファミマガ創刊50号記念特別企画

ファミマガは88年1月22日
発売のNo.3で通巻50号をむかえます。
そこで…

応募者全員にファミマガ特製システム手帳をプレゼント

応募の方法

おしらせ　くわしい応募方法は1月22日発売のNo.3に掲載しますが、応募にあたっては、No.1、No.2(今号)、No.3に付いてくる3号分の応募券が必要なので、右上の応募券を大切に保管しておいてください。

プラス

ファミマガくんセーター
100名様

ダブルプレゼント

★ファミマガスタッフジャンパー
500名様

★本革製特製手帳ホルダー
500名様

★ジョイスティックなどメーカー提供品がいっぱい
多数

徳間書店
ファミリーコンピュータ Magazine
編集部

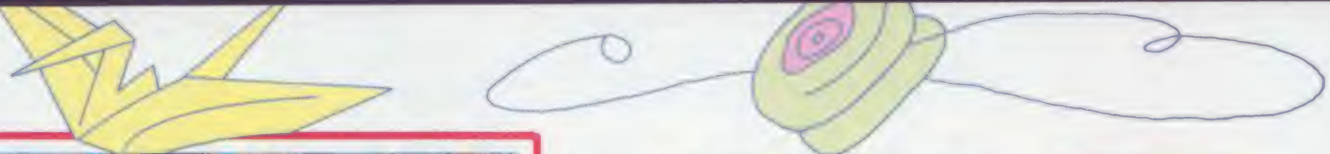
話題の新作、街・幻魔の森・地獄谷を攻略だ!!

スケバン刑事III〈攻略術〉

去年のファミマガNo.21の新作特集で大人気だったこの「スケバン刑事III」。ゲーム発売直前の今回は、街・幻魔の森・地獄谷の3ステージを徹底攻略だ!!

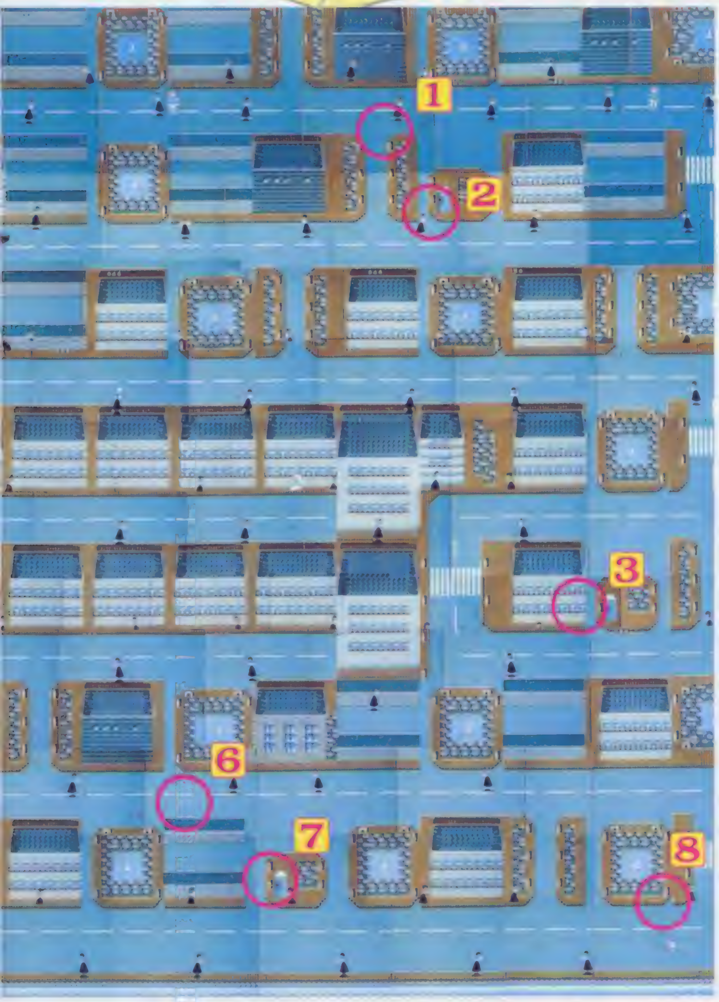
1月22日発売予定
東映動画
1M + 64K RAM
5300円

©和田慎二／白泉社・フジテレビ・東映



街のステージ

このステージは、ゲームスタートの地点だ。始まったときは3姉妹とも弱く、術も覚えていないので、ある程度経験を積んでから先のステージへ進むようにしよう。3人を鍛えるには敵も弱いので、最適だ。また各所に電話ボックスがあり、暗闇指令からの指令が受けられるので、敵やアイテムの情報などを聞いておこう。



1 アイテム 鎖かたびら

スタートからずっと右へ進んだところに、鎖かたびらがおいてある。このアイテムは結花か由真に持たせて使おう。敵からのダメージが減って戦いやすいぞ。

○この鎖かたびらを使うと、結花、由真の守備力がアップする

2 電話ボックス1

○まずは電話ボックスの中に唯を入れて……

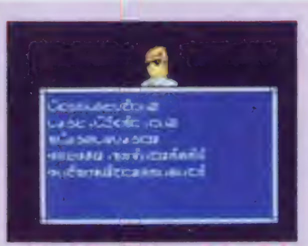
○サブ画面でアイテムのテレホンカードを選ぼう

○すると暗闇指令と連絡がとれる。電話ボックスを回る順番は決まってない

この電話ボックスは、鎖かたびらのある場所の少し下のところにある。電話をかけられるのは唯だけで、サブ画面にしてアイテムのテレホンカードを選ぶと、電話をかけることができる。

3 電話ボックス2

この電話ボックスは、電話ボックス1のさらに右下のほうにある。ここでは、暗闇指令が敵キャラの翔と地上の首領に関する情報を教えてくれる。翔と地上の首領は、唯でないと倒せないぞ。



○翔と地上の首領は、結花や由真では倒せないのだ

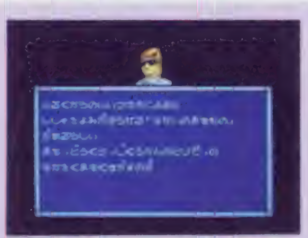
4 電話ボックス3

この電話ボックスはスタート地点から右下のほうへ進んだところにある。ここでは暗闇指令から、この戦いの目的を教えてもらえる。「影」は人々に呪いをかけて、思いのままに操ろうとしていたのだ。

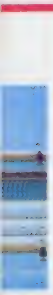
○この電話ボックスでは、暗闇指令が目的を教えてくれる

5 電話ボックス4

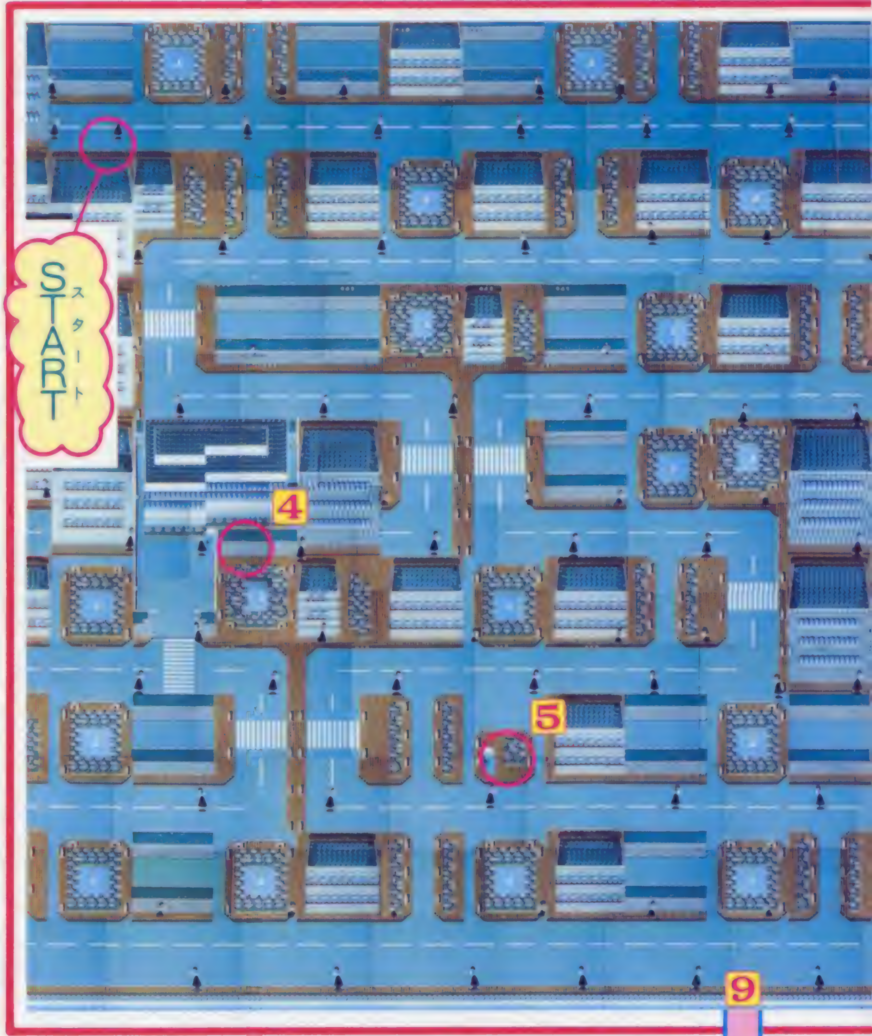
この電話ボックスは電話ボックス3のさらに右下にある。ここでは暗闇指令がアイテムの蘇生の巻物について教えてくれる。蘇生の巻物は街・洞窟・砦の3カ所にある。



○このステージにも蘇生の巻物があるのだ。探そう

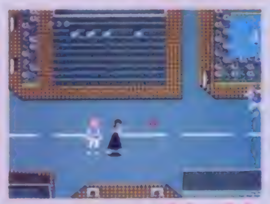


スケバン刑事III



6 アイテム 膝あて

ここにはアイテムの膝あてがある。結花か由真に持たせて使うと、敵からのダメージを受けにくくなるぞ。



○このアイテムを結花か由真で使うと、守備力がアップするぞ

7 電話ボックス5

この電話ボックスは、膝あてのある場所のすぐ下のところにある。この先の川を渡るためには、飛行の術が必要だと教えてくれるぞ。

○結花がいちばん早く飛行の術を覚える。早めに成長させておこう

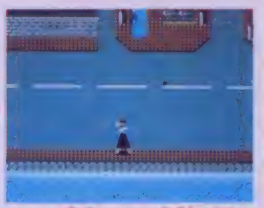
8 アイテム 蘇生の巻物

ここにはアイテムの蘇生の巻物がある。取ったあとで人を替えると、また取れるようになるぞ。

○1人が蘇生の巻物を取った後、人を替えると、また蘇生の巻物が出る。3人とも持てる

9 川を渡れ

この川沿いまで来たら、結花にして飛行の術を使おう。10秒間空を飛べるようになって、対岸へ渡れるぞ。



○まず結花にして飛行の術にあわせるのだ。そしてBボタンを押しながらAボタンで…

○するとするすると10秒間空を飛べるようになるのだ。これで対岸へ渡ろう

10 電話ボックス6

川を渡ると、ここにも電話ボックスがある。ここでは暗闇指令が、結花の持っている受信機の使いかたを教えてくれるぞ。

○この電話ボックスでは、結花の持っている受信機の使いかたを教えてくれる

幻魔の森のステージへ

幻魔の森のステージ

幻魔の森のステージは、森林が続いている横スクロールの面だ。この面からは中ボスや大ボスなどの強敵が出てくるようになるぞ。また、ザコキャラも随分強いので、気をつけるようにしよう。アイテムもたくさんあるぞ。

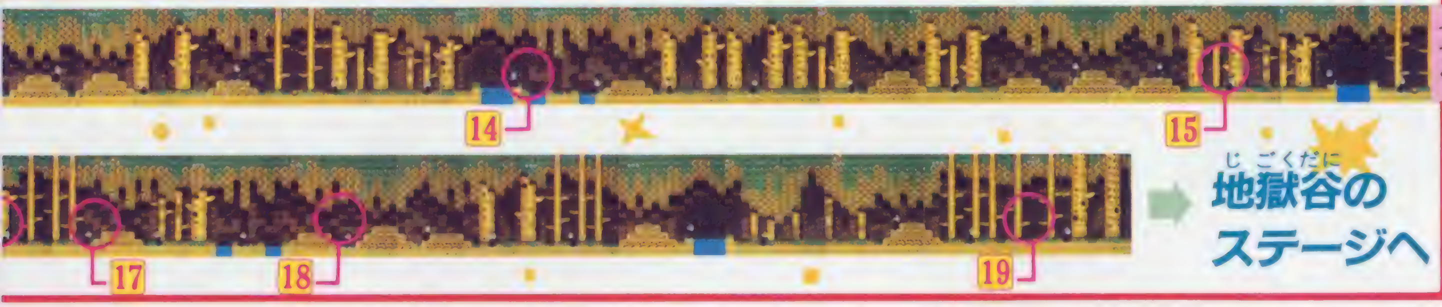
11 アイテム 風魔のお守り

このステージが始まってすぐのところに、アイテムの風魔のお守りがある。結花か由真で使おう。

●このアイテムを結花か由真が使うと、守備力がアップするのだ

12 アイテム 子太郎の服

ここにあるアイテムの子太郎の服は、結花か由真で使うと、敵からのダメージが減るのだ。



→ 地獄谷のステージへ

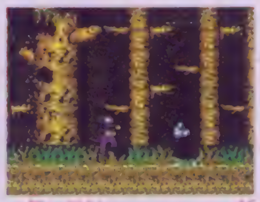
15 アイテム陣鉢

ここにはアイテムの陣鉢がある。このアイテムを唯が使うと、敵からのダメージを受けにくくなるのだ。

●このアイテムは唯が使うと、守備力がアップして戦いやすいぞ

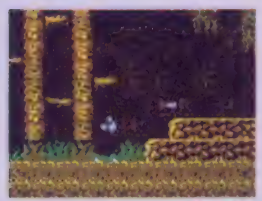
16 中ボス くのいちだ

ここに中ボスのくのいちがいる。動きがすばやいのでやっつけにくいぞ。



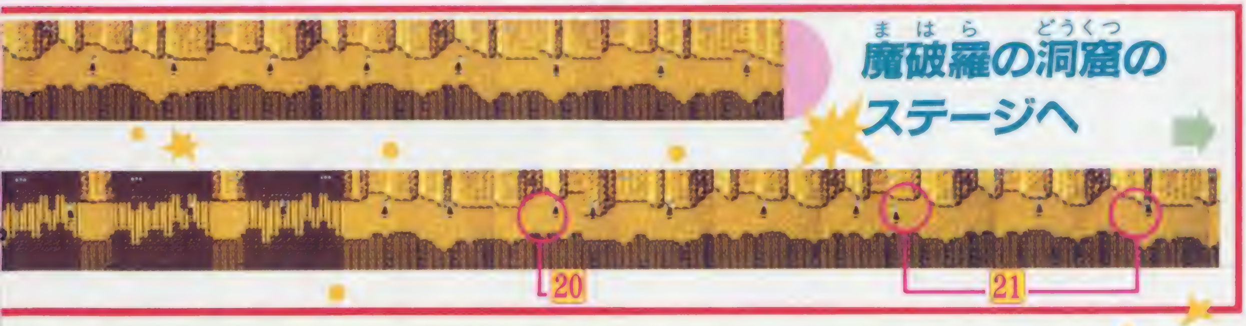
●赤い忍者がくのいちだ。動きがとても速いのでやっつけにくいぞ

17 アイテム手甲



●このアイテムも唯が使うと守備力がアップだ。ぜひとも取ろう

地獄谷のステージ



→ 魔破羅の洞窟のステージへ

地獄谷のステージは、崖の上を進んでいくステージだ。手前側に落ちると、ひとたまりもないぞ。先へ進んでいくと橋があるが、ここはなおさら注意が必要だ。ただしザコキャラは大したことがないので、点数稼ぎにはちょうどいい。また、このステージは、大ボスを倒したらそれで終りではない。次のステージへ進んだあとで、また戻ってこなければならないぞ。

20 中ボス卍坊だ

橋を渡ったあとで出てくる卍坊は棒術が得意で、棒で3姉妹を攻撃してくる。この卍坊をやっつけると重合金ヨーヨーが出るぞ。

●これが中ボスの卍坊だ。棒術が得意なので、棒で攻撃してくるぞ

●やっつけるとそこには唯の新しい武器である重合金ヨーヨーが出るぞ

スケバン刑事III

○これも結花か由真で使うと、守備力がアップするぞ

13 ×印で通信機を使え！

このステージには、×印が4カ所ある。ここで結花が持っているアイテムの通信機を使うと連絡が取れるのだ。

○×印で結花を合わせてアイテムの受信機を使うと、般若と連絡がとれる

14 アイテムビー玉

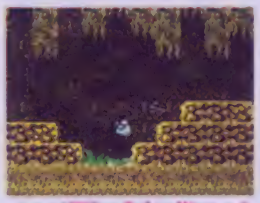
ここにはアイテムのビー玉がある。これは結花の新しい武器で、1回の攻撃で2個同時に撃てるようになる、便利な武器だ。

○ビー玉は結花の新しい武器だ。1度に2発撃てるスグレものだ

ここにアイテムの手甲がある。これを唯が使うと敵からのダメージを受けにくくなる。

18 アイテム鎖玉

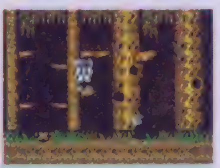
このアイテムの鎖玉は、由真が使う新しい武器だ。ヨーヨーと同じように使えるぞ。



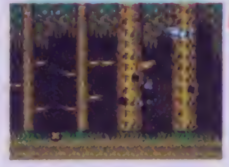
○この鎖玉は由真の新しい武器だ。ヨーヨーと同じように使えるぞ

19 大ボス空中の首領だ

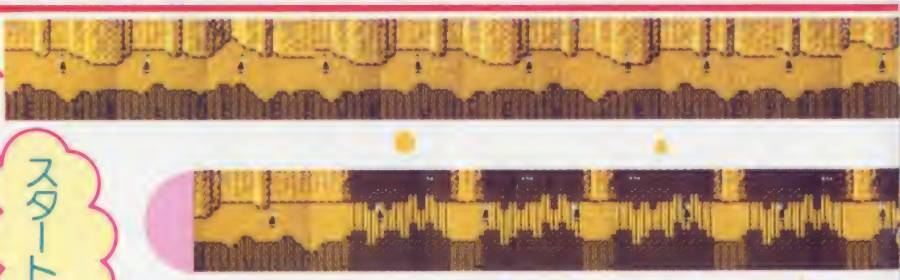
このステージの最後には、大ボスの空中の首領がいる。空を飛ぶので手強いぞ。



○天狗のようなかっこうをしたのが空中の首領だ



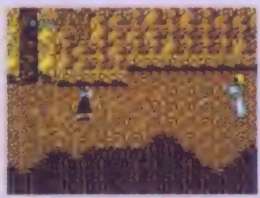
○空中の首領の攻撃を受けると、しばらく空中に浮いてしまうのだ



21 大ボス地上の首領だ

この地獄谷のステージの最後のほうには、大ボスの地上の首領がいる。やっつけたら、魔破羅の洞窟へ進もう。

○地上の首領はまず2人出てくるのだ。1人やっつけたからといって油断は禁物



○このステージの最後にもう1人の地上の首領が出てくる。このあと魔破羅のステージへ

おまけ

去る11月21日に東映大泉撮影所で、映画の撮影とファミコン版「スケバン刑事III」の記者会見があったのだ。なお映画の「スケバン刑事・風間三姉妹の逆襲」は東映系で2月20日の公開予定だよ。

○これが撮映中のスタジオだ

○映画のほうもよろしくね♡

さらに次号へ!!

F1GPをタンノウするんだ！

徹底攻略アドバイス

ファミリーサーキット

発売中　ナムコ
3900円
1M＋256K

ドライバーとメカニックマンの1人2役もコレさえあればバッチリ。さあ、世界の40コースに挑戦だ！

ワールドチャンピオンを目指すには、セッティングが命だ！

走りのウデだけではこのカコクなレースに勝ちのこることはできない。走るコースの特長や、自分のテクニックの限界に合わせたマシン選びが結果を大きく左右するからだ。そこでこのセッティング。メカニックマンになりきってよーく考えよう。

カラーパターン

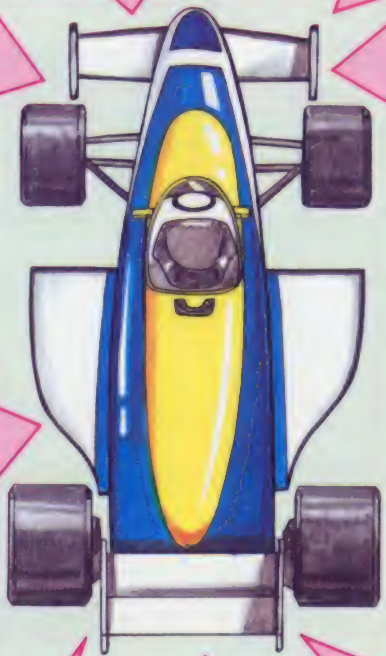
色。べつに色はマシンの性能にまったく関係ないケレドモ、やはり自分の乗る車なら、イカすカラーリングできめたい。

エンジンブレーキ

これをきくようにしておけば、ブレーキの方は使わないでスピードダウンが楽にできるぞ。急コーナーでは重宝する。

ターボのブースト圧

エンジンにパワーがあるのはイイことだ。スプリントレースならゼッタイ高め！最大パワーでタイムをかせごう。しかし、それだけ燃料はイッパイ使うし、エンジントラブルのモトにもなりやすいので、長時間勝負の耐久レースでは低めに設定しよう。エンジンは修理に時間がかかるし、場合によっては直らないこともあるからね。まずは完走！



タイヤ

スプリントレースでは、もうハイグリップタイヤしかない。ただし、スーパーAクラスでは途中タイヤ交換が必要だ。耐久レースの場合は、最高速度も少し落とすから、ロングライフよりのタイヤでもコントロールできるだろう。

ハンドリング

重いハンドルは初心者向き。だから急なコーナーはまがれないぞ。レースに出場するからには軽いハンドルになれておくべし。ただし軽いとタイヤもへりやすいので、ゆるやかなカーブの多いレース場では重めにするのもいいかも。

ギア比

コーナーが多く、スピードダウンをくりかえすコースでは加速重視の方へ設定だ。コーナーリング後の立ちあがり速度がグンと上がるぞ。反対に直線が多く、アクセル全開でつっぱしれる所では、最高速重視で！ただし、最高速度が上がるわけだから、それにつれてコントロールもムズカしくなってしまうのでそれなりのテクニックがいる。

グラフィックパターン

これも性能には関係ない好みの問題なのだけれどもフェラーリタイプ、ロータスタイプと、イロイロとりそろえてあるので選ぼう。

ブレーキ

エンジンブレーキを使ってさらに減速したいとき、鬼のようなコーナーのあるコースでのみ、よくきくように設定しよう。

Ⓒ㈱ナムコ

Bクラスまでの基本テクニック

セッティングのコツがわかったところで実はテクニックだ。ノービス、Bクラスのレースでは、ライバルのマシンのスピードがそんなに速くない。だからテキトーに速いマシンをつくって、基本に忠実にシンチョーに走ってくれば勝てるぞ。

スタート

まずはスタート。おろ? Ⓐボタン押してんのに車が走らん。サキダー!! ダメダメ。左側にある「ナムコ」とデカく書かれた塔を見るんだ。

3…2…1…GO!と、これがスタートの合図だ。

タイミングがかんじんなーのだ

「GO!」が表示されたらⒶボタンを押すんだ。つまりカウントダウン中に押しっぱなしではダメってコトだね。

まさに基本中の基本みたいなことだけど、こんなことで他の車におくれをとるのがバカらしいもんねえ。

コーナーリング

カーレースのダイゴ味は、コーナーリングにあり、といってもカゴンではない。エンジン全開のまま曲がることができれば、それでOKだが、急カーブではそーはいかんのでブレーキングが必要となってくる。コーナー入口で(カーブを知らせる矢印が出たらすぐ)Ⓐボタンをはなして減速、コーナーの頂点を曲がりきったらまた押して加速!このときできるだけコースの内側を通るのを忘れないこと。常識だね。

スピード落とさないと曲がりきれない

このゲームでは、なんと車どうしがぶつからないようになっているのだ。だから、自分のマシンもライバルのマシンも、おたがいにベストのドライブテクニックを発揮できるわけで、コーナーリングにおいても、相手にジャマされることなく自分のラインを取ることができるのはヒジョーにありがたい。が、そのかわり、コーナーのわきには必ず意地の悪い所にブロックが置いてある。もしぶつかってしまったらスベテ水のアワだ。気をつけろ!!

ちょくせん

ナンといっても、時速300キロ以上の世界であるからして、直線ですらユダンはできないのだ。まっすぐ走ってるつもりでも車が流されてコースアウト。なんてことがよくあるので、左右にハンドルを切って安定させつつススメ。

Aクラスはアマくない

基本だけではオハナシにならないのがA、スーパーA、そして耐久だ。高度な操作テク、判断力、長時間走りつづけるための持久力が必要とされるぞ。

カウンター

今までのように、ノタノタ減速しつつのコーナーリングではとても世界の強豪にたちうちできない。

車がスピンしたとき、スピン方向と逆にハンドルを入れて立ちなおるテクニックを、「カウンターをあてる」というが、これを利用して高度なコーナーリングができるぞ。全開のままコーナーに突っこみ、早めにハンドルを切る。当然、車は流されるけど、そうならないようにカウンターをあてつつ、曲がりきったらハンドルをもどし、立ちあがる。これが有名な「ドリフト走行」ってやつだ。書くのはカンタンだけど、実際やるのは、かなり練習が必要だ。しかし、これをマスターすればタイムがかなり良くなるハズ。フリー走行モードで修行をつんでくれい。

だが、ドリフト走行は、タイヤがやたら減ってしまうのと、高速コーナーでしか使えないという欠点もあるのだった…。

ピットイン

ピットインのタイミングというのは実に重要なわけだけど、それを知らせてくれるのが左のサインボードだ。その周のラップタイムや順位、残り周回数、マシンの異常(燃料が少ない、タイヤ、ウイングの破損)を教えてくれる。小さいし、スグ通りすぎてしまうのでなかなか読みとるヨユウはないのだが、見落とすと命取りに。絶対見よう!

スタートの少し先に表示される

有名コースベスト3を攻略だ

全40コースは、直線主体、直線とコーナーの複合、コーナー主体の3つに分類できる。そこでこの3つの条件をみたすサーキットを選んで、例を示してみたぞ。

モンテカルロ

セッティング

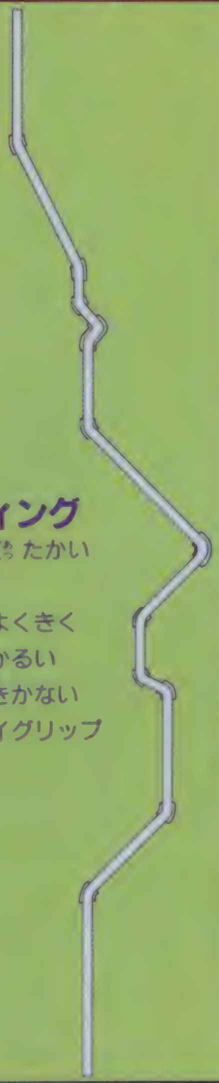
ブースト圧 たかい
ギア比 加速重視
エンブレ よくきく
ハンドル かるい
ブレーキ よくきく
タイヤ ハイグリップ

西仙台やモンテカルロ、そしてサーキットではないが、裏六甲や大垂水などの峠道を再現したコースもこんな感じだ。

アドバイス

スピードダウン、加速のくり返しでジックリ走ろう。とにかくコースアウトだけはさけたい。エンジンブレーキとブレーキを両方使えば、減速がすばやくできるぞ。

ふじ



セッティング

ブースト圧 たかい
ギア比 ⬇
エンブレ よくきく
ハンドル かるい
ブレーキ きかない
タイヤ ハイグリップ

鈴鹿、ポールリカール、シルバーストン、モンツア、スパ・フランコルシャン、ディジョンプレノアなんかが、おなじ感覚で走れる。

アドバイス

直線ではとにかく全開。コーナーは角度をよく見きわめ、ゆるい所はドリフト、きつい所は減速して突入、曲がった後加速の「スローイン・ファーストアウト」でクリアー。

ディトナ

セッティング

ブースト圧 たかい
ギア比 最高速重視
エンブレ きかない
ハンドル かるい
ブレーキ きかない
タイヤ ハイグリップ

同じような性質のコースに、ファミリーパーク、ナムコットリンク、インディアナポリス、ル・マンなどがある。

アドバイス

ここはもう、アクセル押しっぱなしで全開走行あるのみだ。多少のコーナーではブレーキングなどしないで、ドリフト走行でキモチよく走りぬけよう。

ファミガJournal

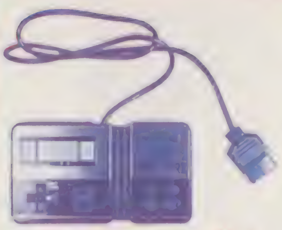
MIHO GOODSのプレゼントも楽しみですよね

ビデオにはミポリンのレッスン風景などが入ってます　VHSのみ

"中山美穂のトキメキハイスクール"は、中山美穂ちゃんと恋愛ごっこができちゃうアドベンチャーゲームだが、ゲーム途中で表示される電話番号に電話をすると美穂ちゃんがゲームのヒントを教えてくれたり、ディスクファクスでゲームの進行状況を応募するとこっちも美穂ちゃんのメッセージが紹介されたり、立体的なゲーム展開がうれしい。

で、美穂グッズというのはサイン入りのテレホンカードと、テレビの画面じゃ見られない美穂ちゃんの姿を収録したビデオ。どちらも8000名ずつ当たるのだが、ゲームが終わった時点で、プレゼントマークが出たらチャンスあり。プレゼントの箱に結んであるリボンが青ならテレホンカード、赤だったら特製ビデオが抽選で当たるというわけで、ゲームが終了したディスクカードをディスクファクス設置店へ持って行ってくださいね。

スーパーコントローラーIIをもらってしまおうぜ!!



自分の連射スピードを測定することもできるとはまいったね

シューティングゲームやアクションゲームに威力を発揮するコントローラは、数々あれど、パスワードを記憶しておくメモリー機能や広大なマップもなんのその! コントローラから指を離しても移動できてしまうセルフロック機能が付いて、RPGにとっても便利♡というコントローラがいまだかつてあっただろうか!? おっと、少々興奮し過ぎではあるが、RPG対応機能ばかりではなく、コントローラの必須機能であるところの連射モードはもちろん付いているし、ゲームをゆっくり楽しめるコマ送りモード、タマ数や時間を制限するモードもあるよ、というお話は以前このコーナーで紹介した通りのスーパーコントローラーIIはバンダイから3200円で好評発売中である。

バンダイからファミマガ読者5名様に、このコントローラをプレゼントしてくれるということなので、さあ、早くハガキを出してね。あて先はファミマガ編集部スーコンII係。しめ切りは1月21日(必着)ですよ。

あの後藤次利のデモテープが手に入るっ!!

バーコードをハガキに貼って送るほうのプレゼントは1月15日しめ切りざます

キャニオンレコードよりCD3200円、LPとカセット2800円で発売中のウルティマのミュージックアルバム『ウルティマ・ミックス』のバーコード(黒と白のシマシマのやつね)を〒102千代田区九段北4-3-31 (株)ポニーキャニオン音楽制作事業部佐藤制作室ウルティマ(FM)係に送ると、抽選で50名に当たるのは、『タイニィ・ウルティマ・ミックス』。

これは、作曲者後藤次利がゲームプログラマーのアドバイスのもと、ゲーム音源で再現できる音を確認しつつスタジオで制作したデモ用テープなのである。多重録音に興味のある人、自分でゲームを作りたい人なら、ノドから手の出るほどという時代がかった言い回しを使いたいくらいに欲しいテープではあるまいか。

このプレキャンペーンのしめ切りは、1月15日(消印有効)。いますぐ応募しないと間にあわないよ!!

©Richard A. Garriott・Origin Systems. Inc.　PONY

R-TYPE完全収録のアイレム・ゲーム・ミュージック

○LPとカセットが2200円、CDは2800円。楽譜、曲解説書付。アルファレコード

不気味ちっくなキャラクタがうれしいですね、'87アーケード・ゲーム年間ベストの呼び声も高いという『R-TYPE』をタイトルロールに1月25日発売"アイレム・ゲーム・ミュージック"の収録曲は

★R-TYPE（全4曲）
★快傑ヤンチャ丸
★妖獣伝
★ムーン・パトロール
★キックル・キューブル
★MR．HELIの大冒険（全4曲）
★ロードランナーシリーズ

ゲームをプレイする人がヒーローになれる音楽を創ろうというコンセプトで作曲されたR-TYPEをはじめ、たいへん多彩なラインナップになっております。

○収録されている曲はファミコン版ではなくアーケード版のほうです

スーパー・ブラックオニキスのゲームブックプレゼントのお知らせだ

○スーパー・ブラックオニキス　580円

創元推理文庫から発売中のゲームブック『スーパー・ブラックオニキス』を、このコーナーを読んでいるキミたちの中から10名を選んでプレゼント。1月20日（消印有効）までに、〒162東京都新宿区新小川町1-5　東京創元社編集部　ファミマガスー・ブラプレゼント係あて、ハガキを送るべし。住所、氏名、年齢、学校名（職業）もお忘れなく。

創元推理文庫というと、本格翻訳推理小説や壮大なスペースオペラなどが充実したシリーズなだけあって、ゲームブックも読みごたえのある仕上がりで、『ドルアーガの塔』三部作各500円、550円、680円、『ドラゴンバスター』500円などが発売中。1月下旬には『ワルキューレの冒険』が500円で発売になる予定です。

ソフトの発売までこっちで遊ぼ。ドラクエグッズあれこれ

○500ピースというと、簡単でもなく難しすぎることもないねっ

2月の発売が待ち遠しいことこのうえないドラクエIIIの登場を待たずに発売中のジグソーパズルとロトの剣モデル。ロトの剣とドラゴン、アレフガルドのマップのイラストが美しいジグソーパズルは500ピース。2800円也。怪獣映画の怪獣のぬいぐるみと同じ材質のソフトビニール製ロトの剣はちゃんばらごっこ（って言うのかな、こういう場合も…）をしても危くないのがうれしいね。組立てキットになっていて長さは約1メートル。ちょっとお高い2万5000円也。

ほかに、仮面ライダーのソフトビニール製マスクやスケバン刑事ヨーヨーなどもあります。欲しいと思った人は、デパートやおもちゃ屋さんにLet's Go！　もしも手に入らない場合は通信販売もしているそうだから、☎0422-22-1980　ゼネラル・プロダクツまで問い合わせてみてくださいね。

サイクロイドパット採用。360度回転ボタンのBPS-MAXだ！

○定価は1980円也。左上の丸いのがサイクロイドパットだ

ここんところ、コントローラの新製品が相次いで発売になっているが、このBPS-MAXはちょいと目先も変わって、ブーメランの形で手にぴったりフィット。それよりなにより、十字ボタンならぬサイクロイドパットで、キャラクタを360度回転で動かすことができるってところが特徴である。

従来の十字ボタンは指を4つの方向に移動させなきゃでしょ？　サイクロイドパットは指をすべらせて操作するから、動きがスムーズで指の疲労度も少ない、と。

単発式のA・BボタンとMAXターボ毎秒16発連射A・Bボタンの4つのボタンも付いている（ソフトによってはターボが効かないものもあるそうだが）。

BPSより発売中です。

サンソフトファンよ、これがサンクラブ創刊号の正体だ

○会員にならなくても切手300円を送ればこれが読めるのだ

わんぱっくコミックでおなじみの漫画家もりけん氏がサンソフトのスタッフであることは知る人ぞ知る一部で有名な話。その、もり氏のイラストが表紙を飾るこの雑誌は、サンソフトクラブの会報誌。ナゾラーランドで募集したミスナゾラーコンテストの中間発表が巻頭を飾り、みんなのおたより、新作情報などが掲載されているサンソフトファン必見(!?)の雑誌である。年会費1500円でサンソフトクラブの会員になると、隔月刊のサンクラブが送られてくるほか、豪華ゴールドに輝くプラスチックカードの会員証がもらえるし、サンソフトのイベントに参加できる!!

詳しくは〒484愛知県江南市古知野町朝日20サンソフトクラブ事務局 ☎0587-55-3500までどうぞ。

編集部からのお知らせ

表紙のアイデア募集

表紙のアイデアを毎月たくさんありがとう。

でも、残念ながら今回は採用作品が無かった。

既に表紙になっているアイデアを描いてくる人がとっても多いんだな。じょうずな絵できれいに色を塗ってあって、だけど、アイデアがありふれているという作品のなんと多いことよ。

絵はへたでもかまわないんだからね。みんなが考えつかないファミマガくんを描いて送ってくれたまえ。

ファミマガを見ながら考えるより、たとえば道徳の教科書とかテレビの時代劇をヒントにしてみてはどうだろうか。なんて書くと同じアイデアがドサッと来たりして……。早い者勝ちだよっ。

川柳、ちょっとおしゃべり、ウソ技のアイデア募集

いつもあなたのファミコンマガジンはおたよりを待っているの。

●川柳＝横6㎝×縦20㎝の紙にイラストと一緒に書いてください。5・7・5に納まらなければ5・7・5・7・7も認めてしまいますからよろしく。

●ウソ技のアイデア＝ありそうで実は無い、ウソ技も常時募集中。

ほかにもファミコン関連の話題ならなんでもいいよ。おもしろいおたよりはちょっとおしゃべりのコーナーで紹介します。

●編集部へのあて先

〈〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ編集部○○係〉

'87年No.21読者プレゼント当選者

●ファイナルファンタジー
岩手／日戸修二・12歳
[illegible]

●スターウォーズ
[illegible]

●スケバン刑事II
[illegible]

●ゲゲゲの鬼太郎2
[illegible]

●銀河の三人
[illegible]

●[illegible]
[illegible]

●エキサイティングボクシング
[illegible]

●ドラゴンスクロール
[illegible]

●アタックアニマル学園
[illegible]

●鉄道王
[illegible]

●上海
[illegible]

●ファミリーテニス
[illegible]

●マグナム危機一髪
[illegible]

●スティックハンター
[illegible]

●[illegible]
[illegible]

●ナゾラースペシャル
[illegible]

●サンタクロースの宝箱
[illegible]

●中山美穂のトキメキハイスクール
[illegible]

※敬称は省略させていただきました

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ

ゼルダから始まって、ウルティマ、桃伝と続くRPGブーム。今はDQIIIの前で一休みだけど、キミ自身はこの間に成長したのかな。

30秒Q速解答

ファザナドゥ

Q フォアホーで、3つの泉を見つけて復活させたけど、次の町へ行けません。
長野県／相沢友二クン

A こういったRPGでは、同一人物のセリフがなにかをする前とした後で、まったく違ってしまうというのはよくある事だよネ。この場合もそう！ 3つの泉を修復したら、町に戻って病院の看護婦と話をしてみよう。次の町・マスコンへ行くためのヒントをくれるよ。

ついでに教えちゃうと、次の町へ行くために必要なアイテム「ルビーの指輪」は、3つの泉を修復した後の「大地の泉の仙人」がくれるんだよ。

病院の看護婦さんに話を聞こう。次の町への道を教えてくれるんだ

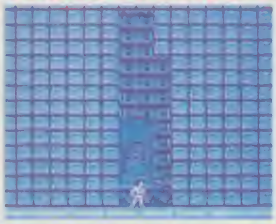
「ルビーの指輪」はこの「大地の泉」にもう一度くればもらえる

スターウォーズ

Q デススターの中で部屋に閉じ込められて、ブロックにつぶされてしまうよ。
北海道／畑睦美サン

A 第7ステージのデススターにある、ゴミの部屋から脱出するには、仲間の助けが必要なんだ。

どんどん迫ってくるブロックにつぶされる前に、R2－D2に頼んで扉を開けてもらおうね。



ブロックが迫ってくるよ。なんでオレはここにいるんだ！

さっすが！ メカのことなら頼りになるね。R2－D2

あとほんの少しでペッチャンコ。あぶない所だったよーん

Q ティナの鯨がいる、なが〜い海がどうしても越えられません。教えて〜。
北海道／中島雅仁クン

A ここはフォースを使っても、なかなか越えられない難所なんだ。

ここでは海にいる鯨のグレイシアをうまく利用しよう。C－3POを使って、乗せてくれるように頼むんだ。グレイシアの体が大きくなったらOK。ジャンプして乗ると、陸地まで運んでくれるよ。

どうやって海を越えようかな。ひとやすみ、ひとやすみ

C－3POに頼んで、鯨と話をつけてもらえるなんてね

後はグレイシアにまかせて、ここでちょっと休憩しようか

are owned by Carolco International N.V. and used by C PACK・IN・VIDEO CO., LTD. under authorization.・Richard A. Garriott.
／Origin Systems, Inc.／PONY CANYON・KEMCO／PC COMICS INC.／FIRST STAR SOFTWARE INC.

ランボー

Q 恥ずかしいけど、最初の基地から出発することができません。

埼玉県／坂下修クン

A 最初に基地の西側で、マードック総指揮官の話を聞いて、次に武器庫でエリクソンからナイフをもらう。そうしたら後は北側のトラウトマン大佐に会うだけさ。

○この矢印の向こうが武器庫。ここに、あのイヤミなエリクソンが待っている

ウルティマ

○ここでトラウトマン大佐の話を聞けば、次のシーンでベトナムへ行っているよ

Q 最強の鎧を掘り出すために必要な、黄金のつるはしが見つかりません。

北海道／小川巴実クン

A まず、モンスターウエストの町の西にある隠れたドーンの町へ行こう。ドーンの町は、出現場所へ行って、新月になるまで日ボタンを押していれば出現するからね。

そして、その町の中に入ったら、宝箱が5個置いてある道具屋を捜すんだ。見つけたらその宝箱の前に行って、コマンドを「とる」にする。

するとその中に「黄金のつるはし」が入っていて、手に入れることができるんだよ。

○このように宝箱の前に立って「とる」に

質問募集

せっかく買ったソフトなのに、先の面が見ることができない。友達が皆クリアしたソフトを、まだクリアしていない。そんな悲しいできごとが、もしもキミたちに起きそうだったら、このコーナーまで手紙を送ってほしい。親切丁寧真心サービスで、良心的にお答えしましょう。

もちろん、自分で発見した攻略法も大歓迎ですよ。

○どんな昔のゲームの質問でも、力の限り答えてみましょう

採用されやすいハガキの書き方
①住所 氏名 年令 電話番号をハッキリ書く
②ゲームの質問なら、ゲーム名を忘れずに
③質問は、しっかり、よくわかるように書いてね

切手
105-00
東京都港区新橋4-10-7
「T-Mファミマガ編集部」
30秒Q速解答係

ニューソフト緊急調理メモ

スーパーマン

見当違いで暗〜くなっているキミに、セクション2のヒント。

このゲームは、5つのセクションをクリアして、地球を救うため頑張るわけだけど、どのセクションもなかなか難しい。そこで、セクション2を攻略してしまうので、地球を救い助けてほしいな。

■証券取引所を探ろう

このセクションのスタート地点は、あのデイリープラネッツ社内。ここで編集長から株の暴落について調べろと言われるんだ。社内のルイスやジミーに話を聞けば、ダウンタウン1にある証券取引所に取材に行けるようになるよ。

証券取引所へ行くと、ある株(2つ)も変になったという話が聞ける。次はそこを調べに行くのは当然の発想だね。

○ここはメイフラワー商店。この中にメンタンピン一味が

■マンハッタン銀行へ

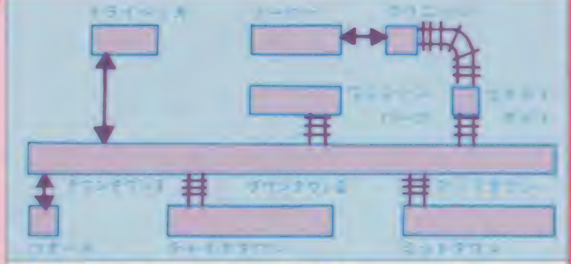
2つの株を調べていくと、トライベッカの貿易センターに火をつける、なんて情報が手に入るんだ。無事、火を消せば、マンハッタン銀行が襲われるという情報が手に入るはずだよ。

そして、マンハッタン銀行(ダウンタウンにある)へ行って、中にいる敵を倒すんだ。もちろん倒すだけではダメで、キチンとチャイナタウンにある警視庁まで連行するんだよ。

後は、チャイナタウンにいるメンタンピンと手下を倒せば、事件は解決するよ。

○事件は解決。しかし、次の事件がスーパーマンを待っている

セクション2マップ



記号のみかた ←→ は地下道 ┼┼┼┼ は地下鉄です

©HUDSON SOFT／Falcom・TM& ©Lucasfilm Ltd.(LFL)1987. All Rights Reserved. ©1987 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
・RAMBO®:FIRST BLOOD™PART II ©1985 by Carolco International N.V. ALL Rights Reserved. ®A Registered Trademark. ™a Trademark.

BIG CLUB

ビッグ・クラブ本部

東京都杉並区阿佐ケ谷南3-49-2 美鶴ビル2F
東京☎03(398)8350 (ファミコン)

営業時間 AM9:00~PM6:00
休日 日曜日

関東地区

(東京都)

ビッグ練馬店……☎03(998)2660
練馬区貫井2-14-24 ファミコンセンター1
営業時間・AM10:00~PM8:30 休日・月曜日

ビッグ板橋光が丘店……☎03(939)1637
練馬区旭町1-37-10 水野コーポ203
営業時間・AM12:00~PM7:00 休日・火曜日

ビッグ立川店……☎0425(65)7115
武蔵村山市学園4-25-2
営業時間・AM9:00~PM5:00 休日・月曜日

ビッグ町田店……☎0427(26)1323
町田市原町田6-21-19 ファミコンランド
営業時間・PM12:00~PM9:00 休日・年中無休

ビッグ葛飾店……☎03(690)5489
葛飾区青戸8-4-10 タウンハイツ亀有プラザ101
営業時間・平日PM12:00~PM7:00 休日年中無休

ビッグ八王子店……☎0426(22)8481
八王子市中野山王3-1-2 まんが図書館
営業時間・平日PM1:00~PM10:00 休日・年中無休

ビッグ五反野店……☎03(849)6994
足立区弘道1-1-15 高砂屋玩具店
営業時間・AM9:30~PM8:30 休日・年中無休

ビッグ世田谷店……☎03(304)8245
世田谷区八幡山3-9-38 ローカルハウス
営業時間・AM10:00~PM8:00 休日・月曜日

(神奈川県)

ビッグ横浜店……☎045(335)1185
横浜市保土ケ谷区仏向町238 ノースハイツ204号
営業時間・PM1:00~PM6:00 休日・水曜日

ビッグ湘南店……☎0466(26)6336
藤沢市[illegible]469-3 [illegible]
営業時間・AM10:00~PM12:00 休日・年中無休

ビッグ多摩店……☎044(911)7568
川崎市多摩区[illegible]682
営業時間・AM9:00~PM5:00 休日・日・木曜日

ビッグ川崎店……☎044(366)6212
川崎市川崎区渡田山王町15-6 海老原マンション1F
営業時間・AM11:00~PM8:00 休日・年中無休

(千葉県)

ビッグ佐倉店……☎0434(87)4226
佐倉市上座1680-2 ゲームセンタートミー
営業時間・AM10:00~PM12:00 休日・年中無休

ビッグ船橋店……☎0474(62)6370
船橋市西習志野4-1-7
営業時間・AM9:00~PM7:00 休日・月曜日

ビッグ千葉店……☎0472(79)9764
千葉市[illegible]3-4-17-105
営業時間・AM10:00~PM6:00 休日・年中無休

(埼玉県)

ビッグ川口店……☎0482(61)5530
川口市芝5-8-4 斎藤第7ビル マンガ館
営業時間・PM12:00~PM9:00 休日・第1、2日曜

ビッグ春日部店……☎0487(52)2583
春日部市粕壁4422 ファミコンショップアクティ
営業時間PM12:00~PM7:30 休日・年中無休

(群馬県)

ビッグ伊勢崎店……☎0270(26)5149
伊勢崎市美茂呂町4244-4 ファミコンショップ
営業時間・AM10:00~PM7:00 休日・木曜日

(栃木県)

ビッグ宇都宮店……☎0286(36)0466
宇都宮市東宿郷2-13-7 ソフトインパルス
営業時間・平日PM1:00~PM6:30 休日・年中無休

お知らせ

新作カセットの予約受付と支払いは発売1ヶ月前より受付け、締切りは2週間前とし、代金は現金書留又は郵便振込票を利用して下さい。
ビッグ・クラブの郵便振込口座番号は、東京 6 33801 です。

第4回 メンバーズ プレゼント抽選会

(昭和63年2月5日発売のファミマガで発表します)

ツインファミコン…………1名様
ドラゴンクエストIII……10名様

《ファミコン&ディスクの修理》ビッグ・クラブを知らないと損するぞ!!

北海道地区

ビッグ函館店……☎0138(45)7740
函館市[illegible]2-2-14 マジカルハウス
営業時間・AM11:00~PM10:00 休日・水曜日

ビッグ釧路店……☎0154(52)3523
釧路市鳥取北4-11-14
営業時間・AM10:00~PM8:00 休日・年中無休

ビッグ旭川店……☎0166(61)6023
旭川市忠和4条5丁目7-635 ファミコンショップ
営業時間・AM11:00~PM6:00 休日・年中無休

ビッグ上ノ国店……☎01395(9)2012
檜山郡上ノ国町字石崎105
営業時間・AM10:00~PM8:00 休日・日曜日

伝言板

最近コピーをしている店が多くなりました。コピーをして販売することは法律で固く禁じられています。コピー店を教えて下さった人達の、ご協力ありがとうございました。会員カードを送らせていただきました。ビッグ・クラブ本部より

東北地区

（宮城県）
ビッグ仙台店……☎022(271)0581
仙台市通町2−15−8
営業時間・AM10：00〜PM7：00　休日・年中無休

（福島県）
ビッグ郡山店……☎0249(33)3416
郡山市桑野1−12−13　新宮商店
営業時間・AM8：00〜PM10：00　休日・年中無休

（秋田県）
ビッグ秋田店……☎0188(35)1655
秋田市牛島東1−3−9
営業時間・AM10：00〜PM7：00　休日・年中無休

中部地区

（山梨県）
ビッグ甲府店……☎0552(41)7690
甲府市中小河原1−1−10　ファミコン修理センター
営業時間・AM8：00〜PM8：00　休日・年中無休

（新潟県）
ビッグ新潟店……☎025(269)4691
新潟市寺尾上6−17−2
営業時間・AM8：00〜PM8：00　休日・年中無休

（富山県）
ビッグ富山店……☎0764(21)3772
富山市中央通り1−5−12　ミズノ玩具店
営業時間・AM9：30〜PM7：00　休日・水曜日

ビッグ北陸店……☎0764(37)7010
富山市森751　なかむらんど
営業時間・AM10：00〜PM4：30　休日・火曜日

（石川県）
ビッグ石川店……☎0762(21)0757
金沢市香林坊2−4−32富田ビル2F　ソフトランド
営業時間・平日PM1：00〜PM8：00　休日・年中無休

ビッグ金沢店……☎0762(24)3630
金沢市石引町2−6−3　ファミコンランド
営業時間・平日PM12：00〜PM9：00　休日・不定期

（岐阜県）
ビッグ岐阜店……☎05756(5)5928
郡上郡八幡町小野5丁目　サコ家電サービス
営業時間・AM9：00〜PM9：00　休日・年中無休

ビッグ中部店……☎0582(73)3231
岐阜市鶴田8−124−1　あかいし電器
営業時間・平日AM8：00〜PM8：00　休日・年中無休

（静岡県）
ビッグ静岡店……☎0542(47)1414
静岡市[illegible]3−18−21　ジョイボックス静岡
営業時間・PM12：00〜PM7：00　休日・年中無休

（愛知県）
ビッグ愛知店……☎0569(21)1515
半田市住吉町8−48　ヤスター電化センター
営業時間・AM9：00〜PM9：30　休日・水曜日

ビッグ名古屋店……☎052(822)9867
名古屋市[illegible]18
営業時間・平日PM16：00〜PM10：00　休日・木曜日

近畿地区

（三重県）
ビッグ四日市店……☎0593(45)9709
四日市市小古曽2−27−22　小林無線
営業時間・AM10：00〜PM5：00　休日・月曜日

（滋賀県）
ビッグ滋賀店……☎0775(53)7477
栗太郡栗東町小柿503−1　島ノ町ハイツ405
営業時間・

ビッグ竜王店……☎0748(58)1939
蒲生郡竜王町[illegible]713番地　ファミコンドクター
営業時間・AM9：00〜PM7：00　休日・不定期

（大阪府）
ビッグ吹田店……☎06(876)1871
吹田市山田南30−25　松本書店
営業時間・AM10：00〜PM7：00　休日・年中無休

（京都府）
ビッグ京都店……☎075(921)0352
京都市南区久世殿城町142
営業時間・AM9：00〜PM7：00　休日・不定期

（兵庫県）
ビッグ姫路店……☎0792(66)0750
姫路市青山1461−21松本ビル2F関西ファミコン病院
営業時間・AM9：00〜PM6：00　休日・金曜日

（和歌山県）
ビッグ南紀店……☎0735(2)3007
東牟婁郡[illegible]　ぼくの店
営業時間・AM10：00〜PM9：00　休日・年中無休

ビッグ・クラブ　メンバーズ募集（入会金500円）
会員カード発行、特典多数あり。
申込みは直接本部へ。

宛先　〒166
東京都杉並区阿佐谷南3−49−2　美鶴ビル2F
ビッグ・クラブ本部
TEL　03−398−8350（代表）

中国地区

（岡山県）
ビッグ岡山店……☎0864(72)8350
倉敷市児島下の町3−8−40
営業時間・AM10：00〜PM7：00　休日・月曜日

（広島県）
ビッグ広島店……☎0849(26)1496
福山市南蔵王町4−247　チャンプ
営業時間・AM10：00〜PM9：00　休日・年中無休

（山口県）
ビッグ山口店……☎0834(22)2055
徳山市慶万町6−18　情報通信機
営業時間・AM9：00〜PM6：00　休日・日、祝日

全国ファミコン修理加盟店募集中

★ふえつづける全国ファミコン修理ビッグ店〈加盟店近くの取次店も同時募集中〉明細資料ご希望の方は、電話かハガキでビッグ・クラブ本部へ。

四国地区

（高知県）
ビッグ高知店……☎0888(52)5869
土佐市高岡町甲−2106　おもちゃ屋ランド
営業時間・AM10：00〜PM9：00　休日・不定期

九州地区

（福岡県）
ビッグ福岡店……☎0942(43)1294
久留米市山川町2991−1　トイショップ　ビッグ
営業時間・AM10：00〜PM8：00　休日・年中無休

ビッグ北九州店……☎0947(46)2225
田川市大黒町3−6　ファミリーソフト
営業時間・AM10：00〜PM7：00　休日・水曜日

ビッグ小倉店……☎093(511)2310
北九州市小倉北区京町1−5−18　パルテック
営業時間・AM10：00〜PM8：00　休日・年中無休

（長崎県）
ビッグ長崎店……☎0958(61)3690
長崎市大黒町556−2　長崎ソーラ工業
営業時間・AM8：00〜PM7：30　休日・日、祝日

（熊本県）
ビッグ熊本店……☎096(354)4045
熊本市京町1−14−35　ファミコンランド
営業時間・AM9：00〜PM9：00　休日・年中無休

ビッグ武蔵ケ丘店……☎096(338)6902
菊池郡菊陽町津久礼3770−31　ファミコン修理ショップ
営業時間・AM11：00〜PM9：00　休日・年中無休

（大分県）
ビッグ別府店……☎0977(23)3669
別府市元町5−18　まつや玩具店全店
営業時間・AM9：00〜PM10：00　休日・年中無休

（鹿児島県）
ビッグ鹿児島店……☎0992(28)8153
鹿児島市伊敷町293番地　ファミコンランド　ビッグ
営業時間・AM10：00〜PM8：00　休日・年中無休

（沖縄県）
ビッグ沖縄店……☎0989(94)3037
糸満市西崎町2−446 ショッパーズ糸満3階おもちゃの広場ネッシー
営業時間・AM10：00〜PM8：00　休日・水曜日

海外（台湾地区）

美津伙股份有限公司

ビッグ台湾本部……☎02(531)2845
台北市天水路40号[illegible]大楼301

ビッグ台湾支店……☎02(394)9789
台北市仁愛路一段58号　[illegible]股份有限公司

ビッグ台北店……☎02(308)6209
台北市環河南路二段68号　正傑行

ビッグ新竹店……☎035(241)159
台湾省新竹市勝利路79号　科学園玩具行

ビッグ高雄店……☎07(711)7441
台湾省高雄市光華一路92号　大盛玩具行

ビッグ花蓮店……☎038(354)507
台湾省花蓮市建国街170巷2号　広大行

郵便はがき

105-91

40円切手を
はってね！

東京都芝郵便局局留

徳間書店
ファミリーコンピュータMagazine
編集部行

（キリトリ線）

NO.2のプレゼントで欲しいもの（　　　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　　　電話番号

学年　　　　歳　　　　男　女

持っているものに○をつけてください

1.ファミコン本体　2.ディスクシステム　3.ツインファミコン

アンケート回答欄

No.2

1 1位（　　）2位（　　）3位（　　）

2 1位（　　）2位（　　）3位（　　）

3 （　　）（　　）

4 （　　）（　　）

5 （　　）（　　）

6 （　　）（　　）（　　）

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9

8 1 2 3 4 5 6 7 8 9

9 （　　）

10 （　　）

11 （　　）

その他の人はここに具体的に書いてください

（　　）

（キリトリ線）

120本 アンケートに答えてゲームをもらおう！

ファミマガ読者プレゼント

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ(①～⑥)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。しめ切りは1月21日(必着のこと)、発表は2月19日発売のNo.5です。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

今号のプレゼント

各20名様

①独眼竜政宗……16
②横浜港連続殺人事件……24
③アルカノイドII……30
④仮面ライダー倶楽部……34
⑤ガンスモーク……38
⑥パリ・ダカール ラリー・スペシャル……42

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、つまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているソフトを下の表から2つ選び、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを2つ選んで番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を、左の表から3冊選び番号を書いてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、ビデオゲームからファミコンにしてほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 51Pからの攻略「殺意の階層」の記事には、漢字にふりがながついていませんがどう思いますか。次の中から選んでください。

①ふりがなはあってもなくてもどちらでもよい。
②ふりがなはないほうがよい。他の記事もなくしてよいと思う。
③ふりがなはあったほうが読みやすくてよいと思う。

11 あなたは「月曜から金曜までの間、だいたい何時ごろまで起きていますか？次の中から、あなたが眠りにつく時間帯を選んでください。

①19時前 ②19時ごろ
③20時ごろ ④21時ごろ
⑤22時ごろ ⑥23時ごろ
⑦24時ごろ ⑧1時ごろ
⑨2時ごろ ⑩3時ごろ
⑪4時ごろ

No	雑誌名
1	LOGIN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	㊙ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No	機種名
1	セガマークIII
2	スーパーカセットビジョン
3	MSX
4	MSX2
5	PC-8801(mkII,SR,MR,FR,TR,MH,FH,VA,MA,FAを含む)
6	ファミコン3Dシステム
7	PC Engine
8	スーパーファミコン
9	セガマスターシステム

No	今号の記事
1	〈新作〉ドラゴンクエストIII
2	〈新作〉独眼竜政宗
3	〈新作〉横浜港連続殺人事件
4	〈新作〉アルカノイドII
5	〈新作〉仮面ライダー倶楽部
6	〈新作〉ガンスモーク
7	〈新作〉パリ・ダカール ラリー・スペシャル
8	〈攻略〉殺意の階層
9	〈攻略〉ファイナルファンタジー
10	〈攻略〉スケバン刑事III
11	〈攻略〉ファミリーサーキット
12	爆走ゲーセン戦闘
13	PC Engine FAN
14	50号記念全員プレゼント
15	ファミマガジャーナル
16	30秒Q速解答
17	超ウルトラ技+1
18	SEGA FAN
19	ゲームベスト20
20	超新作ゲーム先取り大作戦
21	ひとめでわかる新作カレンダー
22	〈ふろく〉ゲゲゲの鬼太郎2新聞②
23	〈ふろく〉'87・12月特製ロゴステッカー

No	ゲーム名
1	ダンジョンズ&ドラゴンズ
2	ゲゲゲの鬼太郎2
3	小公子セリー
4	かってにシロクマ
5	ディープダンジョンIII
6	東京ドームビッグエッグ(仮称)
7	ファイナルファンタジー
8	燃えろ!!プロテニス
9	魂斗羅
10	ファミリースタジアム'87
11	ウィザードリィ
12	メタファイト(仮称)
13	タンクIII
14	不如帰
15	メタルスレイダー グローリー
16	ファミリーサーキット
17	殺意の階層
18	3Dラリー
19	ワイワイワールド
20	松本亨の株式必勝学
21	アイスホッケー
22	スケバン刑事III
23	リップルアイランド
24	ガーディック外伝
25	ドナルドランド
26	ガンスモーク
27	独眼竜政宗
28	仮面ライダー倶楽部
29	パリ・ダカール ラリー・スペシャル
30	オリュンポスの戦い
31	ファイヤー・バム
32	ジャンボ尾崎のホールインワン
33	ドラゴンクエストIII
34	アルカノイドII
35	ワードナの森
36	砂漠の狐
37	横浜港連続殺人事件
38	ゴルゴ13
39	ザ・スーパーラリー
40	ナゾラーランド3号
41	ドルイド
42	ギャリバン
43	武田信玄
44	信長の野望全国版
45	アシュラナータ
46	ファイティングゴルフ
47	めぞん一刻
48	忍者くん阿修羅ノ章
49	飛龍の拳II
50	エリュシオン
51	真田十勇士
52	キャプテン翼
53	ナポレオン戦記
54	風雲少林拳2
55	レプリカート
56	覇悪怒組
57	ボールブレイザー
58	プレデター
59	アスピック
60	大戦略
61	逢魔が刻
62	ビー・バップ・ハイスクール
63	名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件
64	双截龍
65	湘南次郎
66	1943
67	ザ・テール
68	レインボー・アイランド(仮称)
69	赤影
70	スーパーブラックオニキス
71	百鬼夜行
72	アレスの翼
73	トップ・シークレット
74	熱血高校ドッジボール部
75	忍者外伝
76	ゴジラ
77	田代まさし(仮称)
78	電撃ビックバン!
79	スターヴァージン
80	ライジン
81	太陽の神殿
82	地理制覇大冒険(仮称)
83	ラスベガス(仮称)
84	歴史大冒険
85	殺意の階層II(仮称)
86	ファンタジー
87	甲子園(仮称)
88	怒II
89	ファンタジーII
90	19(ヌイーゼン)
91	コズミック・システム
92	ドタ君の冒険奇譚
93	釣りキチ三平
94	MR.GOLD
95	ホワイトペーパー(仮称)
96	ゴーテス(仮称)
97	タロット占い(仮称)
98	天地を喰らう
99	ザ・マネーゲーム
100	アイランド・アドベンチャー
101	王子ピンピン物語
102	ロゼッタの謎
103	ラッシュ&クラッシュ
104	プロ野球?殺人事件
105	サラダの国のトマト姫
106	ムーンボールマジック
107	聖書1999
108	スーパーダイナミックバトミントン(仮称)

ふたつのソフトを、新たに同時発売!! アシュギーネ
AshGuine
パナアミューズメントカートリッジでデータ互換して、必殺アイテムが使えるぞ!
SW-M001 標準価格3,800円
復讐の炎
©1987 /MATSUSHITA/マイクロキャビン
第3弾 こちらはアクションRPGアドベンチャー
マップサイズは驚異の240画面。タテヨコに高速でスクロールします。敵シンボルに接触すると、画面はたちまち戦闘シーンに。凶暴、複雑な敵キャラ。コンタクトモードで情報がつかめます。
アシュギーネ「復讐の炎」マイクロキャビン
SW-M003 標準価格6,800円 ※近日発売
虚空の牙城
©1987 /MATSUSHITA/
第2弾 こちらはスーパーアクションアドベンチャー
ホラー映画顔まけの恐怖の戦闘シーン。剣を刺すと、敵キャラは血しぶきを上げる。超デカキャラも出現する、複雑な階層構造の6ステージ180画面の大興奮。必殺の制御球を操り敵を倒そう。
アシュギーネ「虚空の牙城」T&Eソフト
SW-M002 標準価格6,800円
あのA1を超えて、29,800円。
ついてるからうれしい連射式ジョイパッド。
独立10キーもついてるA1MKⅡの誕生です。
(NEW)
POWER PAD
●便利な独立10キー
●迫力の連射式 ジョイパッド
Panasonic A1 MKⅡ
パナソニックが連れてきたすごいヤツ。あのA1に後継機が誕生しました。由緒正しきアソビの血を引くパナソニックA1MKⅡ。連射式ジョイパッドがついたから、さらにゲームに強いのです。その上、独立10キーもついて実用性もアップ。ルーレット、ヒットカウンタなどの内蔵ソフトも充実して、こんどもうれしい29,800円。
パナソニック MSX2 パソコン
標準価格29,800円 FS-A1MK2
(NEW)
3.5インチFDDを搭載、漢字ROM内蔵。A1コンポでシステムにしよう。
FS-A1F 標準価格54,800円
心を満たす先端技術——Human Electronics
松下電器産業株式会社

感動のアニメーション・アドベンチャー!!
大好評発売中
「上海」
ロムカセット
標準小売価格 5,300円
ナゾラーランドスペシャル!!
「クイズ王を探せ」
ディスク版
標準小売価格 2,980円
サンソフトクラブ会員募集中
前回「SUN CLUB」創刊号を申し込んでくれた君、どうもありがとう。
サンソフトでは1月末に、続いて「SUN CLUB」第1号を発売します。
欲しい人は、下の申込用紙に書きこんで切手300円分を同封して送ってね。
切り取り線
「SUN CLUB第1号」申し込み用紙
住所 〒 都道府県 TEL（ ）
フリガナ 氏名
男・女
生年月日 昭和 年 月 日
年令 才
勤務先・学校

SUNSOFT
時代は今、
ロムカセット
1月22日発売予定
●標準小売価格4,900円
リップルアイランド
© SUNSOFT
今までにこんなアドベンチャーゲームがあっただろうか?
アニメ映画の世界が、初めてファミコンに再現された
超新作アニメーション・アドベンチャーゲームの登場だ。
さあ君のセンスで謎を解け!
皇帝ゲロゲールから王女を救い出せ!
感動のラストシーンは目前だ。
そして永遠に心に残るエンディングを体験してくれ!
そしてゲロゲールの魔力とはいったい何なのか?
キャラクターデザイン
もりけん、きりたん
少年と少女と動物たちの感動の物語。
全100面!
リアルなグラフィック
キャラクターが動いたりしゃべったり!
まるでアニメ映画のワンシーン!
全編詩情あふれる音楽♪ 感動だね。
制作・発売元/東海エンジニアリング株式会社
販売元/サン電子株式会社
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
←カタログ希望の方は左の資料請求券をハガキに貼り右記住所あてお送りください。
資料請求券
RIP-TF1a
テレホンサービス
☎0587(55)1120
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野朝日250 TEL(0587)55−3500
●販売店で、販促用パンフレット、VHSテープ等が必要な場合はご一報ください。

これがファミコン史上最強のロールプレイングゲーム!!

ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

スタッフ

モンスターデザイン
鳥山明
シナリオ
堀井雄二
音楽
すぎやまこういち
プログラム
株チュンソフト
企画制作
株エニックス

大魔王バラモス登場!!

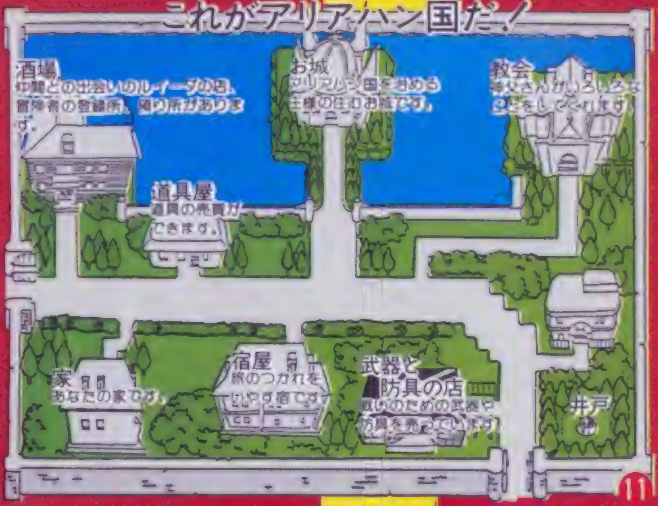
その昔、アリアハン国は世界中を治めておったが、戦争がおこり今では孤立した一つの国になっておったのじゃ。

ある日のこと、アリアハンに住む、若き勇者が国王に呼ばれ重大な任務を命じられたのじゃ。それは、世界の人々が気づかぬその裏で、世界を滅ぼさんと闇の国より現われた邪悪な魔王、その名も「魔王バラモス」の打倒であったのじゃ！国王の命にちかいをたてた若き勇者は仲間を集め、魔王バラモスを打ち倒すべく世界をまたにかけた冒険に旅立ったのじゃ。しかし、その行手には数しれぬ、いろいろなドラマがまちうけておったのじゃ……。

まってろよ！大魔王バラモス!!

株式会社 エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03(371)5581
＊ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

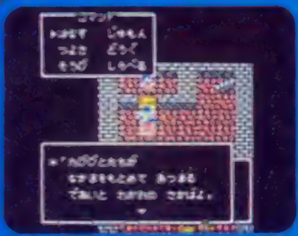
勇者のふるさとアリアハン。ドラマはここからスタートする！



11

町の酒場「ルイーダの店」で仲間をパーティーへ！

仲間は、この店の1階でカンタンにパーティーに入れられるのじゃ。でも、自分で好きな名前をつけたキャラクターを、〈パーティー〉に入れたい人は2階の登録所へ〃登録は12人まで。あとは、1階でごしめいくだされば パーティーに参加してくれるんじゃ〃


●ここが「ルイーダの店」だ。

おすすめパーティーじゃ!!

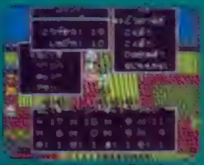
どんなパーティーを組んでも冒険の目的は達成できるのじゃ！でも やはり 勇者・戦士・僧侶・魔法使い の4人で冒険を始めるのが一番バランスがとれてよいと思うのじゃ。

12

さあ、旅の準備じゃ。

王様からもらった武器や防具を4人でわけ、旅のしたくをととのえて、いよいよ冒険に出発じゃ。あとで、ゴールドがたまってきたら道具屋や武器屋で そうびをそろえなおそう！

●王様からもらった武器や防具だ。


●そうびコマンドで準備OK！

そうびはOKかの？ よしっ！それでは……

13

14

いざ、出発じゃ!!

きたぞ!!手に汗にぎる戦闘モードだ!!

まて！

15

16 戦闘モードはパーティープレイの見せどころ！

パーティーの仲間は、みなそれぞれ、得意、不得意な攻撃法をもっておる。それをよく考えて、指示してあげなされ！うむ、例えばじゃ、勇者、戦士でガンガン攻撃させ、魔法使いの呪文で援護、僧侶の呪文でダメージを回復させるとか。危くなったら、にげるのも戦法じゃぞ〃ムダ死にはさせちゃいかんぞ。

…のならびかえコマンドだ。

…チョーの戦闘モード画面。

60をこえる強力な呪文の一例じゃ！

より強力になったモンスターたちに対抗すべく、勇者とその仲間たちも、ものスゴイ能力を身につけるのじゃが、なかでも呪文は前回とくらべものにならないほどパワーアップじゃ！たとえばギラ系でも系列ができて、火炎をあやつったり、ふぶきをまきおこしたり、雷をよんだり……と、それ以外にもさまざまな効果を生み出す呪文が、よりどりみどりなのじゃ〃さて、その中のほんの一部を紹介しようかのお〜。

ベホマズン　パーティー全員のHPを最大限までいっぺんに回復させる。みんなでベホマ〃

マホトラ　モンスターのMPを吸いとって自分のMPに加算できる。もう

…が

…ロールプレイングゲーム!!

▶隊列のならびかえも自由自材じゃ。うしろになるほど攻撃されにくいんじゃよ。
●これが隊列
▶個性的で頭脳的な敵モンスターのパーティー攻撃。よお〜く考えてやらんと苦戦をしいられるぞ。
●思わずキン
あなどれんぞっ!!
マホテスマ…自分にかけられたすべての呪文を相手にむかってはね返す!!
ドラゴラム…なんとっ!!ドラゴンに変身できるのだ!!ス、スゴイッ!!
ラナルータ…昼と夜をいれかえられる。町の支配者だあ〜っ!!
ルーラ………一度でも行った城や町なら、どこにでももどれる。ヤッタア!!
17 レベルがあがると…。
レベルがあがると、キャラのいろんな要素があがるんじゃが、今回新しくふえた"頭のよさ"は呪文をおぼえていく早さや最大MPに。"運のよさ"は、ラリホーやザラキにかかる確立に影響するのじゃ。
18 塔の中に入ると謎めいた部屋が
19 なんだ!?このロープは?絶対、意味があるはずだ!
20 旅のつかれをいやすのじゃ…。
壮大な、ドラクエIIIの冒険世界!!
朝、真昼、夜…と、流れてゆく冒険の時。
70以上をこえる城、町、村、洞窟。謎や、しかけがいっぱいじゃ。
21 美しい石橋をわたると、なにやらわけありそうな石像が
22 船の中。これは幽霊船じゃ!しかし、なんともいえぬこの悲しい気配はなんだ!?
23 不気味な石像かならぶダンジョン なにやら強い胸さわぎかするぞ
24 復活の呪文はもういらない!
アレフガルドの謎とは一体なんだ?
ホッホッ…。それは君がこの冒険に旅立ってといてもらうことになるのじゃよ。行け!勇者とその仲間たち!!
——エニックスの仙人より
大魔王バラモスが
ついに動き始めた!
おなじみの最高スタッフでお送りする、ファミコン史上最高の
2月10日発売!!
ROMカセット・価格5,900円
(2メガ+バッテリーバックアップシステム)
ENIX 株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F
TEL03(371)5581
*ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

アイレム・パーティ
irem
救・世・主・誕・生
地球の運命はこの女性最強戦士に託された
人類とは別格の「存在」が創り出した巨大な過去の「物体」が今、地球を破滅に
導びこうとしていた。地球への直進コースをとった「物体」には凶悪生命体が増
殖し続けていた。物体の外周「ラビリンズ」を抜け内部の迷路「ダンジョン」をも
制覇し10個の安全装置を起爆せよ／地球外のノウハウで造られた最後の戦
士「システム・D・P」。今、彼女に地球の運命を託して命令がくだった。
発売日決定
1月29日
くわしくは
☎06(534)1060で
きいてね！
ガーディック外伝
TM
布製・大型
イメージ
マップ付
1メガROMカートリッジ
ガーディックがいでん
予価
¥5,500
スーパー・ハイスピード
3次元SFスペクタクル・S・H・S・シューティング
SF・キャンペーン
A賞
立体3-Dホログラム
テレホンカード 500名様
B賞
大型ポスター 1,000名様
お買い上げの方に先着でプレゼント！
© 1987 IREM CORP. Licensed from COMPILE
アイレム販売株式会社

愛の伝説
オリュンポスの戦い
IMA-AD
愛のために、戦い抜け！
永遠の愛を誓いあっていたヘレネとオルフェウス。しかし、ヘレネは黄泉の国の神ハデスにその魂を奪い取られてしまったのだ。ヘレネを救い出すために、オルフェウスはひとり冒険の旅を始めた。その旅は長く、つらいものになるだろう。行く手をはばむモンスターたち、さまざまなワナ、そして謎の数々。いま、キミの愛をかけた戦いが始まる。
ROMカセット
3月下旬発売予定
希望小売価格5,300円
Wave Jack Jr.
あまりのおもしろさに、
あいたクチがふさがりません。
百万円を元手に一億円もうけろ。株の売買はもちろんのこと、保険、中国ファンド、それに不動産。財テクの限りをつくし、しかも充実した生活を送らなければならない。キミに与えられた期間は、二年だ。果たしてキミは億万長者になれるだろうか。
IMA-KB
松本亨の
株式必勝学
2メガROMカセット
1月中旬発売予定
希望小売価格9,800円
任天堂 ファミリー コンピュータ TM用カセット
ウェーブジャックの新作情報が聞けるぞ！ウェーブジャック情報センター ダイヤルは正しくまわしてね！
札幌011-731-1111／東京03-342-9191／横浜045-252-0000／名古屋052-914-2000
大阪06-468-9999／泉佐野0724-62-9999／広島082-246-9999／福岡092-781-7000
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
©INFINITY / ©1987 IMAGINEER CO. LTD
IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS85ビル5F TEL.03-252-6344

HAL Laboratory Presents.

ぜんぶ新作。ぜんぶ名作。

【ソフトハウス連続殺人事件】

殺意の階層

第2章 探偵・楼畠が乗り込むのを待っていたように発生した、〈ハワーソフト〉の連続殺人。現場には数々の証拠が残され、皮肉なことに、その証拠が事件の謎をますます深めてしまう。ひとつひとつの謎を徹底的に追求する楼畠。やがて捜査の焦点は、物的証拠から〈パワーソフト〉の人びとの心理的証拠へと移行してゆく。聞き込み、アリバイ崩し、新たな疑惑。そして捜査の進展につれ、次々に発覚する事実。すべては、1本の糸で結びつくように思えたのだが…。

1月7日発売予定
ソフトハウス連続殺人事件「殺意の階層」
2メガROM バックアップバッテリー付 標準小売価格5,900円
©ハル研究所/ハイパーウエア

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

あなたのプレイに、ジャンボ尾崎がアドバイス。

ジャンボ尾崎の HOLE IN ONE Professional

mr. Jumbo OZAKI

こんなの初めてっ！と思わず体が熱くなる、大興奮のゴルフが完成してしまった。コースは２つ。もちろんどちらも18ホール。さらにスライス、フック、バックスピン、ピッチ＆ランなど、テクニックはすべて自在に操れる。これだけでも凄いのに、なんと！打ち方に迷ったときは、ジャンボ尾崎のワンポイントレッスンを受けることもできるのだ。美しいグラフィックで展開する、ほんとうに本格的なゴルフゲーム。モードは①マッチプレー②ストロークプレー③１日トーナメント④４日間トーナメントの４種類。第１打のクラブを選んだら、さあ、一流プロに挑戦だ！

2月1日発売予定

ジャンボ尾崎のホールインワン・プロフェッショナル

お買い上げの方に限り抽選でジャンボ尾崎オリジナル・グッズ（ゴルフ帽、バッチ、テレフォンカード）プレゼント‼

ROMカセット バックアップバッテリー付
標準小売価格5,600円 Ⓒハル研究所

1月20日発売予定

3Dラリー

3D Rally

ディスクカード3Dシステム対応ソフト
標準小売価格3,500円 Ⓒハル研究所

DISK SYSTEM

1月30日発売予定

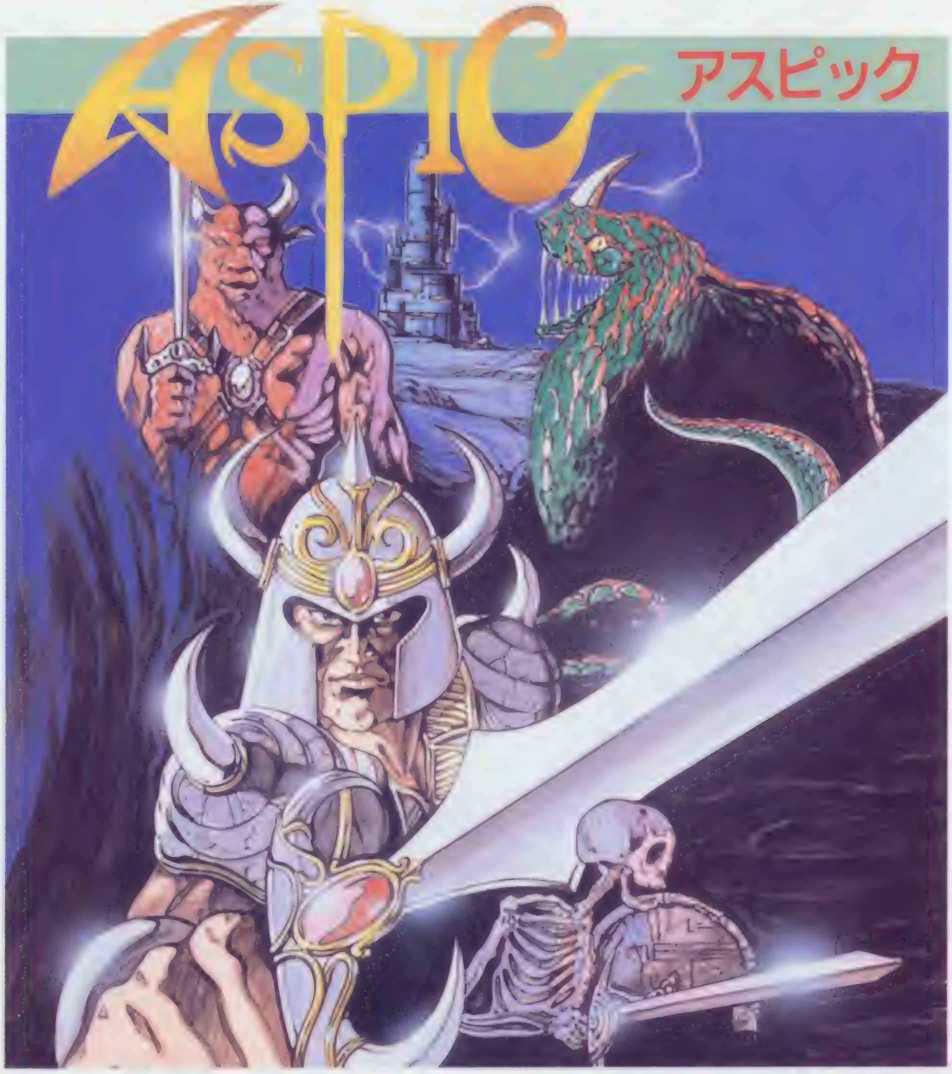
ファイヤー・バム

FIRE BAM

ディスクカード 標準小売価格3,300円
Ⓒハル研究所 ライフ・プランニング

豪華賞品・賞金などがもらえる
ファミリーコンポーザー大賞
作曲コンテスト作品募集!!
ディスク書き換え中!
締切り迫る
キミのオリジナル曲をカセットテープに録音し、商品に付いている応募用カセット・ラベルを貼って、どしどし応募してください。1曲5分以内の長さで、何曲でもOK! 学年別に部門を用意していますから、応募部門も忘れずに。くわしくは商品同封の「応募要領」をご覧ください。締切り1月末日!
主催●東京書籍 後援●㈱ファミコン 協力●月刊宝島・宝島増刊「バンドやろうぜ」・アルファレコード(G・M・Oレーベル)
東京書籍
東京都文京区本駒込6-14-9
〒113 ☎03-942-4111
テレホンサービス 03-223-3000
エリュシオン 応募券 M

TECMOテクモのファミリー コンピュータ用カセット
CREATIVE SOFT TECMO LAND
テクモランド
1M+1M
いつだって君は
僕らの心を
駆け抜ける
近日発売!
テクモシアター第1弾
キャプテン翼
つばさ
「キャプテン翼」のカセットを
買ってWプレゼント!
先着
1,000名様
テクモ特製
さらに、
応募者全員の中から
抽選で1,000名様!
テクモ特製ソーラー
電卓付カードラジオ
カセットについている応募用紙を送ろう。詳しくは取扱説明書をみてください。しめきりは1988年4月30日。(当日消印有効) さあ、今すぐおもちゃ屋さんに予約しよう!
希望小売価格
5,500円
© 高橋陽一・集英社・テレビ東京・土田プロ
TECMO
〒101 東京都千代田区神田須田町2-2
須田町佐和ビル8F
©TECMO, LTD.1988
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



聞け、勇者の雄叫びを。

お姫様にかけられた呪いをとくために、真実の書を手にいれる長く、つらい旅を終えたサムソンを待っていたのは、王様ひとりだった。お姫様は、魔法使いにだまされ、毒蛇の王アスピックのところへ連れ去られてしまったのだ。アスピックの住む魔界は、海の世界、砂の世界のはるかかなただ。いたるところで待ちかまえるモンスターたちが、行く手をはばむ。この危険きわまりない旅にはふたりの仲間が同行してくれるという。キミは、このふたりを見つけ、パーティを組んで、戦い進んでいくのだ。ゆけ、勇者よ、アスピックを倒し、お姫様を救うのはキミしかいない。

アスピック(ディスク版)

近日発売予定

希望小売価格￥3,300

©1987 クリスタルソフト
©ボーステック

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

キミを迎え撃つモンスターは
約30種類

パソコンソフトの革命を起こしたシュミレーションゲームが、いよいよファミコンに登場!!

大戦略

●発売予定　●価格未定

大容量メガROMバックアップつきカセット

©システムソフト/©ボーステック

任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ファミコンユーザーテレフォン03(250)3300

君たちと作っていきたい
ここは創造力のフィールド

BOTHTEC ボーステック株式会社

任天堂 ファミリー コンピュータ TM用カセット
REAL ADVENTURE GAME
霧のロンドン殺人事件
名探偵ホームズ
謎は迷路のように、
キミを弄ぶ。
1895年3月16日、ひとりの女性が、
ホームズとワトスンの下宿を訪れたとき、
は始まった。彼女の名前はベロニカ・ノートン。
ウイリアム・ノートン教授が
のだ。ホームズとワトスンは、
く捜査を開始するが、やがてキミは
件のむずかしさを思い知らされることになる。
殺人、誘拐、そして謎……。犯人は誰なのか。
その動機は……。まるで迷路の壁のように、
謎がキミの前に立ち塞がるだろう。
本格的推理アドベンチャーゲーム
「霧のロンドン殺人事件」。
君はアドベンチャーの真ずいを知る。
3月下旬発売予定
2メガROMカセット
希望小売価格5,800円
株式会社 トーワチキ
TOWA CHIKI
〒101 東京都千代田区岩本町2-18-14（藤井第一ビル）
ホームズ探偵事務所（テレフォンサービス）(03)866-5999
シャーロック・ホームズ生誕100年記念！
1887年、ホームズの小説が出版されてから、100年にわたって、ホームズは世界中の人々に愛されてきました。本格的推理アドベンチャーゲーム「霧のロンドン殺人事件」は、100年を飾るにふさわしいおもしろさが楽しめます。
ビクトリア朝の雰囲気を活かしたセピア調のグラフィック。総シーン数、登場人物の豊富さなど、新しいホームズの魅力にあふれています。
ファミリーコンピュータ ファミコン
©TOWACHIKI

百鬼夜行
ひゃっきやぎょう
USE-HG
闇より出でし邪悪なものは、闇に葬れ。
闇夜を切り裂くように降ってきた巨大な火の球。それが、邪悪な力を封じていた結界を破ってしまったのだ。破壊と掠奪のかぎりをつくす魔ものたち。キミは忍者となって、この魔ものたちと戦わなければならない。広大なマップ、そして奥深い3Dダンジョン。本格的ロールプレイングゲーム「百鬼夜行」。魔ものを封じるのは、キミだ。
本格ロールプレイングゲーム
2メガ+64KRAM
バックアップ機能つき
来春発売予定
任天堂 ファミリーコンピュータTM用カセット
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
USE
USE CORPORATION
株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-8 ☎03(837)0385代

CBS SONY
CBS/SONY INC.
ファミリーコンピュータ用カセット
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
©1987 CBS/SONY INC. TSO
激闘サハラ砂漠
アドベンチャーラリーゲーム新登場／ヴィクトリーランをいま、キミの手で！
PARIS
DAKAR
砂塵のなかの冒険者たち
パリ・ダカールラリースペシャル
PARIS-DAKAR RALLY special
PRODUCTEUR TAICHI KAMETANI DIRECTEUR KAORU KATSUMI
PLANNING ISCO DESSINATEUR HIROSHI KUROSHIMA
PROGRAMMEUR TORU MIYAZAWA PUBLICITE I-R
ROMカセット
標準小売価格
¥5,300
ひとりの若者の　夢が世界中の人の胸に眠る
冒険心に火をつけた、パリ・ダカールラリー。
数多くのドラマを生み出したラリーが、いま、ゲームに。
勝利よりも素晴らしいもの、
栄光よりも輝かしいもの、
ゴールを目指す燃える情熱と
光る汗が君の参加を待っている。
7つのエリアがリアルに迫る／
東京
TOKYOでスポンサー、ナビゲータを捜すことからスタート／パリへの道は、数々の試練が待ちうけている。パリへ無事に飛びたてば過酷なレースが始動。海を渡り、砂漠を越え、内乱の真っ只中を突き進み、目指す栄光、ダカールへ。キミのラリーテクニックに期待しよう。
'88 1月下旬発売予定
ファミコン・インフォメーション (03)260-8127
株式会社CBS・ソニー　東京都新宿区市ヶ谷田町1-4 〒162

TOHO CINEFILE SOFTLIBRARY
SOFTWARE ↕ CINEMATIC
彷魔が刻
ジーキルはいかにして悪魔に心を売り渡したかの物語
A Strange Case of Dr. Jekyll
19世紀ロンドン。高名な医学博士ヘンリー・ジーキルは、人間の善悪を完全に分離する変身薬を発明した。人体実験の名の下に、毎夜悪徳の限りをつくすジーキル＝エドワード・ハイド
しかし度重なる薬の服用は、彼の体をしだいに蝕んでいた。
だが、ジーキルはまだそれをしらない………。
この冬最大のサイコ・スリラー　発売接近!
ファミリー コンピュータ 用ゲームカセット
スチーブンスン原作「ジーキル博士とハイド氏」より
予価¥5,300
その薬が、すべてを狂わせた。
2メガ・ロムカセット
ゴジラ
ゴールデン・ウィーク上陸!
発売元■〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1 東宝株式会社 事業部
☎03-591-6616(ファミコン専用)
ファミリー コンピュータ・ファミコン

1988年4月8日
テクノスジャパンから世紀の大発売!!
―今、熱い戦いが始まろうとしている。―
2メガROM搭載の超スーパーアクションゲーム
DOUBLE DRAGON
双截龍
予価5,800円
双截拳の伝承者ビリー・リーが悪の軍団“ブラックウォリヤーズ”に立ち向かう。……ブラックウォリヤーズの正体とは?　そしてその謎とは?ラストにくる大乱闘、そして双截龍……
VSプレイでは6人のキャラクターをセレクトできて遊びも3倍!
通信販売のお知らせ!
申し込み者全員にカセットシール・プレゼント。
抽せんで500名様にオリジナルテレホンカードが当たるヨ!
TECHNOS JAPAN CORP. ™
■申込方法…①商品名 ②住所 ③氏名 ④年齢 ⑤電話番号 ⑥ご覧の雑誌名を記入の上、現金書留でおつりのいらないようにお送り下さい。(送料無料)
■申込〆切…63年1月30日(当日消印有効)
■申込宛先…〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F　テクノスジャパン販売株式会社
■送品日他…商品は発売日にお手元に届くように発送します。返品はご遠慮ください。なお当せん発表は景品の発送をもって替えさせていただきます。
■最新情報が聞けるテクノス・ファミコン情報局・03-205-6333までTELしてね!
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
©1987. TECHNOS JAPAN CORP.

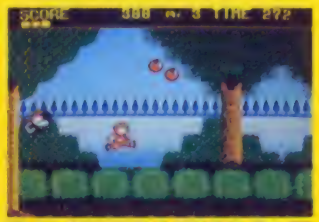
DECO データイーストのファミリーコンピュータ™用カセット

お年玉は全部使っちゃだめだョ！

ドナルドランド

ドナルドランドがたいへんだ〜?!

ドナルドランドを占領した恐ろしい悪魔軍団《グモン一族》を退治するために、街から海へ、空から森へと、われらのドナルドが大活躍〃
リンゴ爆弾でヤッツケロ〃



昭和63年1月29日発売予定

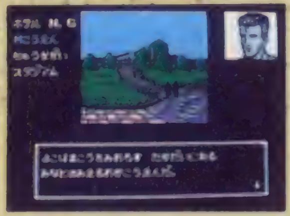
希望小売価格　5,500円

探偵　神宮寺三郎

横浜港連続殺人事件

横浜港に浮かんだ謎の女性死体!?
忽然と姿を消した婚約者…？
横浜の街を舞台に、
次々と起こる殺人事件。

探偵　神宮寺三郎　愈々登場！



昭和63年2月下旬発売予定

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル TEL.03-332-1875

PONY CANYON
PONY CANYON INC.
アタックアニマル学園
スケ番ノッコの親友が誘拐されてしまった。犯人は凶悪なアニマル学園連合のヤツらだ。
ノッコは親友を救出するために、サブマシンガンを片手にひとり敵地に乗り込んだ！
発売中!!
¥5,500
R55V5913
(PNF-AA)
迫力の3Dゲームが楽しめる3Dモード付き！
ノーマルモードでも楽しめます。
抜群のスピード感と迫力の遠近感！
GAOOON
キミの部屋はたちまちバトル・フィールド
大型キャラ多数出現／敵キャラ20種類以上!!
販売元／株式会社ポニーキャニオン販売
仙台支店TEL022-261-1741
東京支店TEL03-221-3271
広島支店TEL082-243-2975
福岡支店TEL092-751-9631
立体映像が楽しめるファミコン3Dシステム
3D

アタマを科学する

JALECO®

感動のマルチエンディング

DRUID

ドルイド

JFD-DRD No.04 ¥3,200 3月3日発売

ファミリー コンピュータ ディスク システム

FIREBIRD

LICENSED FROM ©FIREBIRD SOFTWARE 1987
PROGRAMMED FOR NINTENDO DISK BY JALECO
EXPORT OUTSIDE JAPAN PROHIBITED

じっちゃん、故郷（アルスター）を救う。

その昔、神々によって魔界の門の奥深くへと封じ込まれた4匹のスカルたち。暗黒から生まれ、夜と死と悪を司る彼らが、今また蘇った。美と平和の国アルスターの中心部にある神殿が、スカルたちによって占領されてしまったのだ。国王は、世界中から英雄、強者を呼びよせ神殿に送り込んだが、誰一人として戻ってくる者はいなかった。そこへ現われた一人の年老いたドルイド（僧侶であり、妖術者でもある）。彼はドルイドの名にかけても、スカルたちを必ず倒してみせることを国王に誓った。こうして、神殿を舞台に光と闇の戦いが始まろうとしているのである。

「燃えプロ」を買って、プロ野球面白グッズをもらっちゃおう!!

「燃えろ!!プロ野球」ファイアーリーグ・キャンペーン実施中！ 期間1月31日まで

どれが当たるかお楽しみ。

- チャンピオン賞……30名様 スポーツ・スコープラジオ（AMラジオ付双眼鏡）
- ホームラン賞……50名様 ジャイアンツ選手別応援歌カセット
- クリーンヒット賞……100名様 12球団マスコット人形「イレコミ君」

応募方法

1. 「燃えプロ」のパッケージの図の部分を切りとって、ハガキのウラにしっかり貼ってね。
2. 同じくハガキのウラに、キミの住所・氏名・学年・電話番号・好きな球団名をはっきり書こう。
3. あて先 〒158-91 東京都世田谷区玉川郵便局私書箱64号 株式会社ジャレコ ファイアーリーグ・キャンペーン係（1月31日消印有効）※当選者の発表はしません。当たった人に直接賞品を送ります。

この部分を切り取って送ってね。

株式会社 ジャレコ ●本社 〒158 東京都世田谷区上用賀5-34-9 ☎03(420)2271 ●大阪 〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F ☎06(203)0081

赤影参上
時は戦国、群雄割拠の時代
栄の町の富を手中に収め、悪の一大王国をつくろうとする謎の教団「金目教」があらわれた
信長の密命を受け、栄の町を守り、金目教の本拠地「金目像」を倒し、教祖幻妖斎の潜む「幻魔城」を破壊すべく、「影一族」の若き忍者「赤影」が今、立ちあがる。
ファミリー コンピュータ
スーパー忍者アクションゲーム!!
仮面の忍者
あかかげ
赤影
東映動画より4月発売予定
希望小売価格5,300円　1メガROM使用
Toei Animation Co., Ltd.
©光プロ・NTV・東映動画　ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FIGHTING
GOLF
ファミリー コンピュータ用カセット
戦うためのファミコンゲーム
ファイティングゴルフ
NEAR PIN PRIZE
WINNER
10.5Y
CONGRATULATION
180.0Y
1メガロム 価格5,500円
3月17日発売
はんぱじゃないぜこの"ゴルフ"
ナッソーゲームがおもしろい!!!
「ナッソーゲーム」とは、
勝ち負けを全てポイントのやりとりで行い、
優勝となるんだ。(ゴルフをする
とを(にぎり)と呼んでいるよ)また、
るすごいルールがある。(このルールは
最終ホールまでで大きく負けていても、
与えてくれるんだ。つまり、最後のホールに
いて、このホールに勝ったとしても逆転できない
人は、「プレス」を宣言する権利があるんだ。そして、
けポイント」がチャラになる。つまり、引き分けにな
し、こんな虫のいい話しばかりだと思ったら大きなま
ールに負けてしまうと、なんと「負けポイント」が2倍に
一か八かの大勝負に、君は勝つことができるかな?
IN 14 380Y PAR 4
P1. ERI
SCORE 2
TOTAL + 8
LIGHT ROUGH
CLUB 1I 198.8Y
P2. JUMBO
SCORE 4
TOTAL + 30
LIGHT ROUGH
CLUB SW 37.0Y
P3. TOMMY
SCORE 2
TOTAL + 6
LIGHT ROUGH
CLUB 1I 320.9Y
P4. CHOSUKE
SCORE 4
TOTAL + 18
LIGHT ROUGH
CLUB SW 37.4Y
© 1988 SNK ELECTRONICS CORP.
今、いちばん新しい情報が聞ける
テレホンサービス 東京(03)865-4791 大阪(06)338-2570
SNK
SNKGROUP
株式会社 エス・エヌ・ケイ
〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸萬ヒル 602号 TEL.06-338-8188
〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ヒル2F TEL.03-865-9433
このプログラムは、絶対にコピーできません

徳間オリジナル・アニメーション
平野俊弘監督作品
長き眠りより目覚めし
宿命の魔物が繰り広げる
地、割り、空、裂く究極の死闘!!
大魔獣激闘
鋼の鬼
イラスト/高荷義之
こちら
絶賛発売中
Animage Video
SALE or RENTAL
ビスタサイズ
ステレオHiFi
カラー60分
VHS 128GH-14
β 128GB-5814
各12800円
レーザーディスク
1月25日発売
ただいま
予約受付中
98LX-11
標準ディスク CAV
ビスタサイズ
ステレオHiFi
カラー60分
9800円
監督 平野俊弘 原案・脚本 会川昇 キャラデザイン・作画監督 恩田尚之 メカデザイン・特技監督 大畑晃一
製作 徳間書店 制作 AIC
発売元 徳間書店 制作協力 徳間ジャパン 販売元 徳間コミュニケーションズ☎03(591)9161 C徳間書店

あるかのいど
へい!おまち。
2月上旬発売
だんな、IIだね。
株式会社タイトー
アルカノイド
ARKANOID II™
新製品 標準小売価格5,900円
レフト・ライトの2コースを自由に選んで楽しめる、全66面のメインゲーム。
友達やコンピュータを相手にエナジーボールを打ち合うVSモード。
自分だけのゲーム画面を自由自在に組み立てられるエディット・モード。
NEWデザイン
究極のエディット「ウラナイドII」が当たる!
オリジナル・エディット
画面コンテスト
ファミリーコンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です。

超(ちょう)ウルトラ技(テクニック)+(プラス)1

まだ正月気分でドップリ
遊び回っているキミ!!
たまにはコマの代わりに、
走者を回してしまおう

エキサイティング ベースボール

優勝技

出塁すれば絶対に点を取れるぞ

兵庫県／岩見聡志?

対コンピュータで、出塁したらホームまで帰塁できる技だ!!

ランナーが出たら、スタート、Ⓐ、Ⓑ、スタート、Ⓐ、Ⓑ、……と連続して押してみよう。

ランナーのリードが、どんどん広がっていって、気がついたときには、次の塁に着いているのだ。

これを続けると、どんどん進んでホームまでいけてしまうよ。

これでもう、点の取りほうだいというわけだね。

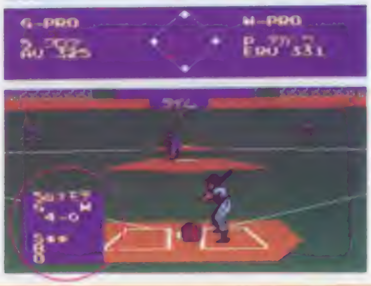
○さあ!! ランナーが出塁したぞ ピッチャーがうなずく前に……

スタートボタン・Ⓐボタン・Ⓑボタン

○このコマンドを、すばやく繰り返し入力するんだ!!

○おーーっランナーのリードがどんどん広がっていくぞ

○まず、3塁にいたランナーがホームインしてしまったのだ!!



○おや、2塁ランナーまでホームインしてしまったぞ!!

○あらあら、1塁ランナーまでホームインしてしまったぞ!!

技のレベル

横綱技 すごい最高ランクの技

大関技 2番目のランクの技

小結技 普通のランクの技

十両技 初歩のランクの技

幕下 技ではないが変なもの

©KONAMI

ファミリースタジアム'87

87年度版全対戦パスワード公開だ!!

愛知県／野口宏樹クン

優勝技

○Mチーム対Mチームの最強対決だ!!

早くもファミスタ'87の対コンピュータ用の全対戦パスワードを発表だ！ M—M対決のような、同じチームどうしの試合も可能だ。パスワードは下の表の通り。

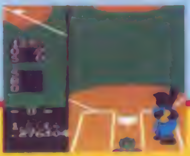
横線のところは、デタラメなパスワードでよい。

CM \ 1P	N	T	W	R	S	F	D	B	C	L	G	M
N	CC70	——	——	——	——	——	——	——	——	——	——	——
T	——	BB87	AB92	9B9D	8BA8	7BB3	6BBE	5BC9	4BD4	3BDF	2BEA	1BF5
W	CA88	BA92	AA9C	9AA6	8AB0	7ABA	6AC4	5ACE	4AD8	3AE2	2AEC	1AF6
R	C994	B99D	A9A6	99AF	89B8	79C1	69CA	59D3	49DC	39E5	29EE	19F7
S	C8A0	B8A8	A8B0	98B8	88C0	78C8	68D0	58D8	48E0	38E8	28F0	18F8
F	C7AC	B7B3	A7BA	97C1	87C8	77CF	67D6	57DD	47E4	37EB	27F2	17F9
D	C6B8	B6BE	A6C4	96CA	86D0	76D6	66DC	56E2	46E8	36EE	26F4	16FA
B	C5C4	B5C9	A5CE	95D3	85D8	75DD	65E2	55E7	45EC	35F1	25F6	15FB
C	C4D0	B4D4	A4D8	94DC	84E0	74E4	64E8	54EC	44F0	34F4	24F8	14FC
L	C3DC	B3DF	A3E2	93E5	83E8	73EB	63EE	53F1	43F4	33F7	23FA	13FD
G	C2E8	B2EA	A2EC	92EE	82F0	72F2	62F4	52F6	42F8	32FA	22FC	12FE
M	C1F4	B1F5	A1F6	91F7	81F8	71F9	61FA	51FB	41FC	31FD	21FE	11FF

ご質問のおハガキ ぼくはたまにウル技や質問のコーナーなどに、よくハガキを送るのですが、どうしても採用してもらえません。どうしたらいいのでしょう……ぐすん（埼玉県／長崎元也クン）。 ズバリ回答しましょう！ あなたはこのコーナーに採用されましたから、悩みは解消しましたネ。おめでとうございますゥ〜〜。

●ファミリースタジアム'87

デモ画面でチーム紹介をはさみながら、試合をするデモがあるよね。これで、ごくまれにOチームという青のユニフォームに黒ヘルメットの謎のチームが試合をするのだ。Fチームの選手が、たくさんいるようだが……はたしてなんだろう。（東京都／岩城一成クン）



ウル技 場外技

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は1月18日以降（平日午後4〜6時）にお願い致します。

エキサイティングベースボール

かならずバントになり、アウトにできる魔球があった

小結技

大阪府／野球君クン

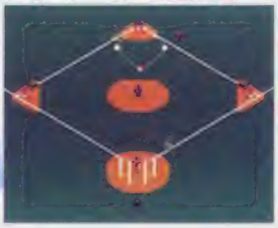
対コンピュータのときに、Ⓑボタンを押したまま投球してみよう。

なぜか敵のバッターは、バントをして、ポテポテのゴロを打ってしまうのだ。

あとはボールを取って、1塁に送球するだけで、簡単にアウトにできるぜ。

○Ⓑボタンを押しながら、ボールを投げてみよう。すると……

○あれれっ？　ポテポテのゴロになってしまったぞい!!　ラッキー



○またまたポテポテのゴロになったぞい!!　これで楽勝だな

ファミリースタジアム'87

デモ画面で、スタッフメッセージが見られるのだ!!

幕下

東京都／ゲームの申し子クン

電源を入れて、ファミリースタジアム'87と、タイトル画面が出ているときに、スタートボタンとⒶボタンかⒷボタンを、同時に押すと、タイトル画面をファミスタ87のスタッフメッセージ画面に切り換えることができてしまうんだ。

○タイトル画面が、いきなりこのようなメッセージ画面に……

京都龍の寺殺人事件

これでキミも菜美子のレオタード姿を見られるぞ

大関技

大阪府／松本由史クン

19日になったら、尾沢家の菜美子の部屋に行く。するとかぎがかかってい て入れない。でも、アイコンの調べるでカーソルをドアに合わせ、調べてみよう。すると、「へやのなかにだれかいるようです。」と表示されるから、すぐⒶボタンを押そう。そして約10秒何もしないで待っていると、菜美子が話しかけてくるので、「いいえ」を選ぶと中に入れて、レオタード姿が…。

○19日になったら、「おざわけ」に行こう

○菜美子の部屋に行っても、かぎがかかっているけど

○「調べる」のアイコンを選んで、ドアのこのへんに指を合わせれば

○するとこの画面になり、10秒ぐらい何もしない

○このような画面になるけど、すぐにⒶボタンを押すんだ

10秒待っ!

○菜美子が話しかけてくるが、「いいえ」にすれば

○ほら!!　このような場面に遭遇できる

ウル技爆笑技

●ファイナルファンタジー

町や城などで、歩いている人を、うしろからツンツンと押してみよう。いままでゆっくり歩いていたのが、急にトコトコ走りだしてしまう。とってもカワイイけど、うしろから押すなんて、「ちょっとイジワルぅ〜」と言われそうネ。（東京都／砂漠のヨーコクン）

©KONAMI・スクウェア・TAITO CORP.・㈱ナムコ

ちょっとおしゃべり

ファザナドゥのウソ技 最初の王様の前で160回ジャンプすると、王様の顔が高橋名人になって怒ってしまう(群馬県／葛西隆博クン) ファザナドゥのあのリアルで大きなアニメーションが、高橋名人の顔になって怒ったら――。ああ、想像するだけで怖いなァ。高橋名人のファンの人たちすいません――。でも、コワイよォ。

大関技 スターウォーズ
ランドスピーダーで地底を進んでクリアしよう！

埼玉県／土橋俊世クン

ステージ3の山の惑星ケッセルの後半で、ランドスピーダーを手に入れたら、ずうっとヤラれないようにしてランドスピーダーごと途中の穴に落ちてみよう。

ルークのままで落ちたらとーぜん死んでしまうのだけど、ランドスピーダーに乗っていると、画面から消えた状態で、ちゃんと生きているんだ。このまま右にどんどん進んでいけば、敵にまったく会わずにステージの最後まで行けて、らくらくクリアできるんだ。

○ステージ3でランドスピーダーを取って、とにかくここまで来よう

○そのまま、ゆっくりと穴に落ちる。すると、なぜか死なないんだ！

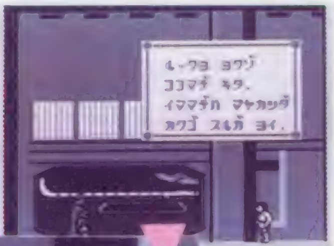
○そのまま、右を押しつづけると、ずうっと画面が右に移動していく――

○ステージの最後の画面クリアのシーンまで、そのままの状態で進める

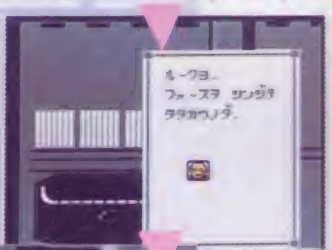
大関技 スターウォーズ
ダースベイダーを倒すには、ベン・ケノビの力を

東京都／ルーク空歩クン

ステージ7のデススターで待ち受けるダースベイダーはライトセーバーの一撃をいくら与えても、体の色が黒くなるだけで倒せない。しかし、ここでサブ画面を呼び出して、ベン・ケノビにカーソルを合わせⒶボタンを押すと彼がアドバイスをくれる。これを聞けば、ダースベイダーを倒すことができるようになるんだ。


○いよいよ、力をためすとき。ダースベイダーと対決だ！

○しかしっ、ライトセーバーではダースベイダーを倒せない



○ベン・ケノビの言葉を得て、さらに闘いを続けるのだっ！

○これで、ダースベイダーを倒せるハズ。さあ、かかってこい

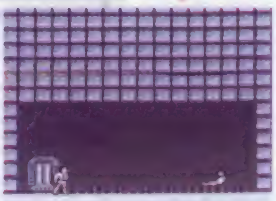
小結技 スターウォーズ
レイア姫を助けるには、レーザーガンはじゃまなんだ

北海道／吉川なおクン

ステージ7でダースベイダーのところに行くには、レイア姫を助けなくっちゃいけない。ところが、レイア姫の捕われている部屋に入るためには、扉の前でライトセーバーを振る必要があるんだ。だから、途中にあるレーザーガンは、じつは取っちゃダメなのサ。

○ライトセーバーを振れば、このようにちゃんと扉が開くのですが……

○レーザーガンでは、いくら撃っても扉は開きません。ああ悲しいナァー


○扉をうまく開くことができれば、憧れのレイア姫に会うことができるんだ

ウル技場外技

●スターウォーズ
ステージ1でサソリベイダーの部屋にハシゴで上がったら、すぐにまたハシゴを下りよう。これを何度かくり返していると、サソリベイダーの下の部屋のキャラが、いつもとチガう、あか～い色に染まってしまうのだ。
(東京都／立野公理クン)

次号の発売日は1月22日(第4金曜日)です。

エキサイティングベースボール

大関技

ファミコンについに登場、たて分身魔球なのだっ

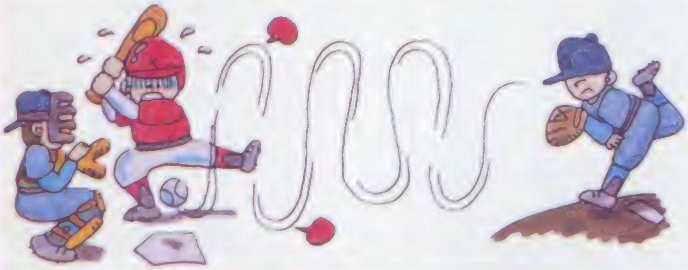
東京都／梅原高志

○上から下へと波のうねりのようにボールが揺れ動き、まるで分身しているかのように見えるこの魔球は簡単には打てないだろう

魔球を投げることができてしまうのだ。

ジョイステックをつなぎ、コントローラの十字ボタンの上と、ジョイステックの下を押しながら、(逆にコントローラの下とジョイスティックの上でも可）ボールを投げよう。

ボールがたてに分身するたて分身魔球を投げることができるのだ。



カルノフ

小結技

よし!! おまえにもう1度チャンスをあたえよう

神奈川県／加藤宏

ゲームオーバー画面のときに、神様がメッセージを言う。そのとき、セレクトボタンとスタートボタンを押しているとコンティニューができ、やられた面の最初からスタートできる。

ただしコンティニューできるのは2回だけで、コンティニューすることにゲームオーバー画面のカルノフの姿が、傷ついていくんだ。

○このように、カルノフがやられてしまっても

○このときセレクトとスタートボタンを押していれば

○メッセージが続き、もう1度チャンスが

○カルノフを、2回まで復活させることができる

ファザナドゥ

小結技

いくどの死をへて、貧乏生活からはいあがるんだっ!!

神奈川県／カウフマン

お金もアイテムも全然なくなって、どんづまりになったヒトにおすすめ。

まず1回ワザと死んで、持ち金を高いアイテムに代える。これをくり返して、アイテムが持てなくなったら、それをすべてお金やレッドポーションにしてしまえば、ド貧な生活からいちおう抜け出せるわけだ。

○うわぁ、ビンボー。お金もアイテムも全然ないぞォ──

○えいっ、もう死んでやるぜっ。悔いなんかないモン

○いちばん高い、ウイングブーツを！

○やったっ、これでビンボーにおさらばだもんねっ♡

ウル技 場外技

●ファザナドゥ

この技は、ちょっと自分をいじめたい気分のときにやろう。フォアホー町の小屋の前で、ぼー、と立っていると、敵に画面の外にはじき出される。そこでまた、ぼー、としてると、またもとの画面に戻される。これを死ぬまでくり返すぞ。　（東京都／桜田桃花クン）

TM& ©Lucasfilm Ltd. (LFL) 1987.All Rights Resrved. © 1987 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED.・KONAMI・HUDSONSOFT／Falcom・DATA EAST CORP.／㈱ナムコ

ちょっとおしゃべり

ファミスタ'87のウソ技　ライオネルズを選んでコンピュータと対戦をし、3番のあきやまがサヨナラホームランを打つと、本塁の直前で宙返りをする（和歌山県／栗本隆史クン）。新しい年になったけれど、ほんとのプロ野球が開幕するのはまだまだ。だから、ファミスタ'87でもやって、去年のペナントレースを思い出そうか。

時空勇伝デビアス

横綱技

隠れダブルエンディングがあったのだ!!

福岡県／秋吉力稔クン

最後の敵を倒すと、お姫さまの問いかけに、「ハイ」か「イイエ」を選ぶ場面になる。

ここで、「ハイ」を選ぶと、星の輝く夜空のもと、お城のベランダで2人がよりそい、いつしか星がハートを描くエンディングになるのだ。

また、「イイエ」を選ぶと、キミは、もといた世界に戻り、アローンの話を聞いた後、お姫さまや、町の人々が楽しそうに、踊りを踊っている画面のエンディングになるぞ。

つまり、デビアスには2つのエンディングがあったわけだ。

しかし、これだけではない！　なんと、両方のエンディングに隠れエンディングがあったのだ。

「ハイ」のほうは、夜空にハートを描いたところで、「イイエ」のほうは、みんなが踊っているところで、画面は変化しなくなるね。ここで、じっと2分半ほど、なにもしないで待っていよう。

それぞれの続きのエンディングが始まり、ちょっとおもしろいストーリーが展開するんだ。

○さてここでハイかイイエを選ばねば

○お姫さまといっしょに城で♡

○姫！　ほうびのキッスをください

○ジュンジョウなお姫さまは、びっくりしてエッチーと平手打ち

○なぐられて、のびてしまった。お姫さまは死んだと思って大さわぎ

○しばらくして、起き上がり、ああよく寝たなあーというと……

○お姫さまが、なんてひとなの！　バカーって、おこっちゃうのだ

○突き飛ばされてお城から落ちてしまって、もうたいへんなんだから

○そして、エンドの表示が出て、ほんとうに終わり!!

○みんながお祝いをしてくれるのだ

○最初に出てきたおっさんが話をして

○お姫さまが、これからは1人で生きていくのね。と泣きくずれる

○ああなんと素敵、とかけよるお姫さまであった

○わたしとこの王国で暮らしましょう。求婚してるのかな？

○いいですよお姫さま、と王子さまになってしまうのだ

○エンドマークが消え、幸せな2人の物語は、いま始まっていくのです

●ＳＤガンダム

お～れの名前を知ってるカイ？　Ζガンダムの宿敵メッサーラだっ。俺が、Ⓐボタンで拡散ビーム砲を使えるのは知ってるよな。しかし、取扱説明書には書いてないけど、Ⓑボタンで、ちゃんとビームサーベルも使えるぜ！　ほらほらっ。

（福島県／菊田裕クン）

ウル技

超ウルトラ技+1

ウルティマ

大関技

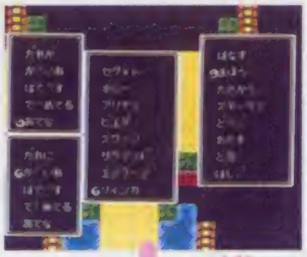
魔法を唱えよう。さすれば地面の色も変わるぞー

東京都/中原美織クン

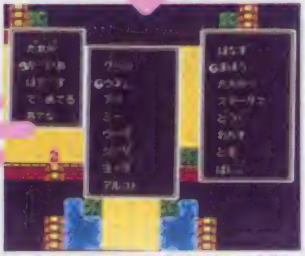
「リインカ」の魔法を覚えて、それを唱えよう。そしてその場所で、「アリ」でも「ウネム」でもいいから画面が光る魔法を唱えよう。

すると地面の色が変わっているんだ。

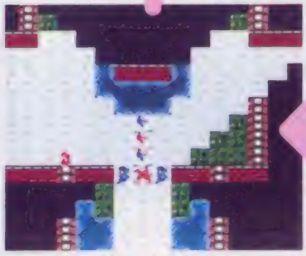
さらに続けて同じことを繰り返せば、また違う色に変わるんだ。



とにかく、リインカの魔法を



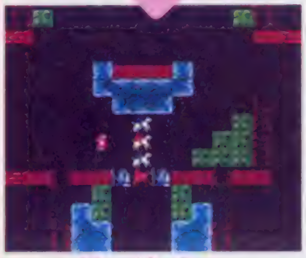
次にウネムなど画面が光る魔法



すると地面の色が変わった

もう一度MPをためリインカを

またウネムの魔法なんかを選ぶ



さらに違った色に変わるんだよ

トップルジップ

小結技

無敵になれる4大ネームを発見!! こいつで楽勝だっ

兵庫県/川越良典クン

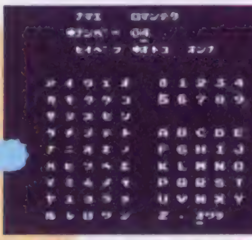
メニュー画面で、「せんしゆとうろく」を選んで、選手登録の画面になったら、名前と登録番号と性別(男か女か)を登録するのだけれど、このときに以下の名前を入力してみよう。

その名前は、「ロマンテク」、「アトミック」、「セカイヘイ」、「P-XEL」の4つだ。

これらのうちどれでもいいから、好きな名前を選んで、選手登録の名前に入力すると、無敵になってしまうんだ。

これで、多くのライバルたちに、撃たれても、じゃまをされても、障害物にぶつかっても、ぜんぜんエネルギーが減らなくなるぞ。

後は、1位を目指して、つき進むだけだ。



名前に「ロマンテク」と入力してみたのだけれど……

なるほど――、ほんとにエネルギーは減らないようだぞ

トップルジップ

小結技

隠れピットで、エネルギーを補給しておくといいのだ

大阪府/緑川貴尚クン

エネルギーが少なくなったからといってワザワザPマークのピットへ行かなくてもいいのだ。

ステージ2の木を見ると、穴があいているものがあるはずだ。そこで、Ⓑボタンを押して、低空飛行にすると、なんと中へ入れてしまう。そこは、隠れピットで、エネルギーを補給することなどができるんだよ。

木の根もとに穴があるぞ。入ることができるかな?

キューインン。下へ降りる

ピットだ!! ネンリョウだ!!

ウル技 こぼれ技

●メット・マグ

途中でハマッてしまって仕方なしにやりなおすと、どうしても1人ミスしてしまうよね。でもコントローラⅡのⒶ・Bボタンを押したままコントローラⅠの十字ボタンの下を押してセレクトボタンを押すと、なんと人数が減らないのだ。

(茨城県/大高吉徳クン)

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は1月18日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

C ㈱ナムコ・ポーステック・Richard A. Garriott./Origin Systems. Inc./PONY CANYON
・創通エージェンシー/日本サンライズ/BANDAI・シンキングラビット/スクウェア

桃伝のウソ技　福の神が出現してクイズを出したあと、II コンのマイクに「よっ社長!!ハンサム二枚目!!」と言うと、福の神が「いやあ!!まいったなァ」と言って、6000両をくれる(福岡県/大久保典彦クン)。うーむ、キミのアイデアはおもしろいけど、ゲームのキャラにおせーじを言わないといけないのは悲しいなァ。

ランボー

発見!!　ランボー無敵のミッションコード

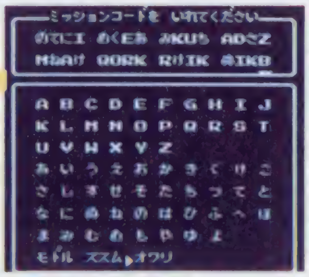
横綱技

大阪府/李京浩クン

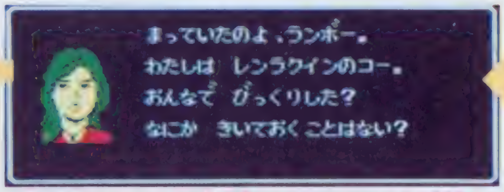
コンティニューを選んで、ミッションコード(パスワード)で、「のてにI　めくEあ　みKUち　ADさZ　MねAけ　QORK　RけIK　ぬIKB」と入れてゲームを始めると、コーとの会話画面になるから、ゲームをスタートさせよう。

するとライフが0になっても死なない無敵になっているんだ。

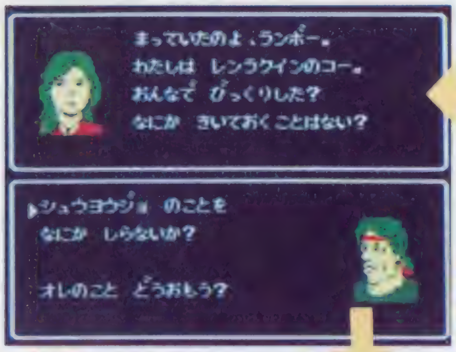
じつはこの無敵のコードは、取扱説明書の9ページ、写真の中に隠されていたんだぞ。



○このミッションコードを入れ

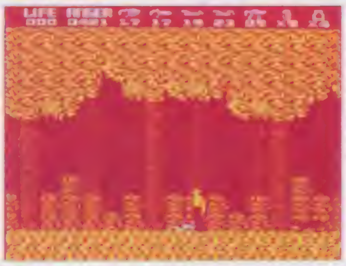


○ミッションコードを入れ終わると、このような画面に



無敵のパスワード

○これは、コーとランボーの会話画面なのだ



○ゲームをスタートすれば、このような画面になって

○敵にやられて、画面が赤くなっているところだ

○体力が0になっても、生きている。ランボーは不死身だ!!

桃太郎伝説

小銭技

「おしょくじけん」を使って何度も食事ができるよっ!

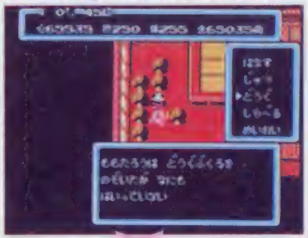
東京都/渋崎竜二クン

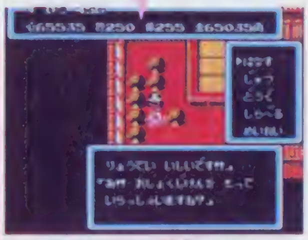
「どうぐ」を「おしょくじけん」以外はなにも持たず「りょうていいしい」に行き、好きなものを食べる。「おしょくじけん」は一度使うとなくなってしまうけど、また主人に話かけてみると、何度でも食事をさせてくれる。これで、ヒントを全部聞けるねっ!

○「おしょくじけん」を使ってェー

○料亭の料理はとてもおいしいね!

○「どうぐ」はなにも持っていない





○だけど、ナゼか食事ができるんだ

桃太郎伝説

十両技

どうして「フグりょうり」を持っているんでしょう!?

千葉県/沢井仁志クン

●マイクタイソン・パンチアウト!!　敵のパンチをくらってダウンしてしまったときに、ボタンを連打すると立ち上がれるっていうのは知っているよね。でもこのとき、カウント9のときにタイミングよく立ち上がると、リトルマックの体力は普通より多く回復するんだよ。

(東京都/さらばメタルクン)

ウル技　場外技

次号の発売日は7月22日(第4金曜日)です。

桃太郎伝説

小綾技

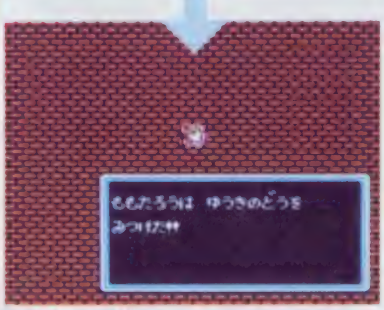
雷神だけを倒して、「ゆうきのどう」を手に入れよう

兵庫県／金子誠史クン

裏面の桃太郎はどこでも通れるから、風神の真上で「しらべる」をしよう。すると、風神を倒していないのに、雷神が出てくる。雷神を倒すと「ゆうきのどう」がいきなり手に入るぞ。

○まず風神の上を「しらべる」

○雷神がいきなり出現したっ


○雷神だけを倒して「ゆうきのどう」をとった

桃太郎伝説

小綾技

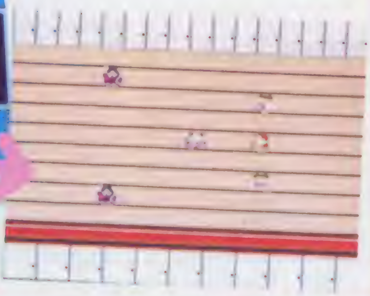
裏面で「ひえんのじゅつ」を覚えて、月世界に直行だ

千葉県／石川和之クン

まずゲームをクリアして、リセットボタンを押し、裏面にしたら「つづき」で、「かめとじびるひろわびきりもべしろげばおよむべ」と入れて、すぐに、天の仙人のところへ行き「ひえんのじゅつ」を習い、すかさず使う。すると、いける村がないのでカーソルがヘンなところにいき、月世界へ行ってしまったりするんだ。

○裏面を始めたら、すぐに天の仙人に術を習いにいくんだ

○すぐに術を使ってみると……


○あれれ、なんでこんなとこに

沙羅曼蛇

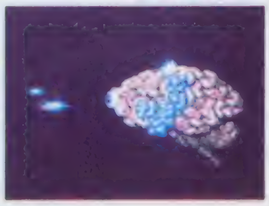
フォースがあれば、ボスキャラだって一撃でOK!

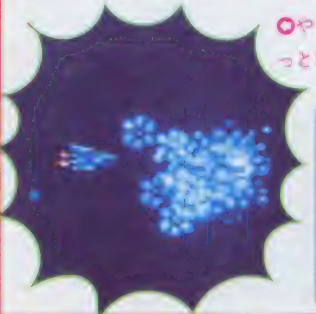
神奈川県／飛鳥田直孝クン

小綾技

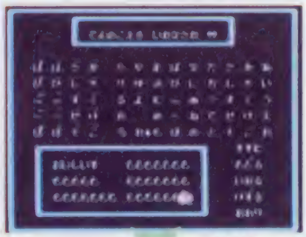
まず、1面のどこででもいいから、フォースを装備する。そして、敵の弾に1発も当たらないで、まるっきり無傷の状態でガンバってボスのところまでいくんだ。ゴーレムが出現したら、完全に目玉を出すまで待つ。目玉が出たら、とにかく、ためらわずに突っこんでみよう! すると、体当たりでゴーレムを倒してしまう。

○よしっ、ここでじっと待て

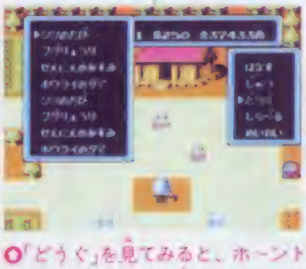

○いまだっ!! この瞬間に突っ込むんだァー


○やったー! あっという間だぜィ

タイトル画面でつづきを選び、「おいしいすもももも……」と天の声を最後までうめよう。


○「おいしいすもも…」と入力して

すると、ななんとあら不思議、現れた桃太郎のどうぐぶくろの中に「フグりょうり」が入っているのだ。


○「どうぐ」を見てみると、ホーントに「フグりょうり」を持ってる

ウル技 場外技

●マイクタイソン・パンチアウト!!
パスキー入力のとき、「267 8 53 7537」と入れてみよう。すると、対戦相手はピストン本田で、リトルマックの勝敗データを見ると、89勝2敗89KOという普通では絶対できないような、データになっているんだ。(東京都／ジャベリンスロークン)

Ⓡ A Registered Trademark, ™ a Tredemark, are owned · by Carolco International N.V. and used by
Ⓒ PACK · IN · VIDEO CO.,LTD. under authorization. · HUDSON SOFT · KONAMI · Nintendo

ちょっとおしゃべり

指導的ウソ技　つっぱり大相撲で、プロレス技のドロップキックをする（岩手県／佐藤真之クン）。ウーム……、このアイデアはイマイチかなぁ。ちょっと、飛躍が足りないね。どーせなら、お相撲さんがデブの仮面ライダーに変身して、ライダーキックをかます。と、これくらいにしてしまえばよかった。

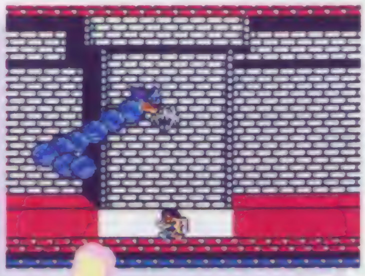
ロマンシア

大関技

エンディングの最後に、隠れ画面があったのだあ

埼玉県／相馬理絵クン

このゲームはとっても難しいけれど、なんとかエンディングまで行こう。そして、エンディングが終わるのを待つのだ。最後にスタッフロールが出てFinと出るはずだ。そこで、コントローラⅠのⒶⒷボタンを、タイミングよく連打してみよう。セリナ姫とフレディ王子が、ヒシッと手を握り、見つめ合う、隠れ画面が出現するんだよ。



このドラゴンを倒せば、エンディングが見られる!!

ここでコマンドを入力するんだっ

「セリナ」「フレディ」見つめ合う2人

JJ

小結技

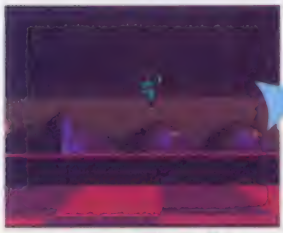
なんと画面の外から、ドラゴンに攻撃してしまうぞ

秋田県／加山三雄クン

ワールド7のドラゴンの手前でブースターを踏んでハイジャンプをしよう。

するとJJは画面の上に消えたままで、ドラゴンとの対決になるぞ。十字ボタンの上下を押さない限り、JJは現れないので、ドラゴンにやられないのだ。

このブースターを踏んでジャンプだー



このまま上へと消えて…

JJはいないけれど攻撃できるぞ

JJ

十両技

倒した敵がポーズの間に変身してしまうという技だ

愛知県／小永健クン

ラウンド最後のドラゴンが2匹以上出るところで、1匹目のドラゴンを倒して爆発したらポーズをかけよう。しばらくすると、ドラゴンの姿に変身するのだ。

ポーズをかけてるとこうなるのだ

これが爆発したところだね

上海（シャンハイ）

十両技

スタッフ名&隠れメッセージで、頭を休めましょう

千葉県／山田佳克クン

ゲームを始めず、タイトル画面を見ていると、やがて、製作者の名前などが流れだす。そこでさらに、コントローラⅠのⒶⒷ、セレクト、右下を同時に押すと、ヘ～ンなメッセージが!!

タイトル画面を、ぼーっと見ていると

やがて、スタッフの名前などが流れ始めて——

ⅠのⒶⒷ、セレクト、右下を同時に押すと、アレ!?

ウル技場外技

●**ロマンシア**
冒険の森を抜けると川があり、ピラリアが飛び跳ねている。左上のところで剣を出していると、ピラリアがやられてハートや剣が出ることがあるね。しつこく、ハートや剣を出していくと、ついにピラリアが1匹も出現しなくなるんだ。（東京都／金町セガクン）

©日本ファルコム／東京書籍・SUNSOFT／Activision, inc.・スクウェア・㈱ナムコ

ファミリーテニス

隠れキャラ「おかひい」がパワーテニスをするよ

大関技

岡山県／エースをねらえクン

エキジビジョンの1Pを選んで選手を選ぶ画面にしよう。そして、コントローラⅡの右上とⒶⒷボタンとコントローラⅠのセレクトボタンを押しながら十字ボタンの下を押してカーソルを一番下まで持っていこう。

すると、カーソルが消え選手の顔の画面に見たことのない女の人が出るぞ。名前は「おかひい」だよ。

○この画面で、カーソルを下に持っていく

○そして、変な人物の顔が出てくるゾ

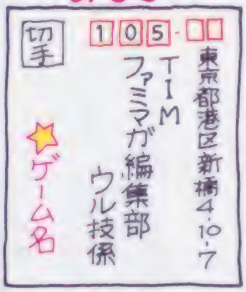
○その選手の名前は、なんと「おかひい」だった

○ゲームをしているところ

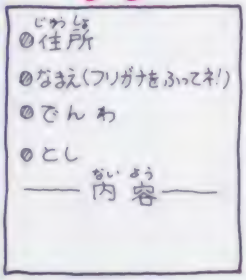
超ウルトラ技募集

ウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と、住所、名前(フリガナ)、とし、電話番号、を下のイラストのように書いて、送ってほしい。ハガキの表には、なんのゲームか一目でわかるように赤色でゲーム名を書いてね。消印を参考に一番早く送られたものを採用しているので、ウル技を見つけたら急いで出そう。

おもて



うら

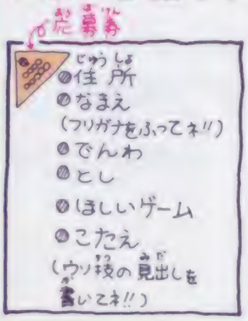


採用されると、技に応じた認定証と謝礼がもらえる。謝礼は、優勝技が金10000円、横綱技が金5000円、大関技が金3000円です。小結技、十両技、幕下には、ファミマガ特製電卓を贈るよ。

ウソテックの応募

今号のウル技に1つだけできないウソ技がある。それを見つけて、下のイラストの要領で送ってね。送り先は、上のウル技係と同じ。正解者の中から20名に現在発売中のゲームをプレゼントするからね。

応募の締め切りは、1月14日(消印有効)。正解は1月22日発売のNo.3誌上で発表。当選者は、2月19日発売のNo.5で発表します。



No.1のウソテッククイズの答え

正解は、マイクタイソン・パンチアウト!!「リトル・マックのなさけないセコンドシーン!!」でした。正解率は69%でした。気持ち悪かったかな!?

No.21のウソテッククイズ当選者

青森／鈴木淳一・13歳
福島／鈴木将・11歳
埼玉／小堤岳・12歳
千葉／黒田賢一・24歳
東京／本間康彦・13歳
野沢浩治・18歳
沢田広平・10歳
神奈川／松本雅雄・16歳
渡辺恭仁子・10歳
長野／安藤望・11歳

静岡／土屋伸之・13歳
村松功一・24歳
愛知／中村晋也・12歳
神谷元紀・12歳
竹内勝彦・14歳
京都／大島宏務・13歳
大阪／森賢作・12歳
兵庫／頼富弘典・11歳
広島／竹本輝・13歳
福岡／金光博明・11歳

＊ウソテッククイズ当選者の敬称は省略させていただきました。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は1月18日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

テレホンサービス

毎週金曜日から最新情報をお届けするよ

03-459-8000

SEGA・FAN（セガ・ファン）

フッフッフッ、ゲーム大好き少年少女お待たせのページだゾ

セガ以外のメーカーから初めてマークIIIのソフト発売

全国のセガファンの皆さん。今回は、ビックリ心臓ドキドキもんのニュースがあるんだよ！ なーんと、初めてセガのソフトが、セガ以外のメーカーから発売されるんだ。ヒュー！ やったぜ！

そのメーカーの名は『サリオ』

今まで、セガマークIII、マスターシステムのゲームソフトは、すべてセガから発売されていた。知っていたかな。

ところが、今度違うメーカーから、初めてセガマークIII対応のゲームソフトが発売されることになったんだ。これって、結構大変なことなんだよ。いろんなゲームメーカーからソフトが発売されれば、それだけ、たくさんのおもしろいゲームを楽しめるワケなんだからね。

セガマークIII対応ソフトを新しく発売するメーカーの名前は『サリオ』。テクモをはじめ、いろいろなメーカーのゲームを移植して出すためにガンバっているそうだ。

サリオ発売『アルゴスの十字剣』

SALIO
サリオ株式会社

これがサリオの会社のマークだ！

サリオ・リリース第1弾はこれだ！

アルゴスの十字剣

アルゴスの十字剣とは？

サリオが今回発売するソフトは、『アルゴスの十字剣』というゲーム（3月25日発売）。

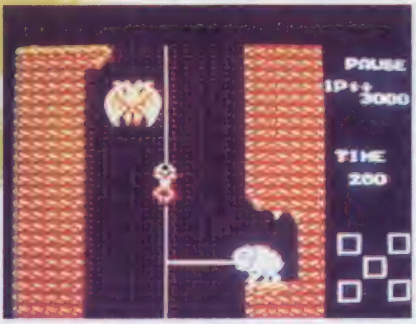
アルゴスという言葉でピーンときた読者もいると思うけど、このゲームはゲームセンターでかつて大人気を博した『アルゴスの戦士』（テクモ）の移植版なんだ。

嬉しいことに、そのゲーム内容は、ゲームセンター版とほとんど同じということ。そしてさらにセガ版オリジナルの面や、敵キャラクタも加えて登場するという親切さ。

地下を通ることもできるんだ！

ヨーヨー攻撃で敵を退治しよう！

セガの新ソフト『モンスターワールド』も発売



縦スクロールのシーンもあるんだ

このゲームは、基本的にシンプルなアクションゲームだ。純粋に指先の勝負で、ハイスコアが決まるってワケ。

コントローラを上下左右に操作して、主人公のアルゴスの戦士を動かしながらどんどん先へ進んでいくのだ。内側のボタンを押すと、ヨーヨーのようなモノを投げることができるから、それで近よってくる敵キャラクタたちを、片ッ端から粉々に撃ち砕いていこう。そして、外側のボタンはジャンプボタン。岩場を飛んで渡ったり、敵を避けたりを、このジャンプボタンでするんだけど、敵キャラクタの頭の上へ乗っかると、気絶させることもできるぞ。ちょっとしたテクニックだ。ゲームセンター版にもあったね。

ゲーセン版のウル技が使えるぞ！

夕陽をバックにボスと一騎打ち！

剣で突いてお金を集めろ!!

敵を攻撃してお金を増やそう

セガの新作ゲームは、もうひとつ。『スーパーワンダーボーイ・モンスターワールド』。

こちらもゲームセンター版からの移植もので、ゲーセンの『ワンダーボーイ・モンスターランド』とほぼ同じ内容。

敵のモンスター達を剣で攻撃すると、お金が手に入る。それで武器を買っていくんだ。

セガ版のみのオリジナルキャラ

買い物をするときは、よく考えて……

ゲームスタートしたときの主人公は、ほとんどまる裸だ。はっきりいって攻撃力も防御力も弱い。敵を倒して手に入れたお金がたまったら、盾やブーツなどの装備を買って強くしてあげよう。復活の薬などのマジックアイテムや、剣とは別に使えるスペシャルウエポンなんかも、あちこちで売っているぞ。ただし剣だけは、お金では買うことはできないぞ。世の中、お金でなんでも手に入ると思ったら大まちがい。特定のボスモンスターと戦って勝たなければ、強力な剣を手に入れることはできないんだ。

画面上部のハートは生命力なのだ

 ©SEGA・SALIO／TECMO

ベスト20

12／14〜12／20

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★ファイナルファンタジー	スクウェア	64
2	桃太郎伝説	ハドソン	35
3	中山美穂のトキメキハイスクール	任天堂	19
4	エキサイティングベースボール	コナミ	17
5	聖闘士星矢	バンダイ	16
6	SDガンダム	バンダイ	14
7	ファミリーテニス	ナムコ	10
8	★ウルトラマン2	バンダイ	10
9	マイクタイソン・パンチアウト!!	任天堂	10
10	★ロックマン	カプコン	9
11	京都龍の寺殺人事件	タイトー	9
12	トップガン	コナミ	9
13	F1レース	任天堂	9
14	★カルノフ	ナムコ	8
15	★タイトーグランプリ	タイトー	8
16	バーディ・ラッシュ	データイースト	8
17	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	7
18	スターウォーズ	ナムコ	7
19	つっぱり大相撲	テクモ	6
20	燃えろ!!プロ野球	ジャレコ	6

12／7〜12／13

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
—	1	★エキサイティングベースボール	コナミ	53
2	2	桃太郎伝説	ハドソン	32
—	3	★トップガン	コナミ	21
1	4	中山美穂のトキメキハイスクール	任天堂	17
—	5	★ファミリーテニス	ナムコ	16
7	6	聖闘士星矢	バンダイ	15
4	7	F1レース	任天堂	12
—	8	★バーディ・ラッシュ	データイースト	9
—	9	★京都龍の寺殺人事件	タイトー	9
3	10	スターウォーズ	ナムコ	8
6	11	マイクタイソン・パンチアウト!!	任天堂	6
10	12	ルパン三世	ナムコ	6
12	13	燃えろ!!プロ野球	ジャレコ	4
16	14	ファミトレ／アスレチック	バンダイ	4
8	15	つっぱり大相撲	テクモ	4
17	16	ファミリースタジアム	ナムコ	3
5	17	SDガンダム	バンダイ	3
19	18	ランボー	パックインビデオ	3
24	19	新鬼ヶ島前編	任天堂	3
11	20	ドラゴンスクロール	コナミ	3

★はその週に発売されたゲームです。

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。

さあ、年末年始の新作ラッシュがはじまった

さすがに年末だ。この2週間で新作ゲームが18本出た。そのなかでがんばったのが、ファイナルファンタジーとエキサイティングベースボールだった。それぞれ64ポイントと53ポイントをあげ売上のトップを占めた。

しかしいっぽうで、18本の新作のうちベスト20に入ったのは半数の10本。売れる人気ゲームとそのまま忘れ去られてしまう不人気ゲームの差がますますはっきりしてきたみたいだね。

そのほかでは、あいかわらず桃伝の人気が高く、発売から2カ月たった今も販売数を伸ばしている。

今号のトップ

エキサイティングベースボール

C KONAMI

今売れているゲームはこれだ!

週間ゲーム

出してほしいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	アフターバーナー (業)(セ)	11.6
2	三国志 (パ)	4.8
3	R-TYPE (業)	4.0
4	イース (パ)	3.7
5	妖怪道中記 (業)	3.0
6	ハイドライド3 (パ)	2.9
7	カトちゃんケンちゃん (P)	2.7
8	源平討魔伝 (業)	2.6
9	ビックリマンワールド (P)	2.2
9	究極TIGER (業)	2.2
11	ギャラガ88 (業)	1.9
12	ジェミニウイング (業)	1.7
13	スペースハリアー (業)(パ)(セ)	1.6
14	パックマニア (業)	1.5
14	アフターバーナーII (業)	1.5
16	ドラゴンスピリット (業)	1.4
17	ファンタシースター (セ)	1.3
18	リターン・オブ・イシター (業)(セ)	1.2
19	グラディウス2 (パ)	1.1
19	ウイングマン2 (パ)	1.1

前人気ベスト20

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	ドラゴンクエストIII	エニックス	75.1
2	ワイワイワールド	コナミ	6.5
3	キャプテン翼	テクモ	5.9
4	独眼竜政宗	ナムコ	5.6
5	1943	カプコン	5.4
6	ビー・バップ・ハイスクール	データイースト	4.6
7	武田信玄	ホット・ビィ	3.7
8	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	3.4
9	忍者くん阿修羅ノ章	UPL	3.2
10	信長の野望全国版	光栄	3.0
11	ディープダンジョンIII	スクウェア	2.3
12	めぞん一刻	ボーステック	2.0
13	双截龍	テクノスジャパン	1.8
14	仮面ライダー倶楽部	バンダイ	1.5
14	飛龍の拳II	カルチャーブレーン	1.5
16	ナゾラーランド3号	サン電子	1.4
17	松本亨の株式必勝学	イマジニア	1.2
18	ドナルドランド	データイースト	1.0
18	スケバン刑事III	東映動画	1.0
18	甲子園	ケイ・アミューズメントリース	1.0

ドラクエ後を争う3本のシミュレーションゲーム

発表以来ずっと前人気を独占してきたドラクエIIIの発売まで、あと1カ月になった。この週でももちろんトップだが、その数字はなんと75％にも達した。

この75％という数字は、4人のうち3人までが発売されたら買いたいと答えているわけで、ちょっと言葉に表せないものすごい数字だ。

2位以下はこのビッグゲームの影響で数字が非常に小さくなった。しかし、そのなかで注目されるのは4位に上がってきた独眼竜政宗と7位の武田信玄、10位の信長の野望全国版だ。それぞれ、これまでファミコンのゲームにはなかった戦略シミュレーションゲームとして共通しており、発売時期もほぼ同じ頃が予定されていることから、この3者の争いが興味ぶかい。

〈おわびと訂正〉本誌88年No.1の155ページ、「1987年度ゲームベスト100」の第9位、ドラゴンボール神龍の謎のメーカー名が間違っていました。正しくは「バンダイ」です。関係者および読者の皆様におわびして訂正いたします。

 ●この２つの表は本紙No.１のアンケートから集計しました。左の表の(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、(P)はPCエンジンを表しています。

超先取り新作ゲーム大作戦

気がハヤイかな？　春の新作がイッパイなのだ。でも発売日が遅れなきゃイイけど

信長の野望 全国版

カセット

3月下旬発売予定　光栄　予価9800円

パソコンのベストセラーシミュレーションがファミコン化！

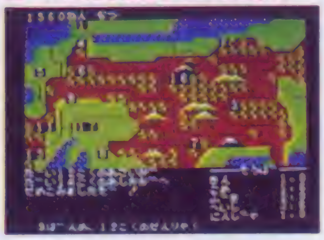
パソコン版で人気のあった「信長の野望　全国版」がついに発売されることとなった。

ファミコン版もパソコン版とほぼ同じで、史実をもとにつくられており、キミ自身が戦国時代の一武将となって戦乱の世を統一するのが目的の戦略シミュレーションゲームなんだ。

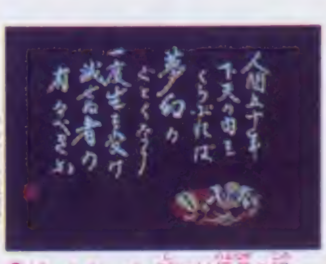
その内容は、信長をはじめとする50人の大名から好きな人物を選び、その人物になりきって、開墾・治水工事などの内政や不戦同盟・婚姻などの外交をうまく行うことによって国を強くし、兵を雇って軍事力を整え、次々と他国を手に入れていくというものだ。

始めたばかりのときは、少々難しいかもしれないが、だんだん慣れてくるとおもしろさが増していくという魅力のあるゲームなんだよ。

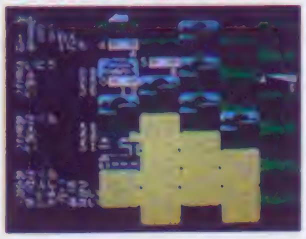
○メイン画面。自分の能力をよく考慮して戦略の方向付けをしよう



○戦略を展開する地図画面。周囲の国々の状況を把握するのも大事だ



○ゲームオーバー時には信長の好んだ歌の一節が表示されるんだ



○戦闘モード時のＨＥＸ画面は大きく変更され３分割方式となった

※画面は開発中のものです。

C.光栄

魂斗羅

2月発売予定　コナミ　価格未定

カセット

縦・横・3Dとパワーアップし撃ちまくるアクションゲーム

業務用で人気の魂斗羅がファミコンになる。

ストーリーは地球侵略をたくらむエイリアンを壊滅せよとの指令を受けた2人の〝魂斗羅〟が、敵の潜むガルガ諸島に赴き、敵の前線基地を破壊するというもの。

前線基地は8つのエリアに分けられ、各エリアの最後にボスがいる。コイツを倒せば次のエリアに進めるんだ。

ギンギンのシューティングアクションがウリのこのゲームだが、ほかにもエリアがタテ・ヨコスクロールや3D画面に展開したり、さらに背景のグラフィックが動くなどビジュアルが充実している。

2人同時プレイで楽しむこともできるのがこのゲームの大きなポイントだから、2人で撃ちまくって先へ進んでいこう。

○1面のジャングル。爆発していく橋をうまくジャンプしてかわせ！

○2P時のスタート画面。左が1Pのビル。右が2Pのランスだ

○中央の球体を破壊すればバリアが解除されて先に進めるんだ

※画面は開発中のものです。

○1面の最後に待ち構えるボス。こいつを倒せば次のエリアへ

©KONAMI

○コイツが〝魔天郎〟なのだ。覇悪怒組入団テストのシーンなんだヨ

○ドッカーン！　これがタイトル画面なのだ。ワクワクドキドキだねぇ

○オナジミの覇悪怒組グッズも数数登場。電池ぎれに気をつけよう

※画面は開発中のものです。

○竹早町をリアルに再現！しているのだ。テレビと同じ街並みだ

おもいっきり探偵団 覇悪怒組

3月発売予定　バンダイ　価格未定

カセット

〝魔天郎〟を倒せ！　テレビの覇悪怒組がおでましなのだぁっ

テレビで人気の覇悪怒組のファミコン化という、前号の情報を読んで喜んだ人も多いと思う。で、その気になる内容なんだケド、謎解きもあるアクションゲームになっているんだ。

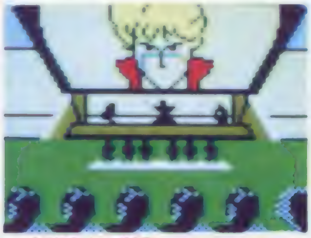
キミは、覇悪怒組の見習い団員となり、大怪盗〝魔天郎〟を倒すタメ戦う。〝魔天郎〟をやっつけるコトができれば、晴れて正式団員に昇格なのだ。

見習い団員になるには覇悪怒組入団テストというのがあり、それに合格しないとイケナイんだ。合格しないかぎり、ゲームは始まらナイぞ！

舞台は、竹早町や竹早小学校、覇悪怒組本部などテレビと同じ場所だ。キンミッケルやシュウオンサーといった覇悪怒組グッズもゾクゾク登場。キミの〝魔天郎〟退治に、おおいに役立ってくれちゃうヨ。

©石森プロ／フジテレビ／東映

ええい、ひかえおろう！ これが決めての遠山桜でい!!



未来都市の法廷なのに、ゴザなんか敷いて公判するトコがたまらない

酒場の美少女、ミディ。でもタダの女の子じゃなさそう……？

やっぱり、こーいう門がまえって日本的でいいなあ……

※画面は開発中のものです

MR.GOLD（ミスター ゴールド）

発売日未定　東映動画　価格未定

宇宙版"遠山の金さん"が、桜吹雪を背中にしょって御登場

徳間書店のアニメージュ文庫「奴の名はゴールド」が、アドベンチャーゲームとなって登場する。

肩に桜吹雪のイレズミを持つ主人公・ゴールド。下町の人気者とは仮の姿。実はゴールドは超名門の生まれの御子息、職業は最高法史官というエラ〜イ人なのだ。

そのゴールドの父親が何者かに襲われたことから物語はスタートする。相棒の女の子・ミディの協力を得て、調査を進めるゴールドだが、過去の事件がからんできたり、ニセゴールドが出現したりとなかなかタイヘン！ "何者"かを見つけだし、法廷で対決、事件を解決させれば「いっけんらくちゃく」。

すべてはキミの推理力にかかっている。画面に表示されるメッセージをよく読もう。

不動明王伝 アシュラナータ

発売日未定　タイトー　価格未定

カセット

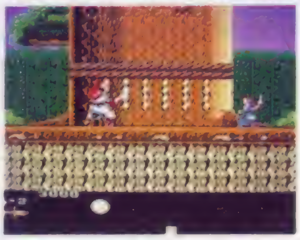
ファミコン初！ 容量3Mの、アクションゲームなのだ

戦国時代ちょい前を背景にしたタイトーひさびさのアクションゲームのおでましだ。

ファミコン初の3Mを駆使した、うんとこさ美しい画面と、キャラクタのビシンバシンと激しいアクションが見モノなのさ！

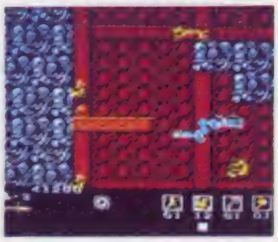
ナゾの力を持つ霊宝・宝珠と、その秘密を握る巫女・小夜が、天下の支配をもくろむ悪人・黒翁によって、奪い去られてしまった。このままでは日本は黒翁に支配されてしまう！ その野望を打ち砕くため、密僧・アシュラナータが戦うのだぁ〜ッ。

竹やぶ、断崖絶壁、幽霊街などなどステージは、たっくさん。オトロな敵キャラもイッパイ登場するゾ。武器や呪術も50種をこえる。画面は8方向にスクロールするからアクションもナメラカなのだ。



見よ！ この美しい画面。さすが3M。それにしてもデカい敵ね

敵キャラを倒すと、アイテムが出現したり、主人公の能力UPもあるぞ



アシュラナータ自身、龍に変身しちゃったりもするのだ

巨大な龍も、カマなげガイコツ野郎もドンチャラ倒して、つき進め〜

※画面は開発中のものです

©陣出達朗／結城恭介／徳間書店／東映動画
©TAITO CORP.

仮面の忍者 赤影

4月上旬発売予定
東映動画　5300円

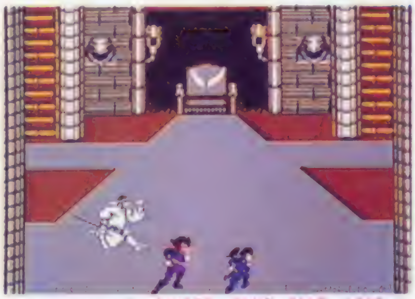
アニメにひき続きファミコンも

いま、テレビで放映しているアニメ"赤影"が、いよいよファミコンでも登場だ。

このゲームはアクションゲームで、赤影、青影、白影の3人を使い分けて、つぎつぎ出てくる敵と戦え～！　というものなのダ。

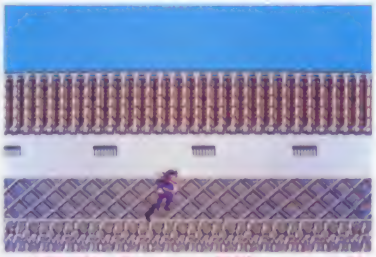
赤影たち3人の目的は、金目像を倒し巻物を集め、最終的には金目教の首領、幻妖斎を倒すことにある。

このゲームのオススメは、なんといっても最終ステージの城の中だ。からくりがたくさんあって、おもしろいゾ。



○これがゲームの主人公、赤影、青影、白影だ

※画面は開発中のものです



○石垣の上を走っていく赤影。いかにも忍者ってカンジだよね！

風雲少林拳 暗黒の魔王

4月発売予定
ジャレコ　3200円

シンのカンフーが、さく裂する

カンフーの達人シンが、またまた大カツヤクする"風雲少林拳"の続編が登場だよん。

謎の殺人者が、シンたちの街を襲った。一体、何者が何の目的で人々を襲うのか？　それを探るべくシンは旅にでるのであった……。

敵と戦うアクションステージ、行く先を選択するビジュアルステージの2つにゲームは別れている。この2つを交互に進んで行き、最終的には大ボスと対決だ。VSモードもついているぞ。3Dシステムにも対応するゲームだ。

○コレがビジュアルステージ。どこへ行くか選ばなくちゃイケナイ

※画面は開発中のものです

○コレがアクションステージなのだ。最初に登場する敵ニセシン。何としても倒せ

忍者外伝

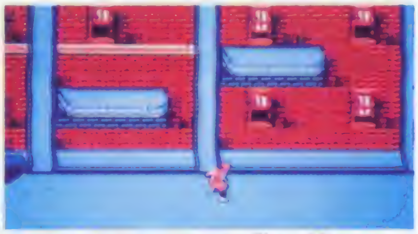
発売日未定
テクモ　価格未定

アメリカを舞台に忍者が活躍だ

これは、アメリカを滅亡させる"謎の物体"を復活させようとする悪の組織と、それをはばむ正義の味方、主人公との戦いの物語なのだ。

主人公は日系2世の忍者。いろいろなアイテムをバシバシ取っていくコトにより主人公はどんどんパワーUPしていくよん。

アクションが中心だが、組織に関するヒント集めというポイントもあるタテ・ヨコスクロールのこのゲーム。刀、手裏剣、忍術をフルに活用して、キミはどこまでやるか!?



○さすがにアメリカ。レンガ造りの家ときたもんだ。なんだか人気のない街だけど……

※画面は開発中のものです

○えいやっとジャンプ。ガンガン敵を倒して、アイテムや武器を集めながら進もう

©光プロ／NTV／東映動画　©JALECO　©TECMO

プレデター

3月10日発売予定
パック・イン・ビデオ　5500円

C ACTIVISION

シュワルツェネッガー参上だよ

去年の夏に大ヒットした映画「プレデター」がファミコンゲーム化されるぞ。映画の中で、大カツヤクしてくれた鋼鉄のキンニク男、アーノルド・シュワルツェネッガーが、ゲームの中でもしっかりアクションしちゃうのだ。

7つの特殊能力を持つ未知の宇宙生物・プレデターにより地球は征服されつつあった。シュワルツェネッガーは、ただ1人、戦う！

横スクロールの全7ステージ。各ステージの終わりには、ボスキャラが待っているぞ。

※画面は開発中のものです。

○力でブッチぎるシュワルツェネッガー

小公子セディ

発売日未定
フジテレビ　価格未定

C NIPPON ANIMATION CO., LTD

アニメと同時にファミコンが！

フジテレビ系で1月10日から放映される「小公子セディ」がファミコン化されることに決まった。

原作の内容は、「南北戦争から30年後のアメリカ・ニューヨークの下町で育った愛らしい少年、セディがイギリス貴族の祖父に引きとられることになった。そして彼が持ち前の明るく素直な心で頑固な祖父の心を溶かし、数々の困難を乗りこえて幸せをつかむ」というもの。

ファミコン版の内容は未定だけど、期待していようね。

※画面は開発中のものです。

○主人公セディとその祖父のイギリス貴族

ダンジョンズ&ドラゴンズ

発売日未定
ポニーキャニオン　価格未定

超有名D&Dがファミコン化だ

知る人ぞ知る超有名ボードゲーム「ダンジョンズ&ドラゴンズ」のファミコン化が決定したぞ。このゲーム、今チマタにあふれるRPGの全ての元祖といえる存在。これがまず、アメリカのSSIという会社でアメリカのパソコンでゲーム化され、そのパソコンゲームが日本のパソコン、ファミコンに移植されるわけ。

ゲームの舞台の広さは〝ウルティマ〟の数倍。奥の深いシナリオが楽しめる。アクション版とRPGものの2種類の発売が予定されているぞ！

○これが全世界の人々がたっくさん遊んでいるという「D&D」である

超新作 究極！の先取り

●バップからスポーツゲームが2本。野球の〝東京ドームビッグエッグ(仮称)〟とバドミントンの〝スーパーダイナミックバドミントン(仮称)〟が発表された。いずれもカセットで発売日は未定。

●HAL研究所からアドベンチャーゲームが2本。〝殺意の階層II〟と〝メタルスレイダーグローリー(仮称)〟が発表。2本ともカセットで発売日未定。

●EPIC・ソニーから2本。田代まさしが主人公のゲームとラスベガスを舞台にしたギャンブルゲームがカセットで発売。

●相原コージ原作の〝かってにシロクマ〟がファミコン化。発売はダライアスのビデオなどでおなじみのSVIだ（発売日未定　カセット）。

●ジャレコからテニスゲーム、〝燃えろ!!プロテニス〟が4月にカセットで発売されるぞ。

●ココナッツ・ジャパンから、〝ピンボール(仮称)〟が5月ごろ発売される。

●SNKからオリジナルアクションゲーム〝TANKIII〟がカセットで(発売日未定)。

●タイトーの〝レインボーアイランド〟はカセットで発売されることになった。

●ポニーキャニオンの〝谷川浩二の将棋指南II〟のカセット版が3月18日に出るぞ。

●アイレムから戦国時代を舞台にしたシミュレーションゲーム〝不如帰〟がカセットで発売される(発売日未定)。

怒りの未発売ゲーム特集
いつまで待たせる？ 超遅ゲームたち

'88年もドドンパと新しいゲームが、発売される予定になっているケド、去年から発売日がくり越しになっているゲーム（一昨年からのもある）も、たぁ～っくさんあるのだ。

新しい年を迎えて、心身ともにスッキリと、というワケで発売日のスゲー遅れているゲーム、発売中止になったゲームの一掃整理をしてしまうのだ。みな怒れ！ なのだわ。

どんどん遅れる特集済みゲーム

誌上で特集したのに発売日が遅れに遅れている遅ゲーム。

●イマジニアの"ドタ君の冒険浪漫" たしかイマジニア初のカセットゲームだったはず。

●無期延期になったSNKの"怒II"私たちの怒りも2倍。

●大暴落の影響か？ "松本亨の株式必勝学" 株価の乱高下のように発売日も変動。

●"オリュンポスの戦い"これまたイマジニア！ イマジニアは、'87年末に4本もゲームを出すハズだったのにね…。

●BPSの"スーパーブラックオニキス" 忘却の彼方か？

●コトブキシステムの"真田十勇士" 忘却の彼方だ！

●データイーストの"横浜港連続殺人事件"は、前作も遅れたよね。

●UPLの"忍者くん阿修羅ノ章" 発売日が決定したケド今度こそは延びないよね。

広告のドタ君の顔があまりにも変化して話題にもなったぞ

発売予定日の"今、むかし"だよ

ゲーム名	本誌特集時の予定	'87 12/4現在の予定
ドタ君の冒険浪漫	8月下旬発売	未定
怒II	10月上旬発売	未定
真田十勇士	11月上旬発売	3月下旬発売
横浜港連続殺人事件	11月発売	2月26日発売
オリュンポスの戦い	12月上旬発売	3月中旬発売
松本亨の株式必勝学	12月中旬発売	2月中旬発売
忍者くん阿修羅ノ章	12月下旬発売	3月25日発売
スーパーブラックオニキス	1月発売	4月発売

怒II

真田十勇士

ナミダ、ナミダの発売中止だよ

ず～っと待っていたのに、もう2度と会うコトができなくなっちゃった中止ゲーム。

●サンリツ電気の"ダンプ松本" '86年No.19の超新作カタログに、期待の新作ソフトとして載っていたのにね。

●一瞬のうちに消え去ってしまったビック東海の"ザ・スーパーラリー"うるうる涙々。

●ポニーキャニオンの"ピットストップII"もサヨナラだ。

●"ポケザルクイズワールド" ポケザルの時代はもう終わりってコトなのかもね。

幻の"ザ・スーパーラリー"

ポケットザウルスさようなら

怒りの遅ゲーム大賞はナニか!?

輝く不栄誉の大賞は、ジャ～ン♪テクモの"キャプテン翼"だ。'86年No.16に、発売予定日が載ってから、今なお未発売。いったい私たちは、いつまで待てばいいのかいなッ。

一番最初の発売予定日は、'87年1月だった！

※画面は開発中のものです

©SNK ELECTRONICS CORP.・KEMCO・システムソフト／IMAGINEER CO,LTD・ビック東海・BANDAI・高橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ／テクモ

ファミリーコンピュータ Magazine NO.3 次号は 1月22日(金)発売!!

ディスクカード書き換え日カレンダー

- ■谷川浩司の将棋指南II ★ポニーキャニオン♠1月12日
- ■ナゾラーランドスペシャル ★サン電子♠1月12日
- ■SDガンダム ★バンダイ♠1月19日
- ■エアフット ★バップ♠1月19日
- ■エキサイティングベースボール ★コナミ♠1月19日
- ■サンタクロースの宝箱 ★データイースト♠1月19日
- ■アイスホッケー ★任天堂♠2月8日
- ■極楽遊戯 ★ソフエル♠2月9日
- ■ウルトラマン2 ★バンダイ♠2月16日

★メーカー名 ♠書き換え日

ひとめでわかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
★メーカー名 ♣予価

1月

中旬 ●ワイワイワールド ★コナミ♣5500円
21日 ■アイスホッケー ★任天堂♣2500円
22日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1988 No.3発売日 290円
22日 ●スケバン刑事III ★東映動画♣5300円
23日 ●リップルアイランド ★サン電子♣4900円
29日 ●ガーディック外伝 ★アイレム♣5500円
29日 ●ドナルドランド ★データイースト♣5500円
下旬 ●仮面ライダー倶楽部 ★バンダイ♣5500円
下旬 ●パリ・ダカール ラリー・スペシャル ★CBS・ソニー♣5300円
下旬 ■3Dラリー ★HAL研究所♣3500円
下旬 ■ガンスモーク ★カプコン♣3300円
下旬 ■ファイヤー・バム ★HAL研究所♣3300円
下旬 ■レプリカート ★タイトー♣3500円

2月

1日 ●ジャンボ尾崎のホールインワン ★HAL研究所♣5600円
5日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1988 No.4発売日
10日 ●ドラゴンクエストIII ★エニックス♣5900円
19日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1988 No.5発売日
中旬 ●松本亨の株式必勝学 ★イマジニア♣9800円
中旬 ●アルカノイドII ★タイトー♣5900円
26日 ●横浜港連続殺人事件 ★データイースト♣5500円
下旬 ●砂漠の狐 ★コトブキシステム♣未定
下旬 ■ワードナの森 ★タイトー♣3500円
下旬 ●ゴルゴ13 ★ビック東海♣5700円
未定 ●魂斗羅 ★コナミ♣未定
未定 ■ナゾラーランド3号 ★サン電子♣2980円
未定 ●ギャリバン ★日本物産♣未定

3月

3日 ■ドルイド ★ジャレコ♣3200円
4日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1988 No.6発売日
4日 ●ボールブレイザー ★ポニーキャニオン♣5500円
10日 ●プレデター ★パック・イン・ビデオ♣5500円
18日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1988 No.7発売日
18日 ●谷川浩司の将棋指南II ★ポニーキャニオン♣未定
18日 ●ファイティングゴルフ ★SNK♣5500円
中旬 ●めぞん一刻 ★ボーステック♣未定
中旬 ●オリュンポスの戦い ★イマジニア♣5300円
中旬 ●釣りキチ三平 ★ビクター音楽産業♣未定
25日 ●飛龍の拳II ★カルチャーブレーン♣5500円
25日 ●忍者くん阿修羅ノ章 ★UPL♣5300円

3月

下旬 ●信長の野望 ★光栄♣9800円
下旬 ●真田十勇士 ★コトブキシステム♣未定
下旬 ●ビー・バップ・ハイスクール ★データイースト♣未定
下旬 ●エリュシオン ★東京書籍♣5500円
下旬 ●武田信玄 ★ホット・ビイ♣5800円
下旬 ●彷魔が刻 ★東宝♣5300円
未定 ■アスピック ★ボーステック♣3300円
未定 ●名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件 ★トーワチキ♣5800円
未定 ●覇悪怒組 ★バンダイ♣未定
未定 ●ナポレオン戦記 ★アイレム♣未定
未定 ●独眼竜政宗 ★ナムコ♣未定

4月・5月

4月8日 ●双截龍 ★テクノスジャパン♣5800円
4月上旬 ●赤影 ★東映動画♣5300円
4月未定 ■風雲少林拳2 ★ジャレコ♣3200円
4月未定 ●燃えろ!! プロテニス ★ジャレコ♣未定
4月未定 ●百鬼夜行 ★ユース♣未定
4月未定 ●スーパーブラックオニキス ★BPS♣5900円
4月未定 ●1943 ★カプコン♣未定
5月下旬 ●レインボーアイランド ★タイトー♣未定
5月未定 ■アレスの翼 ★カプコン♣未定
5月未定 ●トップ・シークレット ★カプコン♣未定
5月未定 ●ザ・テール ★ジャレコ♣未定
5月未定 ●ザ・マネーゲーム ★ソフエル♣未定
5月未定 ●ピンボール(仮称) ★ココナッツ・ジャパン♣未定

発売日未定

●熱血高校ドッジボール部 ★テクノスジャパン ●かってにシロクマ ★SVI
●小公子セディ ★フジテレビ ■王子ピンピン物語 ★イーストキューブ
●キャプテン翼 ★テクモ ●アイランド・アドベンチャー ★ソフエル
●ラッシュ&クラッシュ ★カプコン ●プロ野球?殺人事件 ★カプコン
●ロゼッタの謎 ★コトブキシステム ●アシュラナータ ★タイトー
■19(ヌイーゼン) ★ソフトプロ ●忍者外伝 ★テクモ
●ディープダンジョンIII ★スクウェア ■MR. GOLD ★東映動画
●スターヴァージン ★ポニーキャニオン ●太陽の神殿 ★東京書籍
●電撃ビッグバン! ★ビック東海 ■ムーンボールマジック ★DOG
■ライジン ★DOG ●甲子園(仮称) ★ケイ・アミューズメントリース
●ゴジラ ★東宝 ●東京ドームビッグエッグ(仮称) ★バップ
●浦島次郎 ★バップ ●スーパーダイナミックバドミントン(仮称) ★バップ
●大戦略 ★ボーステック ●ファンタジー ★ボーステック
●ファンタジーII ★ボーステック ●聖書1999 ★イマジニア
●ドタ君の冒険浪漫 ★イマジニア ●コズミック・システム ★イマジニア
●天地を喰らう ★カプコン ■地理制覇大冒険(仮称) ★スコーピオンソフト
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト ●サラダの国のトマト姫 ★ハドソン
■ホワイトペーパー ★スコーピオンソフト ●ゴーデス(仮称) ★ハドソン
■タロット占い(仮称) ★スコーピオンソフト ●怒II ★SNK
●メタファイト(仮称) ★サン電子 ●殺意の階層II ★HAL研究所
●田代まさし(仮称) ★EPIC・ソニー ●ラスベガス(仮称) ★EPIC・ソニー
●メタルスレイダーグローリー(仮称) ★HAL研究所 ●TANKIII ★SNK
●ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン ●不如帰 ★アイレム
■聖剣伝説 ★DOG ■エイリアン ★DOG

KONAMI
明けましてめでたいソフトでごあいさつ。
コナミの人気キャラクター、ゴエモン、シモン、コング、マイキー、モアイ、月風魔、そしてコナミマンにコナミレディ、シナモン博士にペンギンさんまで登場してしまう電光石火、熱烈歓迎、謹賀新年アクションゲーム。
くわしく知りたい人は、この雑誌の特集ページを見てね。
1月中旬発売
ファミリーコンピュータ用カセット
5500円
コナミ
ワイワイ
ワールド
©KONAMI 1988 TM
ダイヤルは正確にね♡
コナミ週刊テレホンサービス
関東地区 03-262-9110
その他の地区は、
〈関 西 地 区〉06-334-0399
〈北海道地区〉011-851-3000
〈東北地区〉青森0177-22-5731
秋田0188-24-7000
〈北 陸 地 区〉025-229-1141
〈四国地区〉0899-33-3399
〈九州地区〉092-715-8200
0944-55-4444
コナミ株式会社 本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1番5号 札幌営業所 〒060 北海道札幌市中央区北1条西5丁目2番9号 福岡営業所 〒810 福岡県福岡市中央区天神2丁目8番30号
●ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。 ●この商品は、弊社(コナミ)の応諾なしに海外への出荷はできません。

ファミリーコンピュータMagazine
1988 NO.2 1月15日号
昭和63年1月15日発行
第4巻第2号(通巻49号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価 320円

Nintendo®

任天堂スポーツシリーズにアイスホッケー登場。
世界の強豪6ケ国が集まっての肉弾戦の始まりだ。
3タイプのプレイヤーから、チームをどの様に編成するか
また、フォーメーションをどう組むかは君次第。
君のチームは、パワフルそれともスピーディー?
プレイスピードも5段階に選べて、これぞ氷の上の格闘技だ!!

日頃はおとなしく、ボッーとしているが
試合になるとすごいパワーで敵を圧倒する。
足はドン足だ。

キザでクールなヤツ。
スピードでは、
誰にも負けない。

体は小さいが、ファイト溢れるプレーには定評がある。
おっちょこちょいなのが、タマにキズ。

アイスホッケー
ICE HOCKEY

FMC-ICE 片面ソフト
希望小売価格 2,500円
1月21日(木)発売予定

ディスクシステム DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスク システム
ディスクライターでの書き換えは、2月2日(火)からです。
ディスクカードにNINTENDOと刻印のあるものに限ります。

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 札幌営業所(011)621-0513 岡山営業所(0862)52-1821

雑誌 27713-1/15

© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan